

DAFTAR PUSTAKA

- Adipranata, R., Handojo, A., & Setiawan, H. (2007). Aplikasi pencari rute optimum pada peta guna meningkatkan efisiensi waktu tempuh pengguna jalan dengan metode A* dan Best First Search. *Jurnal Informatika*, 8(2), 100–108.
- Amri, M. S. (2011). Membangun sistem navigasi di Surabaya menggunakan Google Maps Api. *Pens ITS*, 1–5. Retrieved from <https://www.pens.ac.id/uploadta/downloadmk.php?id=1563>
- Fauzi, I. (2011). Penggunaan algoritma Dijkstra dalam pencarian rute tercepat dan rute terpendek (studi kasus pada jalan raya antara wilayah Blok m dan Kota). *Tugas Akhir*, 1–210.
- Gintoro, Suharto, I. W., Rachman, F., & Halim, D. (2010). Analisis dan perancangan sistem pencarian taksi terdekat dengan pelanggan menggunakan layanan berbasis lokasi. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, 2010* (Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi 2010 (SNATI 2010) Yogyakarta, 19 Juni 2010 ISSN: 1907-5022 ANALISIS), 1907–5022.
- Introducing JSON. (n.d.). Retrieved June 3, 2019, from <https://www.json.org/json-id.html>
- Nurdiyanto, Tito; Susanti, E. (2019). Efisiensi penggunaan Matriks In-Degree untuk mengkontruksi Spanning-Tree pada graf berarah. *JES-MAT*, 5(1), 1–15.
- Purnamasari, P., & Suyitno, W. (2016). Pencarian jalur terpendek dari rumah menuju candi Jiwa Batujaya menggunakan algoritma A*. *KNIT-2 Nusa Mandiri*, 171–176.
- Syukriah, Y., Falahah, & Solihin, H. (2016). Penerapan algoritma A* (star) untuk mencari rute tercepat dengan hambatan. *Seminar Nasional Telekomunikasi Dan Informatika (SELISIK)*, (1), 219–224. <https://doi.org/ISSN : 2503-2844>

Yulianto, Ramadiani, & Kridalaksana, A. H. (2018). Penerapan formula Haversine pada sistem informasi geografis pencarian jarak terdekat lokasi lapangan futsal. *Informatika Mulawarman : Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 13(1), 14–21.

