

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., Prayogi, U., Asnur, S., Aini, Q., Santoso, F., & Oleh, D. (2023). *Rancang Bangun Prototype Smarthome Pada Rumah Tipe 36 dengan Kendali Smartphone Berbasis IOT (Internet Of Things)*. <http://sefamediautama.id/Telp>.
- Alfazri, M., Lubis, I., & Oktaviana Sembiring, B. (2024). Sistem Pengolahan Pemesanan Dan Pemasaran Coffee Shop Menggunakan Metode User Centered Design. *Journal Of Informatics And Busisnes*, 02(03), 412–420.
- Astuti, F. K., & Agustina, D. S. (2022). Membangun Website MTS Negeri 01 OKU Timur Menggunakan PHP MySQL. *Jurnal Informatika Dan Komputer (JIK)*, 13(1), 7–14.
- Budi, H. (2021). *Cara Mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi* (Vol. 7). Yayasan Prima Agus Teknik. <https://penerbit.stekom.ac.id/index.php/yayasanpat/article/view/256>
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Permana, O. A. (2022). User Centered Design Method for Developing a Mobile-Based Product Distribution Application. *Sinkron : Jurnal Dan Penelitian Teknik Informatika*, 6(1), 33–38. <https://doi.org/10.33395/sinkron.v7i1.11218>
- Fitriani, H., & Cahyadini, S. (2021). Konsep Co-Living dalam Integrasi Spasial Hunian Vertikal dan Ruang Kerja. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 10(2). <https://doi.org/10.12962/j23373520.v10i2.68671>
- Gede, P. P., Sari, D. F. K., & Joko, S. A. (2023). Pembangunan Sistem Informasi Beasiswa Yayasan Manu Widya Narayana Berbasis Web. *Jurnal Informatika Atma Jogja*, 4(2), 129–138.
- Handayani, D., & Azis, M. A. (2023). Sistem Rekrutmen Karyawan NICESO Rancang Bangun Sistem Perekrutan Karyawan Dengan Framework Bootstrap (Studi Kasus PT Niceso Sukses Indonesia). *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, 7(1), 1–8. <https://doi.org/10.47970/siskom-kb.v7i1.440>
- Haniyah, H., & Samsudin. (2025). Sistem Informasi Katalog Produk Berbasis Web Dengan Metode User-Centered Design. *Jurnal Ilmiah Media Sisfo*, 19, 63–77. <https://doi.org/10.33998/mediasisfo.2025.19.1.2293>
- Huda Nurul, & Megawaty. (2021). Analisis Kinerja Website Dinas Komunikasi dan Informatika Menggunakan Metode Pieces. *Jurnal SISFOKOM (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 10(2), 155–161. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v10i2.1018>
- Kristiyanto, H. (2024). *Belajar Pemrograman Web Untuk Pemula*. Anak Hebat Indonesia.

- Maula Putri, J., Krisnanik, E., Nurramdhani, H., & Mahdiana, D. (2022). *Analisis dan Perancangan User Interface dan User Experience BNI Life Mobile dengan Metode User Centered Design*.
- Nurhasanah, A., & Voutama, A. (2024). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI E-LEARNING MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: FAKULTAS ILMU KOMPUTER). *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3S1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3S1.5185>
- Putri Destiana, Gata Windu, & Warjiyono. (2020). *Rancang Bangun Website Desa Demangharjo*. (Vol.13, No.2, Desember 2020, pp. 49–62). <https://doi.org/https://doi.org/10.51903/elkom.v13i2.237>
- Ramanda, G., Mulyawan, B., & Novario Jaya Perdana. (2025). PERANCANGAN APLIKASI PENGELOLAAN KOS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi*, 13. <https://doi.org/10.24912/jiksi.v13i1.32879>
- Ridwan, M., Widiastiwi, Y., Zaidiah, A., Purabaya, R. H., Isnainiyah, I. N., Ardilla, Y., Kraugusteeliana, Krisnanik, E., Yuliana, R., Arta, I. P. S., Ningsih, S., Solihin, I. P., Guntoro, Putra, A. R., & Rahayu, T. (2021). *Sistem Informasi Manajemen*. Widina Bhakti Persada Bandung.
- Sinaga, G. R. U., & Samsudin, S. (2021). Implementasi Framework Laravel dalam Sistem Reservasi pada Restoran Cindelar Kota Medan. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(2), 73–84. <https://doi.org/10.25008/janitra.v1i2.131>
- Siswanto Eko. (2021). *Kupas Tuntas Pemrograman PHP*. Yayasan Prima Agus Teknik.
- Sitorus, S. P., Kom Gomal, M., Yanris, J., Kom, S., Kom, M., Gunawan, I., Kom Elysa, M., Hasibuan, R., Pd, S., Nirmala, M., Hasibuan, S., Pd, M., Sepriani, Y., & Si, M. (2024). *BIG DATA*. PT. Jasa Niaga Digital Indonesia.
- Soufitri Fitrie. (2023). *Konsep Sistem Informasi*.
- Sulianta, F. (2025). *User Experience and User Interface Design*. <https://www.researchgate.net/publication/389381931>
- Surahmat, A. (2023). RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM PENJUALAN PADA PERCETAKAN CUBIC ART. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(1), 81–86. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i1.6064>
- Valian, Y. P. A. (2024). PERANCANGAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI Pencarian Kos MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN. *Jurnal Rekayasa Sistem Informasi Dan Teknologi*, 1, 33–46.

Zufria Ilka. (2022). *ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI*. CV. Pusdikra Mitra Jaya.

Zukhruf Dinata, P., Ainul Urwah, M., Reza Rahmawan, M., Junaeti, E., & Korespondensi, P. (2023). Perancangan UI/UX pada web e-commerce “Hallo Coffee” menggunakan metode user-centered design. *Jambura Journal of Informatics*, 5(1), 45–58. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.17511>