

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE PADA CV.
HANMAS AZN**



**PATRICIA NESSA MAE
NIM. 2210512102**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
JAKARTA
2026**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE PADA CV.
HANMAS AZN**

Sebagai salah satu syarat untuk melaksanakan
Penelitian oleh mahasiswa pada

Program S1 Sistem Informasi

**PATRICIA NESSA MAE
NIM. 2210512102**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN”
JAKARTA
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR SKRIPSI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Patricia Nessa Mae

NIM. : 2210512102

Program Studi : Sistem Informasi Program Sarjana

Jenis Tugas Akhir : Skripsi

Judul Tugas Akhir:

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Profil Perusahaan Berbasis Website Pada CV.
Hanmas AZN.

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta,

Menyetujui,

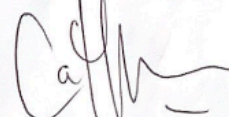
Dosen Pembimbing I,



Ati Zaidiah, S.Kom., MTI.

NIDN. 0321027401

Dosen Pembimbing II,



Catur Nugrahaeni Puspita Dewi,
S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0023088701

Mengetahui,

Koordinator Program Studi,



Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

NIDN. 0321057001

LEMBAR ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua referensi yang dikutip dan dirujuk telah saya nyatakan benar

Nama : Patricia Nessa Mae

NIM : 2210512102

Tanggal : Selasa, 28 Juli 2026

Judul Skripsi : **Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Profil Perusahaan Berbasis Website Pada Cv. Hanmas AZN**

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 28 Juli 2026

Yang menyatakan,



Patricia Nessa Mae

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Patricia Nessa Mae
NIM : 2210512102
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S1 Sistem Informasi

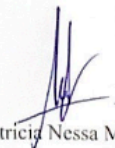
Demi pembangunan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE PADA CV. HANMAS AZN

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasi Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta, demikian pernyataan ini saya buat sebenar-benarnya.

Jakarta, 28 Juli 2026

Yang menyatakan



Patricia Nessa Mae

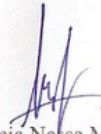
PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Profil Perusahaan Berbasis Website Pada Cv. Hanmas AZN” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir proposal ini. Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Jakarta, 28 Juli 2026

Yang menyatakan,



Patricia Nessa Mae
NIM. 2210512102

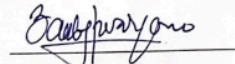
LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

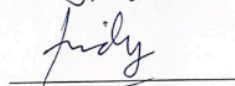
Judul : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dan Profil Perusahaan Berbasis Website Pada CV. Hanmas AZN
Nama : Patricia Nessa Mae
NIM : 2210512102

Disetujui oleh :

Penguji 1:
Bambang Tri Wahyono, S.Kom., M.Si.



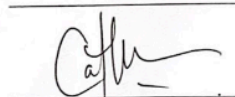
Penguji 2:
Nindy Irzavika, S.Si., M.T.



Pembimbing 1:
Ati Zaidiah, S.Kom., M.T.I.

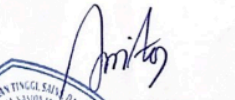


Pembimbing 2:
Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom.



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Anita Muliawati, S.Kom., M.T.I.
NIP. 197005212021212002



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.
NIP. 197005212021212002



Tanggal Ujian Skripsi:
14 Juli 2026

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian tugas akhir yang berjudul PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PROFIL PERUSAHAAN BERBASIS WEBSITE PADA CV. HANMAS AZN. Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis menerima banyak dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua orang tua, saudara, serta keluarga yang selalu mendukung penulis, serta selalu memberikan semangat dalam penyelesaian tugas akhir ini.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., M.TI. selaku Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.
4. Ibu Ati Zaidiah, S.Kom., M.TI. dan Ibu Catur Nugrahaeni Puspita Dewi, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan yang sangat berarti bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.
5. Seluruh dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang telah memberikan ilmu berharga selama masa perkuliahan.
6. Sahabat terdekat penulis yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberi dukungan selama proses penyusunan tugas akhir ini.
7. Pihak CV. HANMAS AZN yang telah bersedia untuk bekerja sama sehingga laporan tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan menjadi referensi yang berguna dalam bidang pengembangan sistem penjualan berbasis *website*.

DAFTAR ISI

LEMBAR ORISINALITAS	i
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xx
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Penelitian	3
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Kajian Teoritis	5
2.1.1. Sistem Informasi	5
2.1.2. <i>Website</i>	5
2.1.3. Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	5
2.1.4. Metode PIECES	6
2.1.5. UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	7
2.1.5.1. <i>Use Case Diagram</i>	7
2.1.5.2. <i>Activity Diagram</i>	8
2.1.5.3. <i>Class Diagram</i>	8
2.1.5.4. <i>Sequence Diagram</i>	8
2.1.6. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	9
2.1.7. <i>Database</i>	9
2.1.7.1. PostgreSQL	9
2.1.8. Bahasa Pemrograman	10
2.1.8.1. React JS	10
2.1.8.2. ExpressJS	10
2.1.9. <i>Black-box Testing</i>	11
2.1.10. <i>User Acceptance Testing</i> (UAT)	11
2.2. Penelitian Terdahulu	11

2.2.1.	Gap Penelitian	12
3.	METODE PENELITIAN	14
3.1.	Alur Penelitian.....	14
3.2.	Tahapan Penelitian	15
3.2.1.	Identifikasi Masalah	15
3.2.2.	Pengumpulan Data.....	15
3.2.3.	Perancangan Kebutuhan	15
3.2.4.	Desain Sistem	16
3.2.5.	Pembuatan Sistem	16
3.2.6.	Pengujian	16
3.2.7.	Dokumentasi.....	16
3.3.	Alat Pendukung Penelitian	16
3.4.	Jadwal Penelitian.....	17
4.	HASIL DAN PEMBAHASAN	18
4.1.	Profil Perusahaan.....	18
4.1.1.	Profil Usaha CV. Hanmas AZN	18
4.1.2.	Struktur Organisasi	18
4.2.	Perancangan Kebutuhan	19
4.2.1.	Analisis Sistem Berjalan.....	19
4.2.2.	Analisis Permasalahan	21
4.3.	Desain Sistem	22
4.3.1.	Kebutuhan Fungsional	22
4.3.2.	Deskripsi Aktor Usulan	23
4.3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem Usulan	24
4.3.4.	<i>Use Case Diagram</i>	25
4.3.5.	Narasi <i>Use Case Diagram</i>	27
4.3.6.	Activity Diagram	35
4.3.7.	<i>Sequence Diagram</i>	47
4.3.8.	<i>Class Diagram</i>	61
4.3.9.	Rancangan Basis Data	62
4.3.10.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	66
4.3.11.	Rancangan User Interface	67
4.4.	Implementasi Sistem	71
4.5.	Pengujian Sistem	76
4.5.1.	Pengujian <i>Black-Box</i>	76
4.5.2.	Pelaksanaan dan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	79
4.5.3.	Analisi Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	82

4.6.	<i>User Acceptance Testing (UAT)</i>	82
4.6.1.	<i>User Acceptance Testing</i> oleh Pemilik.....	83
4.6.2.	<i>User Acceptance Testing</i> oleh Umum	87
5.	KESIMPULAN.....	91
5.1.	Kesimpulan.....	91
5.2.	Saran.....	91
	DAFTAR PUSTAKA	93
	LAMPIRAN.....	95
	Lampiran 1. Surat Permohonan Riset	95
	Lampiran 2. Wawancara Pertama dengan CV. Hanmas AZN.....	96
	Lampiran 3. Surat Bukti Wawancara Pertama.....	97
	Lampiran 4. Bukti Dokumentasi Wawancara Pertama	97
	Lampiran 5. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pemilik.....	98
	Lampiran 6. Bukti Dokumentasi UAT Pemilik	98
	Lampiran 7. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pengguna Umum	99
	Lampiran 8. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pengguna Umum	100
	Lampiran 9. Bukti Turnitin	100

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode RAD (Muin, 2025)	6
Gambar 3.1 Diagram Alir Langkah Penelitian	14
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Perusahaan	19
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan CV. Hanmas AZN	40
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan CV. Hanmas AZN	45
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan CV. Hanmas AZN	47
Gambar 4.5 Activity Diagram Login	56
Gambar 4.6 Activity Diagram Registrasi.....	57
Gambar 4.7 Activity Diagram Pesan Produk.....	58
Gambar 4.8 Activity Diagram Keranjang	59
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Isi Detail Checkout	60
Gambar 4.10 Activity Diagram Pembayaran	61
Gambar 4.11 Activity Diagram Melihat Invoice	62
Gambar 4.12 Activity Diagram Melihat Pesanan	62
Gambar 4.13 Activity Diagram Kelola Produk.....	63
Gambar 4.14 Kelola Pesanan	64
Gambar 4.15 Kelola Pelanggan.....	64
Gambar 4.16 Activity Diagram Kelola Pembayaran	65
Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Produk.....	66
Gambar 4.18 Activity Diagram Melihat <i>Dashboard</i>	66
Gambar 4.19 Sequence Diagram Registrasi.....	67
Gambar 4.20 Sequence Diagram Login	68
Gambar 4.21 Sequence Diagram Melihat Produk.....	69
Gambar 4.22 Sequence Diagram Pesan Produk.....	70
Gambar 4.23 Sequence Diagram Keranjang	71
Gambar 4.24 Sequence Diagram Isi Detail Checkout	72
Gambar 4.25 Sequence Diagram Pembayaran.....	73
Gambar 4.26 Sequence Diagram Melihat Invoice	74
Gambar 4.27 Sequence Diagram Melihat Pesanan	75
Gambar 4.28 Sequence Diagram Kelola Produk	76
Gambar 4.29 Sequence Diagram Kelola Pesanan.....	77
Gambar 4.30 Sequence Diagram Kelola Pelanggan	78
Gambar 4.31 Sequence Diagram Kelola Pembayaran	79
Gambar 4.32 Sequence Diagram Melihat Dashboard.....	80
Gambar 4.33 <i>Class Diagram</i>	81
Gambar 4.34 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	85
Gambar 4.35 Desain Halaman Company Profile.....	86
Gambar 4.36 Desain Halaman Login.....	86
Gambar 4.37 Desain Halaman Registrasi	87
Gambar 4.38 Desain Halaman Produk.....	87
Gambar 4.39 Desain Halaman Checkout	87
Gambar 4.40 Desain Halaman Pembayaran.....	88
Gambar 4.41 Desain Halaman Dashboard	69

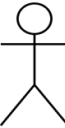
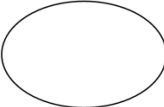
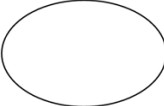
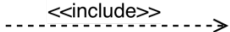
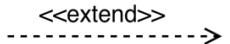
Gambar 4.42 Desain Halaman Kelola Produk	69
Gambar 4.43 Desain Halaman Kelola Pesanan.....	89
Gambar 4.44 Desain Halaman Kelola Pelanggan	70
Gambar 4.45 Desain Halaman Kelola Pembayaran	70
Gambar 4.46 Halaman <i>Company Profile</i>	90
Gambar 4.47 Halaman <i>Login</i>	90
Gambar 4.48 Halaman Registrasi	91
Gambar 4.49 Halaman Produk.....	91
Gambar 4.50 Halaman Checkout	92
Gambar 4.51 Halaman Pembayaran.....	92
Gambar 4.52 Halaman Dashboard	93
Gambar 4.53 Halaman Kelola Produk	93
Gambar 4.54 Halaman Kelola Pesanan.....	94
Gambar 4.55 Halaman Kelola Pelanggan	94
Gambar 4.56 Halaman Kelola Pembayaran	95

DAFTAR TABEL

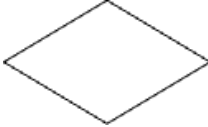
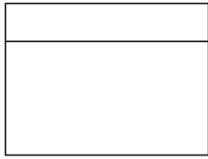
Tabel 2.1 Ringkasan Penelitian Terdahulu	11
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	17
Tabel 4.1 Hasil Analisis PIECES.....	41
Tabel 4.2 Tabel Kebutuhan Fungsional	42
Tabel 4.3 Tabel Deskripsi Aktor Usulan.....	44
Tabel 4.4 Narasi Login.....	47
Tabel 4.5 Narasi Register.....	48
Tabel 4.6 Narasi Melihat Produk	49
Tabel 4.7 Narasi Pesan Produk	49
Tabel 4.8 Narasi Keranjang.....	50
Tabel 4.9 Narasi Isi Detail Checkout	50
Tabel 4.10 Narasi Melihat Invoice.....	51
Tabel 4.11 Narasi Pembayaran	52
Tabel 4.12 Narasi Melihat Pesanan.....	52
Tabel 4.13 Narasi Kelola Produk	53
Tabel 4.14 Narasi Kelola Pesanan	53
Tabel 4.15 Narasi Kelola Pelanggan	54
Tabel 4.16 Narasi Kelola Pembayaran.....	54
Tabel 4.17 Narasi Melihat Dashboard	55
Tabel 4.18 Struktur Tabel Users	82
Tabel 4.19 Struktur Tabel Products	63
Tabel 4.20 Struktur Tabel Cart Items.....	64
Tabel 4.21 Struktur Tabel Orders.....	64
Tabel 4.22 Struktur Tabel Order Items	64
Tabel 4.23 Struktur Tabel Payments	65
Tabel 4.24 Rancangan Pengujian Black-Box.....	77
Tabel 4.25 Hasil Pengujian Black-Box	79
Tabel 4.26 Skala Likert	83
Tabel 4.27 Kriteria Interpretasi Persentase UAT	83
Tabel 4.28 Hasil Pengujian Sistem oleh Pemilik	84
Tabel 4.29 Daftar Penilaian UAT Pemilik Perusahaan.....	86
Tabel 4.30 Hasil Pengujian Sistem oleh Pengguna Umum.....	87
Tabel 4.31 Daftar Penilaian UAT Pengguna Umum	89

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

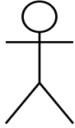
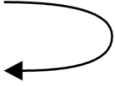
No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Aktor	Simbol yang menyatakan pihak atau pengguna yang berinteraksi dengan sistem.
2.		Use Case	Simbol yang menyatakan fungsi atau layanan yang dapat dilakukan oleh actor melalui sistem.
3.		Generalization	Menggambarkan hubungan antara use case yang bersifat umum dengan use case yang lebih spesifik.
4.		Use Case	Simbol yang menyatakan fungsi atau layanan yang dapat dilakukan oleh actor melalui sistem.
5.		Association	Garis yang menunjukkan hubungan atau interaksi antara actor dengan suatu use case.
6.		Include	Hubungan yang menunjukkan bahwa suatu use case selalu menyertakan atau menjalankan use case lainnya.
7.		Extend	Menggambarkan adanya penambahan atau pengembangan fungsi dari suatu use case yang terjadi dalam kondisi tertentu.

2. Activity Diagram

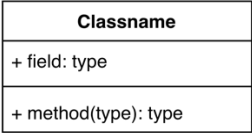
No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Initial Node	Simbol yang menyatakan titik awal dari suatu alur aktivitas.
2.		Activity Final Node	Simbol yang menyatakan berakhirnya seluruh rangkaian aktivitas pada diagram.
3.		Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem
4.		Decision	Simbol yang menunjukkan kondisi yang menghasilkan dua kemungkinan (Ya / Tidak)
5.		Join	Penggabungan lebih dari satu aktivitas menjadi satu
6.		Swimlane	Simbol yang membagi aktivitas berdasarkan pihak atau komponen

3. Sequence Diagram

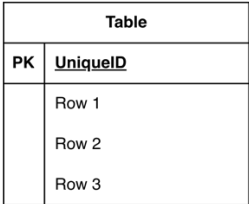
No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Object	Menggambarkan komponen atau entitas di dalam sistem yang ikut serta dalam interaksi.

2.		Aktor	Simbol yang menyatakan pihak atau pengguna yang berinteraksi dengan sistem.
3.		Lifeline	Garis putus-putus vertikal yang merepresentasikan siklus hidup sebuah objek/aktor selama interaksi berlangsung
4.		Activation	Menggambarkan periode waktu atau durasi ketika sebuah objek sedang aktif melakukan suatu operasi, mengeksekusi proses, atau menunggu balasan.
5.		Message	Menggambarkan komunikasi, pengiriman data, atau pemanggilan metode (fungsi) dari satu objek/aktor ke objek lainnya.
6.		Message to Self	Menggambarkan pesan atau pemanggilan metode yang dilakukan oleh sebuah objek ke dalam dirinya sendiri
7.		Message Return	Menggambarkan nilai kembalian (return value) dari sebuah pesan/operasi yang telah selesai dieksekusi.

4. Class Diagram

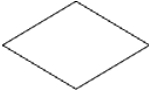
Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Class	Menggambarkan entitas, objek, atau struktur data di dalam sistem.
	Association	Menggambarkan relasi secara umum antara dua kelas yang posisinya sejajar dan saling berinteraksi.
	Directed Association	Menggambarkan hubungan antar kelas dimana satu kelas memanggil atau mengetahui keberadaan kelas lainnya, tetapi tidak berlaku sebaliknya.
	Generalization	Menggambarkan hubungan dimana sebuah kelas turunan (subclass) mewarisi struktur atribut maupun metode dari kelas induk yang lebih umum (superclass).
	Dependency	Menggambarkan hubungan dimana fungsionalitas pada satu kelas (independen) akan secara langsung memengaruhi kelas lain yang bergantung padanya.
	Aggregation	Menggambarkan hubungan kepemilikan yang sifatnya lemah, dimana siklus hidup objek bagian tetap bisa berdiri sendiri dan tidak bergantung secara mutlak pada objek induk atau pemiliknya.

5. Entity Relationship Diagram

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Entitas	Objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai
	One-to-Zero-or-Many Relationship	Satu entitas berhubungan dengan nol atau banyak entitas lainnya.
	Zero-or-One-to-One Relationship	Satu entitas berhubungan dengan nol atau satu entitas lainnya.

6. Flowchart

Simbol	Nama Simbol	Keterangan
	Process	Simbol yang menyatakan proses yang sedang dilakukan
	Terminal	Simbol untuk menyatakan awal atau akhir sebuah diagram
	Input/Output Data	Simbol untuk menyatakan proses <i>input</i> atau <i>output</i>
	Flow	Garis yang digunakan untuk menyambungkan satu simbol dengan yang lain

	Decision	Simbol yang menunjukkan kondisi yang menghasilkan dua kemungkinan (Ya / Tidak)
---	----------	--

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Riset	95
Lampiran 2. Wawancara Pertama dengan CV. Hanmas AZN.....	96
Lampiran 3. Surat Bukti Wawancara Pertama.....	97
Lampiran 4. Bukti Dokumentasi Wawancara Pertama	97
Lampiran 5. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pemilik.....	98
Lampiran 6. Bukti Dokumentasi UAT Pemilik	98
Lampiran 7. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pengguna Umum	99
Lampiran 8. Foto Bukti <i>User Acceptance Test</i> Pengguna Umum	100
Lampiran 9. Bukti Turnitin	100