

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan perancangan, implementasi, serta pengujian yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan bahwa sistem e-learning berbasis web yang dikembangkan telah mampu memenuhi kebutuhan dalam pelaksanaan pembelajaran di sekolah. Sistem tersebut dilengkapi dengan berbagai fitur yang mendukung pengelolaan materi pembelajaran, tugas, kuis, dan penilaian secara terintegrasi dalam satu platform. Dengan demikian, kegiatan pembelajaran dapat dikelola secara lebih terstruktur tanpa harus bergantung pada penggunaan berbagai aplikasi yang berbeda.

Melalui sistem yang dibangun, guru dapat mengelola materi pembelajaran, membuat tugas dan kuis, melakukan penilaian, serta menyampaikan hasil nilai kepada siswa secara terpusat. Di sisi lain, siswa dapat mengakses materi, mengerjakan tugas maupun kuis, serta melihat hasil penilaian melalui satu sistem. Selain itu, pembagian hak akses berdasarkan peran pengguna, yaitu admin, guru, dan siswa, membantu pengelolaan data serta aktivitas pembelajaran menjadi lebih terstruktur.

Berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing, seluruh fungsi utama pada sistem dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah dirancang. Dengan demikian, sistem e-learning yang dikembangkan dapat digunakan sebagai media pendukung kegiatan belajar mengajar sehingga proses pengelolaan pembelajaran menjadi lebih terintegrasi, terorganisasi, dan mudah diakses oleh seluruh pengguna.

5.2 Saran

Agar sistem e-learning dapat terus dikembangkan dan memberikan manfaat yang lebih optimal, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur forum diskusi atau ruang percakapan agar interaksi antara guru dan siswa dapat berlangsung secara langsung melalui sistem.

2. Mengembangkan tampilan antarmuka (User Interface/UI) agar lebih menarik, responsif, dan nyaman digunakan pada berbagai jenis perangkat.
3. Menambahkan fitur laporan perkembangan hasil belajar siswa sehingga guru maupun orang tua dapat memantau perkembangan akademik secara berkala.
4. Melakukan pemeliharaan (maintenance) serta pengujian sistem secara berkala untuk menjaga kinerja, stabilitas, dan keamanan data.
5. Mengembangkan sistem agar dapat terintegrasi dengan media pembelajaran lain, seperti video pembelajaran, bank soal, maupun ujian berbasis komputer (Computer Based Test/CBT).