



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENENTUAN BONUS AKHIR TAHUN KARYAWAN  
PT MANDALA MULTIFINANCE TBK BERBASIS DELPHI  
XE 5**

**SKRIPSI**

**WILLIAM JULIANTO**

**1120513013**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENENTUAN BONUS AKHIR TAHUN KARYAWAN  
PT MANDALA MULTIFINANCE TBK BERBASIS DELPHI  
XE 5**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer**

**WILLIAM JULIANTO**

**1120513013**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
2016**

## Pernyataan Orisinalitas



Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : William Julianto  
NRP : 1120513013  
Tanggal : 25 Desember 2015

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 25 Desember 2015

Yang Menyatakan,

  
  
( William Julianto)

## Lembar Pengesahan

Skripsi diajukan oleh :

Nama : William Julianto  
NRP : 1120513013  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penentuan Bonus  
Akhir Tahun Karyawan PT Mandala Multifinance  
Tbk Berbasis Delphi XE 5

Telah berhasil dipertahankan dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Yuni Widiastiwi S.Kom., M.Si

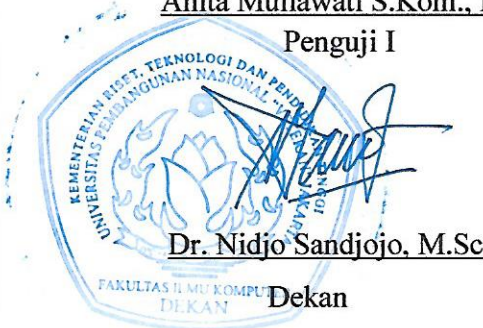
Ketua Penguji

Anita Muliawati S.Kom., MTI

Penguji I

Ati Zaidiah S.Kom., MTI

Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan

Ati Zaidiah S.Kom., MTI

Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 25 Januari 2016

**Pernyataan Persetujuan Publikasi Skripsi  
Untuk Kepentingan Akademis**

---

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : William Julianto  
NRP : 1120513013  
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenis Karya : ~~Tugas Akhir~~/Skripsi/Tesis)\*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul : **Perancangan Sistem Informasi Penentuan Bonus Akhir Tahun Karyawan PT Mandala Multifinance Tbk Berbasis Delphi XE 5.**

Berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 25 Desember 2015

Yang Menyatakan,



(William Julianto)

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENENTUAN BONUS AKHIR TAHUN KARYAWAN PT MANDALA MULTIFINANCE TBK BERBASIS DELPHI XE 5**

**William Julianto**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan sistem Penentuan Besaran Bonus Akhir Tahun yang mampu mengolah data dan menghasilkan informasi kepada setiap karyawan PT. Mandala Multifinance Tbk. Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metodologi *waterfall* dengan pendekatan berbasis objek *oriented* dalam analisa dan perancangan sistem informasi Bonus Akhir Tahun. Hasil yang diperoleh dari penelitian ini adalah Sistem informasi Penentuan Bonus Akhir Tahun. Berdasarkan hasil yang diperoleh maka dapat disimpulkan sistem informasi pengelolaan mampu mengolah data dan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat serta memberikan kemudahan bagi setiap karyawan dan manajemen PT. Mandala Multifinance Tbk dalam menentukan Bonus Akhir Tahun.

**Kata Kunci :** Bonus Akhir Tahun, Objek *Oriented*, Pengelolaan, Sistem Informasi

# **DESIGN INFORMATION SYSTEM TO DETERMINE OF BONUS END OF YEAR FOR EMLPOYEE PT. MANDALA MULTIFINANCE TBK BASED ON DELPHI XE 5**

**William Julianto**

## **Abstract**

The study was conducted to produce management information systems and Bonus End of Year that can process data and produce information to each employee PT. Mandala Multifinance Tbk. The methodology used in this research is using waterfall methodology with object-oriented approach in the analysis and design of management information systems. The results obtained from this study is the management information system of The Bonus End of Year. Based on the results obtained it can be concluded the bonus end of year management information is able to process data and produce information quickly, precisely and accurately, and make it easy for every employee and management PT. Mandala Multifinance Tbk in managing Bonus End of Year.

**Keywords** : Bonus End of Year, Information Systems, Object Oriented, Management, System Information

## Kata Pengantar

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena limpahan kasih dan berkah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan baik. Dimana penulisan skripsi ini, penulis sajikan dalam bentuk buku yang sangat sederhana. Adapun judul skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut : “ **Perancangan Sistem Informasi Penentuan Bonus Akhir Tahun Karyawan PT Mandala Multifinance Tbk Berbasis Delphi XE 5**”.

Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan semangat dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Nidjo Sandjojo M.Sc selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Ibu Ati Zaidah S.Kom, M.TI selaku Ketua Jurusan/Program Studi dan juga Dosen Pembimbing
3. Staff/Karyawan/Dosen di lingkungan UPN Veteran Jakarta
4. Orang Tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual untuk menyelesaikan skripsi ini.
5. Seluruh staff karyawan PT Mandala Multifinance Tbk yang telah membantu dalam memberikan data yang dibutuhkan dalam penulisan skripsi ini.
6. Rekan-rekan seperjuangan kelas Ekstensi jurusan Sistem Informasi semua.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan di masa yang akan datang.

Jakarta, 25 Desember 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

Halaman Judul	
Halaman Pernyataan Orisinalitas	
Halaman Pengesahan	
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	
Abstrak	
Abstract	
Kata Pengantar .....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR SIMBOL.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
<b>BAB I      PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	3
1.5 Luaran yang Diharapkan.....	3
1.6 Manfaat Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II      TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>5</b>
2.1 Landasan Teori .....	5
2.2 Sistem .....	6
2.3 Pengertian Informasi.....	6
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	7
2.5 Model Waterfall.....	8
2.6 Object Oriented Analysis Design (OOAD) .....	10
2.7 Basis Data.....	11
2.8 UML (Unified Modelling Language) .....	13
2.9 Delphi .....	18
2.10 MySQL .....	21
2.11 Bonus Akhir Tahun .....	23
2.12 Metode Penilaian Bonus Akhir Tahun .....	25
2.13 Penelitian Sejenis .....	25
<b>BAB III    METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>29</b>
3.1 Tahapan Penelitian .....	29
3.2 Tahap Penelitian .....	30
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.4 Jadwal Penelitian .....	31

<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>33</b>
	4.1 Profil Perusahaan.....	33
	4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	35
	4.3 Analisa Hasil Observasi.....	38
	4.4 Identifikasi Masalah .....	46
	4.5 Masalah Pokok .....	47
	4.6 Analisis Kebutuhan Informasi .....	48
	4.7 Rancangan Sistem Usulan .....	48
	4.8 Sistem Usulan.....	49
	4.9 Rancangan Logik.....	50
	4.10 Rancangan Struktur Menu .....	65
	4.11 Rancangan Kode.....	66
	4.12 Spesifikasi File .....	67
	4.13 Rancangan Masukan.....	69
	4.14 Rancangan Keluaran.....	73
	4.15 Halaman Aplikasi .....	77
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>79</b>
	5.1 Simpulan.....	79
	5.2 Saran.....	79
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>81</b>
	<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>	
	<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR





Gambar 1 Model Waterfall.....	9
Gambar 2 Contoh Usecase Diagram .....	14
Gambar 3 Flow Chart Tahapan Penelitian.....	29
Gambar 4 Struktur Organisasi .....	34
Gambar 5 Use Case Sistem Berjalan.....	40
Gambar 6 Activity Diagram Penginputan IPPA .....	41
Gambar 7 Activity Diagram Penilaian IPPA.....	42
Gambar 8 Activity Diagram Pemberian Bonus Akhir Tahun.....	43
Gambar 9 Activity Diagram Filling Form IPPA .....	44
Gambar 10 Use Case Login.....	51
Gambar 11 Use Case Karyawan.....	53
Gambar 12 Use Case Atasan .....	54
Gambar 13 Use Case HCGA.....	55
Gambar 14 Activity Diagram Login.....	57
Gambar 15 Activity Diagram Pengisian IPPA .....	58
Gambar 16 Activity Review IPPA dan Promosi Karyawan .....	59
Gambar 17 Activity Diagram Proses Akhir IPPA .....	60
Gambar 18 Activity Diagram Penambahan User .....	61
Gambar 19 Activity Diagram Reset Password .....	62
Gambar 20 Activity Diagram Lihat History IPPA .....	62
Gambar 21 Activity Diagram Change Password.....	63
Gambar 22 Class Diagram.....	64
Gambar 23 Rancangan Struktur Menu .....	65
Gambar 24 Rancangan Masukan Login .....	69
Gambar 25 Rancangan Masukan Ganti Password.....	69
Gambar 26 Rancangan Masukan Reset Password.....	70
Gambar 27 Rancangan Masukan Menambahkan User.....	71
Gambar 28 Rancangan Masukan Departemen .....	71
Gambar 29 Rancangan Penginputan IPPA .....	72
Gambar 30 Rancangan Penginputan Nilai IPPA .....	73
Gambar 31 Rancangan Keluaran Departemen.....	73
Gambar 32 Rancangan Keluaran User .....	74
Gambar 33 Rancangan Keluaran Change Password.....	74
Gambar 34 Rancangan Keluaran Reset Password.....	75
Gambar 35 Rancangan Keluaran Pengisian IPPA.....	75
Gambar 36 Rancangan Keluaran Review IPPA dan Promosi .....	76
Gambar 37 Rancangan Keluaran Rekap Laporan IPPA Karyawan.....	76

## DAFTAR TABEL

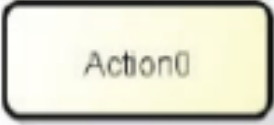





Tabel 1 Perbandingan Metode Ilmiah.....	27
Tabel 2 Jadwal Penelitian.....	32
Tabel 3 Dokumen Masukan Sistem Berjalan .....	36
Tabel 4 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan .....	37
Tabel 5 Simpanan Data Sistem Berjalan .....	37
Tabel 6 Matriks Kebutuhan Sistem .....	38
Tabel 7 Narasi Use Case Sistem Berjalan .....	40
Tabel 8 Identifikasi Objek .....	44
Tabel 9 Identifikasi Class .....	45
Tabel 10 Identifikasi Hubungan Class dan Objek .....	45
Tabel 11 Identifikasi Kendala.....	45
Tabel 12 Tabel Kebutuhan Informasi .....	48
Tabel 13 Narasi Use Case Login .....	51
Tabel 14 Narasi Use Case Karyawan .....	53
Tabel 15 Narasi Use Case Atasan.....	54
Tabel 16 Narasi Use Case HCGA .....	56
Tabel 17 Spesifikasi File User.....	67
Tabel 18 Spesifikasi File Header.....	67
Tabel 19 Spesifikasi File Detail Jobdesk .....	68
Tabel 20 Spesifikasi File SS .....	68
Tabel 21 Spesifikasi File Departemen.....	69
Tabel 22 Halaman Aplikasi.....	77

## DAFTAR SIMBOL

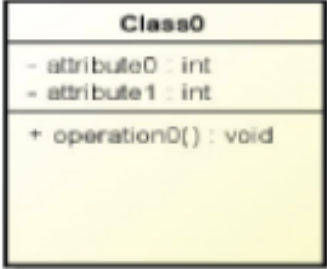
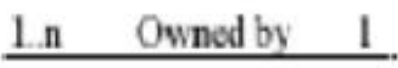
### a. Use Case Diagram


No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan segala sesuatu yang berinteraksi dengan sistem aplikasi komputer
2		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendant</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> )
3		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi - aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
4		<i>Note</i>	Digunakan untuk memberikan keterangan dan komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model

b. Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diawali
3		<i>Actifity</i> <i>Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
4		<i>Transition</i>	Arah tanda panah alur
5		<i>Decision</i>	Suatu kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau pilihan.
6		<i>Depedency</i> <i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu bagian dari elemen memicu eksekusi bagian dari elemen lain

c. Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	 <pre> classDiagram     class Class0 {         - attribute0 : int         - attribute1 : int         + operation0() : void     }                     </pre>	<i>Class</i>	<p>Blok - blok pembangun pemrograman berorientasi obyek. Sebuah class digambarkan sebagai sebuah kotak yang terbagi atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari</p>
			<p>class. Bagian tengah mendefinisikan atribut class. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class.</p>
2	 <pre> classDiagram     class L_n     class l     L_n -- l : Owned by                     </pre>	<i>Association</i>	<p>Sebuah relationship paling umum antara 2 class dan dilambangkan oleh sebuah garis yang menghubungkan antara 2 class. Garis ini bisa melambangkan tipe-tipe relationship dan juga dapat menampilkan hukum-hukum multiplisitas pada sebuah relationship.</p>

3		<i>Composition</i>	<p>Jika sebuah class tidak bisa berdiri sendiri dan harus merupakan bagian dari class yang lain, maka class tersebut memiliki relasi <i>Composition</i> terhadap class tempat dia bergantung tersebut. Sebuah relasi <i>Composition</i> digambarkan sebagai garis dengan ujung berbentuk jajaran genjang berisi/solid.</p>
4		<i>Aggregation</i>	<p>Mengindikasikan keseluruhan bagian relationship dan biasanya disebut sebagai relasi</p>

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Form IPPA
- Lampiran 2 Form SS
- Lampiran 3 Form IPPA Approve
- Lampiran 4 Laporan Bonus Akhir Tahun
- Lampiran 5 Form Login
- Lampiran 6 Form Departemen
- Lampiran 7 Form User
- Lampiran 8 Form Create User
- Lampiran 9 Form Reset Password
- Lampiran 10 Form Change Password
- Lampiran 11 Summary Report Admin
- Lampiran 12 Form Penginputan IPPA
- Lampiran 13 History Menu Karyawan
- Lampiran 14 Form Review Nilai IPPA dan promosi Karyawan
- Lampiran 15 Form Summary
- Lampiran 16 Report Bonus Akhir Tahun per Tahun
- Lampiran 17 Laporan Data Nilai IPPA dari Tahun ke Tahun