

PERANCANGAN SISTEM ADMINISTRASI PEMBAYARAN SISWA BERBASIS WEB PADA SMK YAPAN INDONESIA

Hendri Saherdiyan

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk membuat sebuah sistem administrasi pembayaran siswa berbasis web di SMK Yapan Indonesia. Salah satu masalah yang sering timbul dalam sistem pembayaran administrasi ini adalah tidak dapat dengan cepat mengetahui data-data siswa dan siswinya yang ingin membayar atau yang belum membayar, selain itu apabila ada transaksi pembayaran tidak dengan cepat di proses atau pemrosesannya masih manual, hal inilah yang menyebabkan keterlambatan dalam pencarian data dan terbuangnya waktu dan tenaga secara percuma. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah waterfall dimana analisis sistem menggunakan metode *PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)*. Dengan adanya sistem komputerisasi ini maka dapat dengan cepat mengetahui data siswa yang ada di sekolah tersebut dengan pasti dan akurat, disamping itu juga dapat mengetahui transaksi pembayaran dengan cepat dan efisien.

Kata Kunci : Web, Pembayaran

STUDENT ADMINISTRATION SYSTEM BASED ON WEB SMK Yapan INDONESIA

Hendri Saherdiyan

Abstract

This study was carried out to create a system of web-based administration payment student in SMK Yapan Indonesia. One of the problems that often arise in the payment system of administration is not able to quickly know the data of students and its students who want to pay or not pay, other than that if there are payment transactions are not fast in the process, or the processing is manual, it is this which causing delays in data retrieval and waste of time and energy in vain. The method used in this research is the waterfall where the analysis system using the method PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service). With the computerized system is then able to quickly find out the data of students in the school with a definite and accurate, and also it can determine payment transactions quickly and efficiently.

Keywords : Web, Payment