

**RANCANG BANGUN APLIKASI TOKO ONLINE “SEGREENS”
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**



**NASYWA RAKHA ARRAFI
2210512005**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**

**RANCANG BANGUN APLIKASI TOKO ONLINE “SEGREENS”
MENGUNAKAN METODE WATERFALL**

**NASYWA RAKHA ARRAFI
2210512005**

Skripsi

sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan
penelitian oleh mahasiswa pada

Program Studi Sistem Informasi Program Sarjana

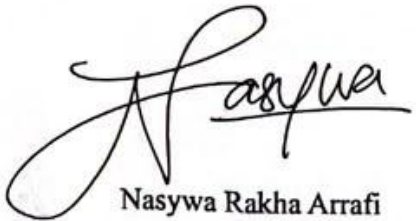
**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI PROGRAM SARJANA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**

**PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN
SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Toko Online “SEGreens” Menggunakan Metode Waterfall” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir proposal ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Jakarta, 26 Juli 2026



Nasywa Rakha Arrafi
2210512005

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Nasywa Rakha Arrafi

NIM : 2210512005

Tanggal : 26 Juli 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 26 Juli 2026

Yang menyatakan,



10000
METERAI
TEMPEL
99CA1ANX280246084

Nasywa Rakha Arrafi

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nasywa Rakha Arrafi
NIM : 2210512005
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sarjana Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non – exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

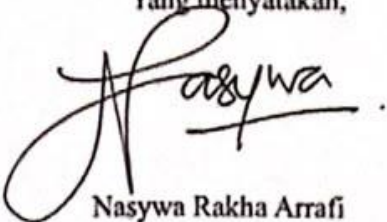
RANCANG BANGUN APLIKASI TOKO ONLINE “SEGREENS” MENGGUNAKAN METODE WATERFALL

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalihkan media/memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Persetujuan : 26 Juli 2026

Yang menyatakan,



Nasywa Rakha Arrafi

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Toko Online “SEGreens” Menggunakan Metode Waterfall
Nama : Nasywa Rakha Arrafi
NIM : 2210512005
Program Studi : S1 Sistem Informasi

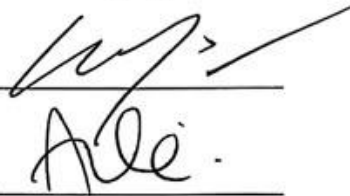
Disetujui oleh :

Penguji 1:
Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom.

Penguji 2:
Rifka Dwi Amalia, S.Pd., M.Kom.

Pembimbing 1:
Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M.

Pembimbing 2:
Ade Hikmah Tiana, S.Kom., M.Kom.


_____

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM.
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir:
06 Juli 2026




LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nasywa Rakha Arrafi
NIM. : 2210512005
Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Toko Online "SEGreens" Menggunakan Metode Waterfall

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 08 Mei 2026

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,



Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M.
NIDN. 0419107003

Dosen Pembimbing II,



Ade Hikma Tiana, S.Kom., M.Kom
NIDN. -

Mengetahui,

Koordinator Program Studi,



Anita Muliawati, S.Kom, M.T.I.
NIDN. 0321057001

ABSTRAK

Berbagai sektor usaha telah mengalami perubahan signifikan sebagai akibat dari perkembangan teknologi informasi yang terus berlanjut. Namun, sebagian pelaku usaha UMKM, seperti Toko Eko Sayur, masih belum mampu memanfaatkan teknologi ini secara optimal sebagai sarana untuk meningkatkan efisiensi operasional dan daya saing komersial. Permasalahan yang dihadapi meliputi keterbatasan media informasi produk, pengelolaan data penjualan yang masih manual, serta kesulitan dalam penyusunan laporan penjualan dan pendapatan. Selain itu, proses transaksi dan promosi yang belum optimal serta belum terintegrasinya manajemen data pelanggan turut menjadi kendala, sehingga berdampak pada belum optimalnya peningkatan penjualan dan terbatasnya jangkauan layanan pelanggan. Saat ini, Toko Eko Sayur memiliki sekitar 5.000 pelanggan di wilayah Jakarta Barat dengan rata-rata pendapatan Rp100.000.000,00 per tahun (sumber: wawancara, 20/09/25). Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan pengelolaan data penjualan, mempercepat proses pemesanan, dan menampilkan informasi produk secara digital melalui pengembangan aplikasi toko *online* “SEGreens”. Metodologi Waterfall diterapkan dalam pengembangan sistem ini, yang mencakup tahap-tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, pemrograman, pengujian, dan pemeliharaan. Melalui penelitian ini diharapkan dapat dihasilkan sebuah aplikasi yang mampu mendukung aktivitas promosi dan penjualan berbasis digital, meningkatkan efektivitas pengelolaan data, serta mendorong proses digitalisasi pada usaha lokal.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Toko *Online*, Waterfall.

ABSTRACT

Various business sectors have undergone significant changes as a result of ongoing developments in information technology. However, some MSME business owners, such as Toko Eko Sayur, are still unable to optimally utilize this technology as a means to improve operational efficiency and commercial competitiveness. The challenges they face include limited product information channels, sales data management that is still done manually, and difficulties in compiling sales and revenue reports. Additionally, suboptimal transaction and promotional processes, as well as the lack of integrated customer data management, pose further obstacles, resulting in suboptimal sales growth and limited customer service reach. Currently, Toko Eko Sayur has approximately 5,000 customers in the West Jakarta area with an average annual revenue of Rp100,000,000.00 (source: interview, 09/20/25). The objective of this study is to improve sales data management, expedite the ordering process, and display product information digitally through the development of the “SEGreens” online store application. The Waterfall methodology was applied in the development of this system, which includes the stages of requirements analysis, system design, programming, testing, and maintenance. This research is expected to result in an application capable of supporting digital-based promotional and sales activities, improving the effectiveness of data management, and driving the digitization process in local businesses.

Keywords: Design, Online Store, Waterfall.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, kasih sayang, serta pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Toko Online “SEGreens” Menggunakan Metode Waterfall”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Perjalanan dalam menyusun skripsi ini bukanlah perjalanan yang mudah. Ada banyak proses yang harus dilalui, mulai dari rasa lelah, kebingungan, kegagalan, hingga keraguan terhadap diri sendiri. Tidak sedikit pula waktu yang dihabiskan untuk memperbaiki kesalahan, memulai kembali dari awal, dan belajar menerima bahwa setiap proses membutuhkan kesabaran. Namun, di balik semua itu, penulis percaya bahwa setiap kesulitan yang Allah SWT hadirkan selalu disertai jalan keluar dan pelajaran yang berharga.

Dengan penuh rasa hormat dan syukur, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang selalu memberikan kekuatan, kesehatan, dan jalan di saat penulis merasa lelah dan hampir menyerah.
2. Kedua orang tua tercinta, Ayahanda Eko Rahayu dan Ibunda Sri Suparmi, atas kasih sayang, doa, dukungan, pengorbanan, serta kepercayaan yang selalu diberikan kepada penulis. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kesehatan, kebahagiaan, dan keberkahan kepada Ayah dan Ibu.
3. Terima kasih kepada Ayah dan Ibu yang telah mempercayakan Toko Eko Sayur sebagai objek penelitian serta mendukung penulis dalam merancang dan mengembangkan aplikasi SEGreens. Semoga aplikasi ini dapat memberikan manfaat bagi pengelolaan usaha keluarga.
4. Kakak tercinta, Alisha Zahra Saadiya, atas doa, dukungan, semangat, dan motivasi yang selalu diberikan kepada penulis hingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang telah memberikan dukungan dan fasilitas sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikan di Fakultas Ilmu Komputer.
6. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI selaku Koordinator Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
7. Bapak Dr. Tjahjanto, S.Kom., M.M. selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk membimbing penulis dengan penuh kesabaran, memberikan arahan, kritik, serta motivasi sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik.
8. Ibu Ade Hikmah Tiana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang selalu memberikan bimbingan, masukan, semangat, dan perhatian selama proses penyusunan skripsi ini. Terima kasih atas kesabaran dan ketulusan dalam membimbing penulis hingga penelitian ini dapat terselesaikan.
9. Almarhum Bapak Rudhy Ho Purabaya, S.E., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing penulis, yang telah memberikan bimbingan dan dukungan kepada penulis selama menjalani masa perkuliahan.

10. Seluruh dosen Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu, pengalaman, dan pembelajaran yang sangat berarti selama masa perkuliahan.
11. Sahabat tercinta, Salwa Hulwatun Thoyyibah dan Naflah Rahmatunnisa, yang selalu memberikan doa, dukungan, semangat, perhatian, serta menjadi tempat berbagi di setiap proses penyusunan skripsi ini. Semoga Allah SWT membalas segala kebaikan dan ketulusan kalian.
12. Seluruh teman dekat penulis, cegil, yang telah memberikan doa, dukungan, bantuan, dan menjadi bagian dari perjalanan penulis selama menempuh pendidikan. Semoga kita semua dapat meraih cita-cita dan kesuksesan di masa depan.
13. Kepada diri penulis sendiri, terima kasih karena telah bertahan, terus berusaha, dan tidak menyerah dalam menghadapi setiap tantangan hingga skripsi ini dapat terselesaikan. Semoga pencapaian ini menjadi awal dari langkah yang lebih besar serta menjadi pengingat untuk terus belajar, berjuang, dan meraih mimpi.

Pada akhirnya, skripsi ini bukan sekadar syarat untuk memperoleh gelar sarjana, melainkan menjadi saksi atas perjalanan panjang yang penuh doa, perjuangan, air mata, dan harapan. Di balik setiap halaman yang tersusun, ada begitu banyak cerita yang mungkin tidak pernah diketahui oleh siapa pun. Penulis percaya bahwa setiap proses yang telah dilalui akan menjadi bekal berharga untuk menghadapi perjalanan kehidupan berikutnya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi penyempurnaan penelitian ini di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca, menjadi salah satu bentuk kontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan, serta menjadi pengingat bahwa setiap perjuangan, seberat apa pun, akan menemukan garis akhirnya apabila dijalani dengan doa, kesabaran, dan ketekunan.

Jakarta, Juni 2026

Nasywa Rakha Arrafi

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN	
AKADEMIS	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERSETUJUAN	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Kajian Teoretis	6
2.1.1 Rancang Bangun	6
2.1.2 Toko Online	6
2.1.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	6
2.1.4 Flutter.....	7
2.1.5 Dart	7
2.1.6 PHP	8
2.1.7 Laravel	8
2.1.8 MySQL	9
2.1.9 Metode Waterfall.....	9
2.1.10 <i>User Interface</i> (UI) dan <i>User Experience</i> (UX)	9
2.1.11 Visual Studio Code	10
2.1.12 Unified Modeling Language (UML)	10
2.1.13 Black Box Testing.....	11
2.2 Penelitian Terdahulu	12
BAB III METODE PENELITIAN.....	15
3.1 Tahapan Penelitian	15
3.1.1 <i>Requirements Analysis</i> (Analisis Kebutuhan).....	15
3.1.2 <i>System Design</i> (Perancangan Sistem)	16
3.1.3 <i>Implementation</i> (Implementasi)	16
3.1.4 <i>Testing</i> (Pengujian)	16
3.1.5 <i>Development & Maintenance</i> (Peluncuran dan Pemeliharaan)	17

3.2	Alat dan Bahan Penelitian.....	17
3.2.1	Perangkat Keras	17
3.2.2	Perangkat Lunak	17
3.3	Jadwal Penelitian	19
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	20
4.1	Profil Perusahaan	20
4.1.1	Struktur Organisasi	20
4.2	<i>Requirements Analysis</i>	22
4.2.1	Prosedur Sistem Berjalan	22
4.2.2	Analisis Permasalahan	23
4.3	System Design	23
4.3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	24
4.3.2	Deskripsi Aktor <i>Use Case</i> Sistem Usulan.....	25
4.3.3	<i>Use Case</i> Sistem Usulan	25
4.3.4	Narasi Use Case Sistem Usulan	26
4.3.5	Activity Diagram	33
4.3.6	Sequence Diagram	44
4.3.7	Class Diagram.....	55
4.3.8	Rancangan Basis data	55
4.3.9	Rancangan <i>User Interface</i>	61
4.4	<i>Implementation</i>	68
4.5	Testing.....	83
4.5.1	<i>Mobile Testing</i>	83
4.5.2	<i>Website Testing</i>	87
4.6	<i>Development and Maintenance</i>	90
BAB V	PENUTUP.....	92
5.1	Kesimpulan	92
5.2	Saran	92
DAFTAR PUSTAKA.....		94
DAFTAR LAMPIRAN		97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan penelitian menggunakan metodologi Waterfall	15
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi	20
Gambar 4. 2 Flowchart sistem berjalan	22
Gambar 4. 3 Use case diagram sistem susulan	26
Gambar 4. 4 Activity diagram <i>login</i>	33
Gambar 4. 5 Activity diagram daftar	34
Gambar 4. 6 Activity diagram lihat produk	35
Gambar 4. 7 Activity diagram tambah ke keranjang	36
Gambar 4. 8 Activity diagram <i>checkout</i>	37
Gambar 4. 9 Activity diagram kelola akun	38
Gambar 4. 10 Activity diagram dashboard	39
Gambar 4. 11 Activity diagram kelola pesanan	39
Gambar 4. 12 Activity diagram kelola kategori.....	40
Gambar 4. 13 Activity diagram kelola produk.....	41
Gambar 4. 14 Activity diagram kelola pengguna	42
Gambar 4. 15 Activity diagram kelola alamat pengguna.....	43
Gambar 4. 16 Activity diagram keluar.....	43
Gambar 4. 17 Sequence diagram <i>login</i>	44
Gambar 4. 18 Sequence diagram daftar	44
Gambar 4. 19 Sequence diagram lihat produk.....	45
Gambar 4. 20 Sequence diagram tambah ke keranjang	45
Gambar 4. 21 Sequence diagram <i>checkout</i>	46
Gambar 4. 22 Sequence diagram halaman detail akun	47
Gambar 4. 23 Sequence diagram halaman alamat pengiriman.....	47
Gambar 4. 24 Sequence diagram halaman ubah <i>password</i>	48
Gambar 4. 25 Sequence diagram halaman kelola pesanan	48
Gambar 4. 26 Sequence diagram halaman kelola kategori.....	49
Gambar 4. 27 Sequence diagram tambah kategori	49
Gambar 4. 28 Sequence diagram edit kategori	50
Gambar 4. 29 Sequence diagram hapus kategori.....	50
Gambar 4. 30 Sequence diagram halaman kelola produk.....	51
Gambar 4. 31 Sequence diagram tambah produk	51
Gambar 4. 32 Sequence diagram halaman edit produk	52
Gambar 4. 33 Sequence diagram hapus produk.....	52
Gambar 4. 34 Sequence diagram halaman data <i>user</i>	53
Gambar 4. 35 Sequence diagram tambah <i>user</i>	53
Gambar 4. 36 Sequence diagram edit <i>user</i>	54
Gambar 4. 37 Sequence diagram hapus <i>user</i>	54
Gambar 4. 38 Sequence diagram halaman data alamat user.....	55
Gambar 4. 39 Class diagram.....	55
Gambar 4. 40 Wireframe halaman <i>login</i> user	62
Gambar 4. 41 Wireframe halaman daftar.....	62

Gambar 4. 42 Wireframe halaman beranda	63
Gambar 4. 43 Wireframe halaman produk.....	63
Gambar 4. 44 Wireframe halaman keranjang	64
Gambar 4. 45 Wireframe halaman akun	64
Gambar 4. 46 Wireframe halaman dashboard.....	65
Gambar 4. 47 Wireframe halaman pesanan	65
Gambar 4. 48 Wireframe halaman kategori produk.....	66
Gambar 4. 49 Wireframe halaman produk.....	66
Gambar 4. 50 Wireframe halaman konfigurasi toko.....	67
Gambar 4. 51 Wireframe halaman pengguna	67
Gambar 4. 52 Wireframe halaman alamat pengguna.....	68
Gambar 4. 53 Wireframe halaman tambah data.....	68
Gambar 4. 54 Implementasi <i>splash screen</i> dan <i>onboard</i>	69
Gambar 4. 55 Implementasi halaman <i>login</i> (masuk) dan registrasi.....	70
Gambar 4. 56 Implementasi halaman beranda.....	71
Gambar 4. 57 Implementasi halaman produk, filter dan detail produk	72
Gambar 4. 58 Implementasi halaman keranjang.....	73
Gambar 4. 59 Implementasi halaman riwayat pesanan	74
Gambar 4. 60 Implementasi halaman metode pengiriman	75
Gambar 4. 61 Implementasi halaman <i>checkout</i>	76
Gambar 4. 62 Implementasi halaman akun.....	77
Gambar 4. 63 Implementasi halaman <i>dashboard</i> admin dan pemilik	78
Gambar 4. 64 Implementasi halaman kategori produk.....	79
Gambar 4. 65 Implementasi halaman produk	80
Gambar 4. 66 Implementasi halaman konfigurasi toko	81
Gambar 4. 67 Implementasi halaman pengguna (<i>user</i>)	82
Gambar 4. 68 Implementasi halaman alamat pengguna	83

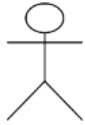
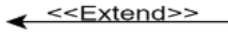
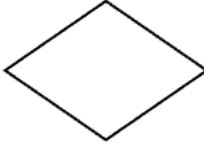
DAFTAR TABEL

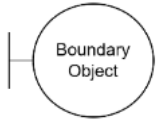
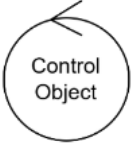
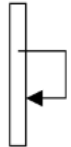
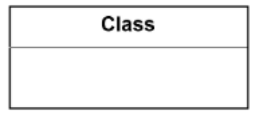
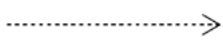
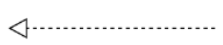
Tabel 2. 1 Ringkasan penelitian terdahulu	12
Tabel 3. 1 Perangkat Keras	17
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak	18
Tabel 3. 3 Rencana jadwal penelitian.....	19
Tabel 4. 1 Analisis permasalahan menggunakan metode PIECES	23
Tabel 4. 2 Narasi use case daftar.....	26
Tabel 4. 3 Narasi use case <i>login</i>	27
Tabel 4. 4 Narasi use case lihat produk.....	27
Tabel 4. 5 Narasi use case cari produk.....	28
Tabel 4. 6 Narasi use case filter produk	28
Tabel 4. 7 Narasi use case hapus produk di keranjang.....	29
Tabel 4. 8 Narasi use case <i>checkout</i>	29
Tabel 4. 9 Narasi use case kelola akun	30
Tabel 4. 10 Narasi use case <i>dashboard</i>	30
Tabel 4. 11 Narasi use case kelola pesanan.....	30
Tabel 4. 12 Narasi use case kelola kategori	31
Tabel 4. 13 Narasi use case kelola produk	31
Tabel 4. 14 Narasi use case konfigurasi lokasi	32
Tabel 4. 15 Narasi use case kelola akses.....	32
Tabel 4. 16 Narasi use case keluar	32
Tabel 4. 17 Rancang basis data tabel <i>users</i>	56
Tabel 4. 18 Rancang basis data tabel <i>user_address</i>	56
Tabel 4. 19 Rancang basis data tabel <i>products</i>	57
Tabel 4. 20 Rancang basis data tabel <i>product_category</i>	58
Tabel 4. 21 Rancang basis data tabel <i>carts</i>	58
Tabel 4. 22 Rancang basis data tabel <i>cart_items</i>	59
Tabel 4. 23 Rancang basis data tabel <i>orders</i>	59
Tabel 4. 24 Rancang basis data tabel <i>order_items</i>	60
Tabel 4. 25 Rancang basis data tabel <i>stores</i>	61
Tabel 4. 26 Hasil <i>testing</i> pengguna	84
Tabel 4. 27 Hasil <i>testing</i> admin dan pemilik.....	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Riset	97
Lampiran 2. Skrip Wawancara	98
Lampiran 3. Dokumentasi Testing	100
Lampiran 4. Dokumentasi Testing	101

DAFTAR SIMBOL

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Aktor	Menggambarkan peran individu, sistem lain, atau perangkat saat berhubungan dengan <i>use case</i>
2		<i>Use Case</i>	Representasi dan hubungan operasional antara sistem dan aktor
3		<i>Association</i>	Representasi konseptual dari hubungan antara aktor dan use case
4		Generalisasi	Menggambarkan spesialisasi aktor dalam berinteraksi dengan <i>use case</i>
5		<i>Include</i>	Menggambarkan bahwa suatu <i>use case</i> merupakan keseluruhan fungsionalitas dari <i>use case</i> lain
6		<i>Extend</i>	Menggambarkan bahwa <i>use case</i> ini bersifat opsional dan menambahkan fungsionalitas pada <i>use case</i> lain jika kondisi tertentu berlaku
7		Status Awal	Diagram aktivitas diawali dengan status awal
8		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan atau yang sedang terjadi pada activity diagram
9		<i>Decision/Keputusan</i>	Simbol yang menunjukkan titik pengambilan keputusan (ya/tidak, benar/salah) yang akan menentukan cabang alur proses selanjutnya
10		<i>Join/Penggabungan</i>	Berfungsi untuk menggabungkan kembali <i>activity/action</i> yang paralel
11		Status Akhir	Menunjukkan bagian akhir dari aktivitas
12		<i>Swimlane</i>	<i>Swimlane</i> memetakan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap setiap aktivitas

13		<i>Entity Class</i>	Model sistem sebagai landasan untuk menyajikan basis data
14		<i>Boundary Class</i>	Memfasilitasi pertukaran data antar lingkungan sistem
15		<i>Control Class</i>	Bertugas mengelola kelas-kelas dan objek yang mengandung logika
16		<i>Recursive</i>	Komunikasi untuk diri sendiri
17		<i>Activation</i>	Menunjukkan durasi pelaksanaan sebuah operasi
18		<i>Lifeline</i>	Komponen yang ditandai dengan garis putus menunjukkan hubungan dengan objek
19		<i>Collaboration</i>	Gambaran urutan proses yang dijalankan sistem untuk menghasilkan hasil terukur bagi aktor
20		<i>Class</i>	Sekelompok objek yang memiliki atribut dan operasi serupa
21		<i>Dependency</i>	Hubungan yang menunjukkan bahwa elemen independen memengaruhi elemen yang tergantung padanya
22		<i>Realization</i>	Aktivitas yang dilaksanakan oleh suatu objek

23		<i>Aggregation</i>	Relasi kelas dengan makna komposisi keseluruhan bagian
----	---	--------------------	--