

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENCARIAN PENYEWAAN TEMPAT TINGGAL DI JAKARTA BERBASIS ANDROID MENGUNAKAN GPS

Adi Prasetyo Putro

Abstrak

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sudah sedemikian pesatnya, ini terjadi akibat perkembangan teknologi dan kebutuhan akan informasi bagi berbagai kalangan masyarakat. Dalam pembuatan proposal skripsi ini bertujuan untuk merancang dan membangun sistem informasi pencarian penyewaan tempat tinggal di Jakarta berbasis android menggunakan GPS. Sistem tersebut dibutuhkan karena penyampaian informasi untuk pencarian penyewaan tempat tinggal masih kurang efisien karena masih menggunakan cara manual untuk pencarian dan pengiklanan tempat tinggal. Maka dari itu penulis ingin membuat sistem informasi berbasis android dengan menggunakan metode pengembangan sistem SDLC (*System Development Life Cycle*) menggunakan metode Waterfall dan analisis permasalahan menggunakan parameter PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service*), sedangkan model desain menerapkan metode UML (*Unified Modelling Language*). Dengan adanya sistem android ini diharapkan dapat menjadi solusi dan memudahkan customer mendapatkan informasi tempat penyewaan tempat tinggal di DKI Jakarta dan memudahkan pemilik tempat tinggal untuk menginformasikan penyewaan tempat tinggal kepada customer.

Kata Kunci : Pengiklanan, SDLC, Waterfall, PIECES, UML

DESIGN SYSTEM FOR INFORMATION SYSTEM SEARCHING RENTAL PLACE LIVE IN JAKARTA ANDROID BASED USING GPS

Adi Prasetyo Putro

Abstract

The development of information technology nowadays has been evolve rapidly, It happens because of the development of technology and the need for information for various circle of society. In making this proposal study aims to design and build information systems search rental residence in Jakarta based android using GPS. The system is needed because the delivery of information for residential rental searches is still less efficient because it still uses manual methods for search and residence advertising. Therefore the authors want to create an android based information system by using the method development of SDLC system by using Waterfall method and problem analysis using PIECES parameters), while the design model apply UML (Unified Modeling Language) method. With the android system is expected to be a solution and facilitate customers get information on rental housing in DKI Jakarta and facilitate the owner of the residence to inform the rental of residence to the customer.

Keywords : Advertising, SDLC, Waterfall, PIECES, UML