

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam kehidupan sehari – hari kita tidak lepas dari yang namanya musik, bahkan bagi sebagian orang, musik adalah suatu kebutuhan. Dewasa ini, seiring dengan perkembangan teknologi, musik juga ikut mendorong industri kreatif lainnya seperti film dan iklan. Dengan terus lahirnya musisi – musisi baru, terbukti bahwa musik dapat menciptakan sebuah regenerasi yang berkelanjutan. Salah satu faktor yang mendorong lahirnya musisi baru adalah keinginan untuk mengikuti penampilan musisi favoritnya, mulai dari pakaian yang dikenakan hingga instrument musik yang dimainkan.

PERKUSI Jakarta adalah salah satu perkumpulan musik yang ada di Jakarta, terbentuk sejak tahun 2005 yang beranggotakan musisi dari berbagai kampus di Jakarta, komunitas ini telah banyak mengikuti dan mengadakan berbagai kegiatan musik yang diselenggarakan baik didalam kota maupun luar kota Jakarta. Anggota PERKUSI Jakarta terdiri dari musisi yang memainkan instrument musik seperti gitar, bass, dan drum.

Salah satu instrument yang cukup digemari oleh PERKUSI Jakarta adalah drum. Drum disajikan dalam berbagai macam material, tipe, harga, dan beberapa kriteria lain untuk memilih drum yang cocok. Toko Musik Reason Custom Drums merupakan salah satu dari sekian banyak pelaku industri penjualan drum di Indonesia. Berdiri sejak tahun 1997 di Jakarta Timur, Toko Musik Reason Custom Drums menjadi industri rumahan yang cukup digemari para musisi khususnya PERKUSI Jakarta. Selain harga yang cukup bersaing, jenis kayu atau bahan baku pembuatan drum yang ditawarkan pun memiliki kualitas yang mampu bersaing dengan produk yang dijual di pasaran.

Dalam prosesnya, para musisi di PERKUSI Jakarta memiliki berbagai kesulitan dalam memilih alat musik drum yang sesuai dengan keinginan, mulai

dari harga yang terlalu mahal, hingga kurangnya pengetahuan mengenai bahan baku sebuah alat musik drum.

Semakin pesatnya perkembangan teknologi dan banyaknya pengguna Android, penulis memutuskan untuk membangun aplikasi ini di platform Android. Dengan adanya aplikasi ini dapat membantu calon pembeli mendapatkan solusi dari berbagai masalah yang ada dengan menyajikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Selain itu, calon pembeli juga dapat melihat berbagai informasi seperti jenis bahan dasar dan alat musik drum yang ditawarkan.

Melihat penjabaran permasalahan diatas, maka penulis memberikan judul ***“Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Alat Musik Drum Dengan Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang yang telah di kemukakan diatas, adapun rumusan masalahnya adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana menerapkan metode *Analytical Hierarchy Process* untuk menentukan hasil yang cocok pada sebuah aplikasi pemilihan alat musik drum?
- b. Bagaimana merancang sebuah aplikasi pemilihan alat musik drum yang dapat membantu pengguna untuk memilih dengan tepat, sesuai keinginan pengguna dengan tetap memperhatikan faktor pendukung lain seperti selera musik, budget dan lain-lain?.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari dilakukannya penelitian ini adalah untuk mengimplementasikan metode *Analytical Hierarchy Process* kedalam aplikasi pemilihan alat musik drum.

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi yang dapat membantu calon pembeli (*user*) khususnya PERKUSI Jakarta dalam memilih alat musik drum yang cocok dan dapat diakses kapan saja dan dimana saja.

1.4 Batasan Masalah

Adapun Dalam pengembangan dan pembuatan sistem, akan ditemui berbagai kemungkinan permasalahan. Untuk menjaga agar pembahasan tidak menyimpang dan lebih terarah, diberikan batasan masalah sebagai berikut :

- a. Sistem yang dibangun berbasis *mobile* dan berjalan pada *perangkat* berbasis android
- b. Drum yang digunakan adalah yang diproduksi oleh toko musik reason custom drums dan tidak semua bagian drum, melainkan hanya *Snare Drum*, dan *Tom-Tom*.
- c. Output dari sistem yang akan dibuat yaitu berupa pilihan drum set yang diinginkan berdasarkan kriteria yang digunakan oleh calon pembeli (*user*).

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Studi pustaka dengan mengumpulkan data informasi dari buku-buku, internet dan makalah yang berkaitan dengan pendukung keputusan.
- b. Pengumpulan data dengan mengamati secara langsung dan mewawancarai seorang ahli, serta mengumpulkan segala informasi mengenai material drum untuk kemudian dilakukan pencatatan dengan mengamati kejadian sebagaimana adanya.

1.6 Luaran Yang Diharapkan

Sebuah aplikasi pemilihan alat musik drum yang dapat membantu calon pembeli (*user*) dalam memilih alat musik drum yang cocok. Teknologi perangkat android digunakan untuk memberikan kemudahan dalam penyajian informasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini ditulis untuk memberikan kemudahan informasi kepada pembaca dalam mempelajari dan memahami tentang material pada alat musik drum. Sistematika penulisan penelitian ini akan disusun berdasarkan komposisi sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat dan jelas mengenai latar belakang masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori - teori yang mendukung tema dan judul dari penelitian yang dilakukan.

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang proses penelitian yang berisi kerangka pikir, metode penelitian, tempat penelitian serta jadwal penelitian yang dilakukan.

BAB 4 ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai prosedur kasus, perancangan sistem terdiri dari: *Use Case* yang terdiri dari (*Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*), Tahapan Pembuatan Aplikasi dan Pembahasan Aplikasi.

BAB 5 PENUTUP

Sebagai penutup penulis menerangkan kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran yang telah didapatkan selama proses pembuatan dan penelitian yang mungkin dapat berguna dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

