

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN AYAM BANGKOK
RADEN *FARM* DENGAN METODE *RAPID*
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)**



MUHAMMAD RIFQI ANANDA PUTRA

2110512156

**S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Ayam Bangkok Raden Farm Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD)" adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir proposal ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Jakarta, 26 Juli 2026



Muhammad Rifqi Ananda Putra
2110512156

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI UNTUK SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Rifqi Ananda Putra

NIM : 2110512156

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sarjana Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non – exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PENJUALAN AYAM BANGKOK RADEN FARM DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 26 Juli 2026

Yang menyatakan,



Muhammad Rifqi Ananda Putra

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad rifqi ananda putra
NIM. : 2110512156
Program Studi : SI Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Sistem informasi penjualan ayam Bangkok raden farm
dengan metode rapid application development (RAD)

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 11 Mei 2026

Dosen Pembimbing I,



Theresiawati, S. Kom, MTI
NIDN. 0324068203

Menyetujui,

Dosen Pembimbing II,



Dra. Intan Hesti Indriana, M.M
NIDN. 0002096210

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Ditandatangani secara digital oleh:
Anita Muliawati

Verifikasi di design.uprvj.ac.id

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIDN. 0321057001

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN AYAM BANGKOK
RADEN FARM DENGAN METODE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)
Nama : Muhammad Rifqi Ananda Putra
NIM : 2110512156
Program Studi : SI Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Ruth Mariana Bunga Wado, S.Kom., MMSi

Penguji 2:

Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si

Pembimbing 1:

Theresiawati, S.Kom., M.T.I

Pembimbing 2:

Dra. Intan Hesti Indriana, M.M.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Anita Muliawati, S.Kom., M.T.I

NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir:

06 Juli 2026



PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Muhammad Rifqi Ananda Putra

NIM : 2110512156

Tanggal : 26 Juli 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 26 Juli 2026

Yang menyatakan,



Muhammad Rifqi Ananda Putra

ABSTRAK

Pemanfaatan teknologi informasi dalam kegiatan bisnis mulai diterapkan pada berbagai bidang, termasuk usaha peternakan dan penjualan ayam hias. Raden *Farm* masih melakukan sebagian besar aktivitas penjualan melalui komunikasi WhatsApp dan media sosial sehingga proses transaksi dan pengelolaan data belum terintegrasi secara optimal, sehingga pengelolaan data penjualan serta pembaruan stok sering mengalami kendala dan jangkauan pemasaran menjadi kurang luas. Penelitian ini bertujuan menghasilkan suatu aplikasi penjualan ayam Bangkok berbasis web yang mampu mendukung pengelolaan produk dan transaksi secara digital yang menyediakan katalog produk, mendukung proses pemesanan, serta membantu konfirmasi pembayaran melalui fitur unggah bukti transfer. Metode yang diterapkan pada kajian ini berupa Rapid Application Development (RAD) karena mendukung pembangunan sistem secara efisien melalui tahapan berulang, sedangkan PIECES dipakai untuk menelaah kekurangan sistem yang ada. Sistem dikembangkan menggunakan framework Laravel 11 dengan dua jenis pengguna, yaitu admin dan pelanggan. Sistem yang dikembangkan mampu membantu pengolahan data transaksi dan penyampaian informasi produk secara lebih terorganisir, mengurangi kesalahan pencatatan transaksi, serta memperluas penyampaian informasi produk pada Raden *Farm*.

Kata kunci: Sistem Informasi, Penjualan Ayam Bangkok, Website, RAD, PIECES, Laravel 11

ABSTRACT

The use of information technology in business activities has been increasingly implemented in various sectors, including livestock and ornamental chicken sales businesses. Raden Farm is a Bangkok chicken sales business that still carries out transactions manually through direct communication and social media, causing difficulties in managing sales data and updating stock, while also limiting market reach. This research intends to create and formulate a web-based Bangkok chicken sales information system that provides product catalogs, supports ordering processes, and facilitates payment confirmation through proof of transfer uploads. The approach employed in this research utilizes Rapid Application Development (RAD) since it supports faster and gradual system development, while the PIECES analysis method is used to identify weaknesses in the current system. The application was constructed through Laravel 11 and designed for two categories of users, namely admin and customer. The application of this system is anticipated to provide greater structured data management, reduce transaction recording errors, and expand product information delivery at Raden Farm.

Keywords: *Information System, Bangkok Chicken Sales, Website, RAD, PIECES, Laravel 11*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat-Nya sehingga Tuga Akhir ini berhasil diselesaikan dengan baik dan tepat waktu sebagai bagian dari pemenuhan tugas akhir. Melalui proses penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh kesempatan berharga untuk memperdalam pemahaman serta menambah wawasan mengenai topik penelitian yang diangkat.

Keberhasilan dalam penyusunan proposal ini tidak lepas dari dukungan, bimbingan, serta arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang setulusnya kepada:

1. Tuhan yang Maha Esa atas segala limpahan rahmat, karunia, dan kekuatan selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga tercinta atas doa, kasih sayang, serta dukungan moral dan material yang tiada henti.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Selaku Dosen Pembimbing I, atas segala arahan dan motivasi yang diberikan.
5. Ibu selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, masukan, serta waktu berharga selama proses penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Raden sandi dan Mochammad risky fauzan jagadhita , selaku pemilik atau owner RADEN FARM yang telah membantu dalam proses pengumpulan data dan informasi penelitian.
7. Kepada seseorang yang hadir secara tak terduga dalam perjalanan hidup penulis, yaitu Alma Hera Augustine, penulis mengucapkan terima kasih atas segala dukungan dan kontribusi yang telah diberikan selama proses penyusunan karya tulis ini. Kehadiran Alma Hera Augustine telah memberikan banyak bantuan, baik berupa waktu, tenaga, maupun motivasi yang sangat berarti. Terima kasih karena selalu bersedia mendengarkan setiap keluh kesah, memberikan hiburan di saat penulis merasa lelah, serta terus menyemangati agar tidak menyerah hingga studi ini dapat diselesaikan dengan baik.

Jakarta, Juni 2026

Muhammad Rifqi Ananda Put

DAFTAR ISI

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA	i
KATA PENGANTAR.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Penelitian	4
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1. Kajian Teoritis	7
2.1.1. Ayam Bangkok.....	7
2.1.2. Rancang Bangun	7
2.1.3. Sistem.....	8
2.1.4. Sistem Informasi	9
2.1.5. Basis Data	9
2.1.6. Penjualan.....	10
2.1.7. Sistem Penjualan Berbasis Web	10
2.1.8. Website.....	11
2.1.9. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	11
2.1.10. <i>Black Box Testing</i>	12
2.1.11. Metode Analisis PIECES.....	13
2.1.12. Laravel.....	13
2.1.13. MySql.....	13
2.1.14. Metode Pengembangan <i>Rapid Application Development</i> RAD..	13
2.1.15. Model Konseptual	15

2.2. Penelitian Terdahulu	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
3.1. Tahapan Penelitian.....	20
3.2. Uraian Penelitian	21
3.3 Metode Pengumpulan Data	22
3.3.1 Studi Literatur	22
3.3.2 Observasi.....	22
3.3.3 Wawancara	23
3.4 Metode Analisis (PIECES).....	23
3.5 Metode Pengembangan Sistem (RAD)	24
3.6 Alat Bantu Penelitian.....	25
3.6.1 Perangkat Keras	25
3.6.2 Perangkat Lunak.....	25
3.7 Jadwal Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	27
4.1 Profil Perusahaan.....	27
4.2 Analisis Sistem Berjalan	27
4.2.1 Sistem Sebelum Implementasi	27
4.2.2 Sistem Usulan	28
4.2.3 Kebutuhan Fungsional Sistem.....	28
4.2.4 Analisis Menggunakan Metode PIECES	31
4.2.5 Matriks Konsistensi PIECES dan Hasil Implementasi	33
4.3 Rancangan Sistem Usulan	34
4.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
4.3.2 <i>Activity Diagram</i>	37
4.3.3 <i>Class Diagram</i>	42
4.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	44
4.3.5 Desain Antarmuka (UI/UX Mockup).....	45
4.4 Hasil dan Pembahasan.....	50
4.4.1 Implementasi Sistem	50
4.4.2 Pengujian Sistem.....	62
4.4.3 Pengujian <i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	63

4.5	Pembahasan	67
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		68
5.1	Kesimpulan.....	68
5.2	Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA		70
LAMPIRAN.....		72
Lampiran 1 Surat Riset.....		72
Lampiran 2 Hasil Wawancara		73
Lampiran 3 Bukti Wawancara.....		76
Lampiran 4 Form User Acceptance Testing (UAT)		79
Lampiran 5 Hasil Turnitin.....		81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode RAD	14
Gambar 2.2 Model Konseptual	15
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	20
Gambar 4.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Informasi Penjualan Ayam Bangkok.....	36
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram <i>Customer</i>	38
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Admin	40
Gambar 4.4 <i>Class</i> Diagram.....	42
Gambar 4.5 <i>Sequence</i> Diagram.....	44
Gambar 4.6 Halaman Login.....	45
Gambar 4.7 Halaman Dashboard Admin	46
Gambar 4.8 Halaman Katalog Produk	46
Gambar 4.9 Halaman Detail Produk	47
Gambar 4.10 Halaman Pemesanan (Checkout)	47
Gambar 4.11 Halaman Upload Bukti Pembayaran	48
Gambar 4.12 Halaman <i>Tracking</i> Pesanan	48
Gambar 4.13 Halaman Kelola <i>Refund</i> (Admin).....	49
Gambar 4.14 Halaman Login.....	50
Gambar 4.15 Halaman Dashboard Admin	51
Gambar 4.16 Halaman Produk (Ayam).....	52
Gambar 4.17 Halaman Manajemen Pesanan	53
Gambar 4.18 Halaman Verifikasi Pembayaran	53
Gambar 4.19 Halaman Refund.....	54
Gambar 4.20 Halaman Pelanggan.....	54

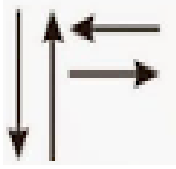
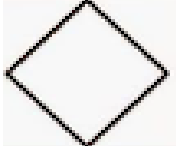
Gambar 4.21 Halaman Pengaturan	55
Gambar 4.22 Halaman Katalog (Ayam).....	56
Gambar 4.23 Halaman Detail Produk (Ayam)	57
Gambar 4.24 Halaman Pemesanan (Ayam)	58
Gambar 4.25 Halaman Upload Bukti Pembayaran	58
Gambar 4.26 Halaman Detail Pesanan.....	59
Gambar 4.27 Halaman Workflow Status Pesanan	60

DAFTAR TABEL

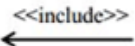
Tabel 2.1 Ringkasan Penelitian Terdahulu	16
Tabel 3.1 Contoh rencana jadwal penelitian	26
Tabel 4.1 Analisis Sistem Berjalan Menggunakan PIECES	32
Tabel 4.2 Matriks Konsistensi Analisis PIECES dan Solusi Sistem.....	33
Tabel 4.3 Pengujian Sistem	62
Tabel 4.4 Hasil UAT Skenario Pengujian Aktor Customer	63
Tabel 4.5 Hasil UAT Skenario Pengujian Aktor Admin.....	64

DAFTAR SIMBOL

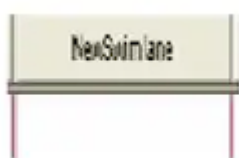
1. Simbol pada Flowchart

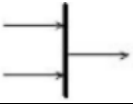
Nama	Gambar	Keterangan
<i>flow</i>		Menunjukkan arah aliran proses atau urutan langkah dalam diagram. Garis panah digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya agar menunjukkan urutan logika kerja.
<i>On-page reference</i>		Digunakan untuk menghubungkan bagian-bagian diagram yang berada pada halaman yang sama. Simbol ini membantu menjaga keteraturan agar diagram tidak terlalu rumit atau berantakan.
<i>process</i>		Menunjukkan suatu langkah atau aktivitas yang dilakukan dalam proses sistem, seperti perhitungan, pengolahan data, atau eksekusi perintah tertentu.
<i>decision</i>		Menandakan titik pengambilan keputusan di mana alur proses bercabang menjadi dua atau lebih jalur berdasarkan kondisi tertentu (misalnya “ya” atau “tidak”).
<i>Input/ouput</i>		Digunakan untuk menggambarkan proses penerimaan data (input) dari pengguna atau keluaran informasi (output) dari sistem, seperti membaca data, mencetak laporan, atau menampilkan hasil.

2. Simbol pada Use Case Diagram

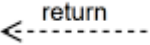
Nama	Gambar	Keterangan
<i>Actor (actor)</i>		Entitas eksternal yang berinteraksi dengan sistem. Aktor dapat berupa pengguna manusia, perangkat lunak lain, atau sistem eksternal yang memberikan input atau menerima output dari sistem.
<i>Extend</i>		Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.
<i>generalisasi</i>		Menunjukkan spesialisasi actor untuk dapat berpartisipasi dengan use case.
<i>include</i>		Include untuk memanggil use case oleh use case lain.
<i>association</i>		Apa yang menghubungkan antara objek satu dan objek lainnya
<i>Use case</i>		Abstraksi dari penghubung antara actor dengan use case.

3. Simbol pada Activity Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
<i>Swimline</i>		Swimline digunakan untuk menunjukkan pembagian peran berdasarkan fungsi masing masing
<i>Start Point</i>		Tahap awal dalam pembuatan Activity Diagram
<i>Activites</i>		Menggambarakan urutan aksi dari awal hingga akhir sesuai alur yang dirancang
<i>Fork</i>		Menunjukkan percabangan proses yang berlangsung secara parallel dalam sistem yang dirancang

<i>Joint</i>		Menunjukkan penggabungan dari beberapa proses menjadi satu proses
<i>Decision</i>		Menyatakan kondisi dengan dua jawaban ya atau tidak
<i>End point</i>		Tahap terakhir pada sebuah kegiatan yang dibuat

4. Simbol pada Sequence Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
Aktor		Pelaku yang memiliki keterlibatan dengan sistem
<i>lifeline</i>		Menggambarkan proses pertukaran pesan antar objek pada alur berurutan di sistem
<i>object</i>		Entitas yang berpartisipasi dalam interaksi
<i>activation</i>		Menunjukkan kapan suatu entitas memperoleh atau mengirimkan suatu item
<i>message</i>		Keterhubungan antar objek dengan aksi yang akan dilakukan
<i>return</i>		Mengembalikan respon kepada objek awal

5. Simbol Pada Class Diagram

Nama	Gambar	Keterangan
<i>generalization</i>		Relasi objek turunan mewarisi fungsi dan susunan data dari objek leluhurnya.
<i>class</i>		Sekumpulan objek memiliki atribut dan fungsi.
<i>association</i>		Menghubungkan objek satu dengan objek lain