

**PROYEK : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN “DIGITAL LIBRARY” FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UPN “VETERAN” JAKARTA
(Studi Kasus : Manajemen Kunjungan)**



**RAISSA NASYWA ZUCHRIADI
2210512121**

**S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**

**PROYEK : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN “DIGITAL LIBRARY” FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UPN “VETERAN” JAKARTA
(Studi Kasus : Manajemen Kunjungan)**

**RAISSA NASYWA ZUCHRIADI
2210512121**

Proyek Tugas Akhir

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada
Program Studi S1 Sistem Informasi

**S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri atas semua sumber informasi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Raissa Nasywa Zuchriadi
NIM : 2210512121
Tanggal : 24 Juli 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 24 Juli 2026



Raissa Nasywa Zuchriadi
2210512121

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran"
Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Raissa Nasywa Zuchriadi
NIM : 2210512121
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : SI Sistem Informasi

Demi pembangunan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta Hak Bebas Royalti Eksklusif
(*Non-Exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

**PROYEK: PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN
"DIGITAL LIBRARY" FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UPN "VETERAN" JAKARTA
(Studi Kasus: Manajemen Kunjungan)**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta berhak menyimpan,
mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*),
merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama
saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal: 24 Juli 2026

Yang Menyatakan,



Raissa Nasywa Zuchriadi

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Proyek: Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan “Digital Library
Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta (Studi Kasus:
Manajemen Kunjungan)
Nama : Raissa Nasywa Zuchriadi
NIM : 2210512121
Program Studi : SI Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Ati Zaidiah, S.Kom, MTI.



Penguji 2:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.



Pembimbing 1:

Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom



Pembimbing 2:

Erly Krisnanik S.Kom., MM.



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

NIP. 197005212021212002



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Tugas Akhir :

15 Juli 2026

**PROYEK : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN “DIGITAL LIBRARY” FAKULTAS ILMU
KOMPUTER UPN “VETERAN” JAKARTA
(Studi Kasus : Manajemen Kunjungan)**

Raissa Nasywa Zuchriadi

ABSTRAK

Perpustakaan merupakan salah satu sarana akademik yang menunjang kegiatan pembelajaran mahasiswa di lingkungan perguruan tinggi. Meskipun demikian, pemantauan kehadiran, pengaturan operasional dan tingkat partisipasi kunjungan seringkali masih dihadapkan dengan kendala efisiensi operasional. Pengembangan sistem ini bertujuan untuk merancang dan membangun Sistem Perpustakaan *Digital* Terintegrasi berbasis web pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Sistem ini dikembangkan menggunakan *framework* Next.js, mencakup fitur utama yaitu manajemen reservasi dan absensi kunjungan, manajemen jam operasional, hingga implementasi sistem poin dan *badges* sebagai poin pemicu partisipasi aktif pengunjung. Hasil dari perancangan sistem ini diharapkan dapat mengoptimalkan efisiensi admin perpustakaan dalam mengelola operasional harian, memberikan kemudahan akses layanan, serta secara signifikan meningkatkan kenyamanan dan minat mahasiswa dalam memanfaatkan fasilitas perpustakaan.

Kata kunci: Perpustakaan *digital*, Manajemen Kunjungan, Next.js, Sistem Informasi, Sistem Terintegrasi

**PROJECT: DEVELOPMENT OF A DIGITAL LIBRARY
INFORMATION SYSTEM FOR THE FACULTY OF COMPUTER
SCIENCE UPN “VETERAN” JAKARTA
(Case Study: Visit Management)**

Raissa Nasywa Zuchriadi

ABSTRACT

The library is an academic facility that supports student learning activities within the university environment. However, tracking attendance, managing operations, and monitoring visit participation levels are often still faced with operational efficiency constraints. The development of this system aims to design and build an Integrated Digital Library System based on a web platform for the Faculty of Computer Science at Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta. This system is developed using the Next.js framework and includes key features such as visit reservation and attendance management, operational hour management, and the implementation of a point and badge system as triggers for active visitor participation. The results of this system design are expected to optimize the efficiency of library administrators in managing daily operations, provide ease of service access, and significantly increase students' comfort and interest in utilizing library facilities.

Keywords: *Digital library, Visit Management, Next.js, Information System, Integrated System*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Proyek: Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan “Digital Library” Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta (Studi Kasus: Manajemen Kunjungan)”. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, atas karunia dan rahmat-Nya selama penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua tercinta, serta keluarga besar yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang dan dukungan yang tak terhingga.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., M.T.I. selaku Koordinator Program Studi Sarjana Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
5. Bapak Dr. Bambang Saras Yulistiawan, S.T., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, ilmu, dan kesabaran dalam membimbing penulis selama proses penyusunan tugas akhir ini.
6. Ibu Erly Krisnanik S.Kom., MM., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan arahan dan masukan dalam penulisan dan proses pengembangan sistem ini.
7. Seluruh Dosen dan Staf Fakultas Ilmu Komputer yang telah memberikan bekal ilmu dan dukungan selama masa perkuliahan.
8. Mas Rayhan, selaku Staff IT FIK UPN “Veteran” Jakarta, serta admin Digital Library yang telah mengarahkan dan membimbing sejak tahap observasi awal hingga penyelesaian Tugas Akhir.
9. Nurul Ainil Fitri, selaku rekan saya dalam penulisan Tugas Akhir ini. Terima kasih atas kerja sama dan usahanya hingga kita bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik
10. Dan seluruh teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terima kasih atas dukungan dan canda tawa yang telah kita lalui.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi

perbaikan di masa mendatang. Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, serta hasil akhir Tugas Akhir ini dapat digunakan dengan efektif oleh Digital Library FIK UPN “Veteran” Jakarta.

Jakarta, 21 Mei 2026

Raissa Nasywa Zuchriad

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Jadwal Kegiatan	4
BAB 2. RANCANGAN PROYEK	5
2.1. Observasi Sistem Berjalan	5
2.1.1. Activity Diagram Manajemen Kunjungan	5
2.2. Usulan Solusi	6
2.2.1. Use Case Diagram Sistem Usulan.....	7
2.2.2. Arsitektur Diagram Menu	9
2.3. Rancangan Proyek.....	10
2.3.1. Entity Relationship Diagram.....	10
2.3.2. Activity Diagram.....	33
A. Modul Autentikasi	33
2.3.2.1 Activity Diagram Registrasi Akun (<i>User</i>)	33
2.3.2.2 Activity Diagram Login.....	34
2.3.2.3 Activity Diagram Reset Password	35
B. Modul Kunjungan (Pengguna)	36
2.3.2.4 Activity Diagram Melakukan Absensi.....	36
2.3.2.5 Activity Diagram Membuat Reservasi	37

C. Modul Manajemen Kunjungan (Admin)	37
2.3.2.6 Activity Diagram Mengakses Kunjungan Hari ini	37
2.3.2.7 Activity Diagram <i>Export</i> Data Reservasi	38
2.3.2.8 Activity Diagram Membatalkan Reservasi Pengguna	39
2.3.2.9 Activity Diagram Mengelola Jam Operasional	40
2.3.2.10 Activity Diagram Mengelola Jadwal Libur	40
1. Tambah Jadwal Libur	41
2. Edit Jadwal Libur	41
3. Hapus Jadwal Libur	42
2.3.2.11 Activity Diagram Mengelola Durasi Kunjungan	42
1. Tambah Durasi Kunjungan	43
2. Edit Durasi Kunjungan	43
3. Hapus Durasi Kunjungan	44
D. Modul Manajemen Anggota (Admin)	44
2.3.2.12 Activity Diagram Mengelola Data Anggota	44
1. Tambah Data Anggota	44
2. Hapus Data Anggota	45
3. Edit Data Anggota	45
4. <i>Export</i> Data Anggota	46
2.3.2.13 Activity Diagram Mengelola Jumlah Poin	46
2.3.2.14 Activity Diagram Mengelola Badges	47
1. Tambah <i>Badges</i>	47
2. Hapus <i>Badges</i>	47
3. Edit <i>Badges</i>	48
2.3.2.15 Activity Diagram Melihat Riwayat Poin	48
E. Modul Manajemen Website (Admin)	49
2.3.2.16 Activity Diagram Mengelola Meja	49
2.3.2.17 Activity Diagram Mengelola Akses Sistem	49
2.3.2.18 Activity Diagram Mengelola Semester	50
2.3.2.19 Activity Diagram <i>Export</i> Penilaian dan Saran	50
2.3.3. Sequence Diagram	51
A. Modul Autentikasi	51

2.3.3.1	Sequence Diagram Registrasi Akun	51
2.3.3.2	Sequence Diagram Login.....	52
2.3.3.3	Sequence Diagram Reset Password.....	52
B.	Modul Kunjungan (Pengguna)	53
2.3.3.4	Sequence Diagram Melakukan Absensi	53
2.3.3.5	Sequence Diagram Membuat Reservasi	54
C.	Modul Manajemen Kunjungan (Admin)	54
2.3.3.6	Sequence Diagram Mengakses Kunjungan Hari ini	54
2.3.3.7	Sequence Diagram <i>Export</i> Data Reservasi	55
2.3.3.8	Sequence Diagram Membatalkan Reservasi Pengguna.....	56
2.3.3.9	Sequence Diagram Mengelola Jam Operasional	56
2.3.3.10	Sequence Diagram Mengelola Jadwal Libur	57
1.	Tambah Jadwal Libur	57
2.	Edit Jadwal Libur	58
3.	Hapus Jadwal Libur.....	58
2.3.3.11	Sequence Diagram Mengelola Durasi Kunjungan.....	58
1.	Tambah Durasi Kunjungan.....	59
2.	Edit Durasi Kunjungan	59
3.	Hapus Durasi Kunjungan	60
D.	Modul Manajemen Anggota (Admin)	60
2.3.3.12	Sequence Diagram Mengelola Data Anggota	60
1.	Tambah Data Anggota	60
2.	Hapus Data Anggota.....	61
3.	Edit Data Anggota	61
4.	<i>Export</i> Data Anggota	62
2.3.3.13	Sequence Diagram Mengelola Jumlah Poin	62
2.3.3.14	Sequence Diagram Mengelola Badges	63
1.	Tambah <i>Badges</i>	63
2.	Hapus <i>Badges</i>	63
3.	Edit <i>Badges</i>	64
2.3.3.15	Sequence Diagram Melihat Riwayat Poin.....	64
E.	Modul Manajemen Website (Admin)	65

2.3.3.16	Sequence Diagram Mengelola Meja.....	65
2.3.3.17	Sequence Diagram Mengelola Akses Sistem.....	65
2.3.3.18	Sequence Diagram Mengelola Semester	66
2.3.3.19	Sequence Diagram Mengelola Penilaian dan Saran	66
2.3.4.	Perancangan Antarmuka.....	67
2.3.4.1	Log In.....	67
2.3.4.2	Sign Up	67
2.3.4.3	Absensi Kunjungan.....	67
2.3.4.4	Reservasi	68
2.3.4.5	<i>Dashboard</i> Admin.....	68
2.3.4.6	Kunjungan Hari Ini	68
2.3.4.7	Data Reservasi	69
2.3.4.8	Jam Operasional.....	69
2.3.4.9	Durasi Kunjungan	69
2.3.4.10	Manajemen Meja	70
2.3.4.11	Kontrol Sistem	70
2.3.4.12	Data Anggota	70
2.3.4.13	Aktivitas Kunjungan	71
2.3.4.14	Aktivitas Readzone	71
2.3.4.15	Pengaturan Poin	71
2.3.4.16	Riwayat Poin.....	72
2.3.4.17	Manajemen Semester.....	72
2.3.4.18	Penilaian dan Saran.....	72
2.4.	Rencana Pengujian Proyek.....	72
BAB 3.	IMPLEMENTASI PROYEK	76
3.1.	Profil Mitra.....	76
3.1.1.	Profil Singkat	76
3.1.2.	Struktur Organisasi.....	78
3.2.	Metode Implementasi.....	78
3.2.1.	Tahap Perencanaan (<i>Plan</i>).....	79
3.2.2.	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	79
3.2.3.	Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	80

3.2.4.	Tahap Pengujian (<i>Test</i>)	80
3.2.5.	Tahap Penerapan (<i>Deploy</i>)	80
3.2.6.	Tahap Evaluasi (<i>Review</i>)	81
3.2.7.	Tahap Peluncuran (<i>Launch</i>)	81
3.3.	Laporan Implementasi Proyek	81
3.4.	Hasil Pengujian Proyek	84
3.4.1.	Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	84
3.4.2.	Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	84
BAB 4.	PENUTUP	87
4.1.	Kesimpulan	87
4.2.	Saran	87
	DAFTAR PUSTAKA	88
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP	89
	LAMPIRAN	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 0.1 Jadwal Kegiatan	4
Gambar 2.1 Activity Diagram Manajemen Kunjungan	5
Gambar 2.2 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	7
Gambar 2.3 Arsitektur Diagram Menu.....	10
Gambar 2.4 Entity Relationship Diagram (ERD) <i>Website</i> Digital Library.....	11
Gambar 2.5 Activity Diagram Registrasi Akun	33
Gambar 2.6 Activity Diagram Log In	34
Gambar 2.7 Activity Diagram Reset Password.....	35
Gambar 2.8 Activity Diagram Melakukan Absensi	36
Gambar 2.9 Activity Diagram Membuat Reservasi	37
Gambar 2.10 Activity Diagram Mengakses Kunjungan Hari ini.....	37
Gambar 2.11 Activity Diagram <i>Export</i> Data Reservasi.....	38
Gambar 2.12 Activity Diagram Membatalkan Reservasi Pengguna.....	39
Gambar 2.13 Activity Diagram Mengelola Jam Operasional	40
Gambar 2.14 Activity Diagram Tambah Jadwal Libur	41
Gambar 2.15 Activity Diagram Edit Jadwal Libur	41
Gambar 2.16 Activity Diagram Hapus Jadwal Libur.....	42
Gambar 2.17 Activity Diagram Tambah Durasi Kunjungan.....	43
Gambar 2.18 Activity Diagram Edit Durasi Kunjungan.....	43
Gambar 2.19 Activity Diagram Hapus Durasi Kunjungan	44
Gambar 2.20 Activity Diagram Tambah Data Anggota	44
Gambar 2.21 Activity Diagram Hapus Data Anggota.....	45
Gambar 2.22 Activity Diagram Edit Data Anggota	45
Gambar 2.23 Activity Diagram Export Data Anggota	46
Gambar 2.24 Activity Diagram Mengelola Jumlah Poin.....	46
Gambar 2.25 Activity Diagram Tambah <i>Badges</i>	47
Gambar 2.26 Activity Diagram Hapus <i>Badges</i>	47
Gambar 2.27 Activity Diagram Edit <i>Badges</i>	48
Gambar 2.28 Activity Diagram Melihat Riwayat Poin.....	48
Gambar 2.29 Activity Diagram Mengelola Meja	49
Gambar 2.30 Activity Diagram Mengelola Akses Sistem	49
Gambar 2.31 Activity Diagram Mengelola Semester	50
Gambar 2.32 Activity Diagram <i>Export</i> Penilaian dan Saran	50
Gambar 2.33 Sequence Diagram Registrasi Akun.....	51
Gambar 2.34 Sequence Diagram Login	52
Gambar 2.35 Sequence Diagram Reset Password	52
Gambar 2.36 Sequence Diagram Melakukan Absensi.....	53
Gambar 2.37 Sequence Diagram Membuat Reservasi.....	54
Gambar 2.38 Sequence Diagram Mengakses Kunjungan Hari ini	54
Gambar 2.39 Sequence Diagram Export Data Reservasi.....	55
Gambar 2.40 Sequence Diagram Membatalkan Reservasi Pengguna	56

Gambar 2.41 Sequence Diagram Mengelola Jam Operasional.....	56
Gambar 2.42 Sequence Diagram Tambah Jadwal Libur.....	57
Gambar 2.43 Sequence Diagram Edit Jadwal Libur.....	58
Gambar 2.44 Sequence Diagram Hapus Jadwal Libur	58
Gambar 2.45 Sequence Diagram Tambah Durasi Kunjungan	59
Gambar 2.46 Sequence Diagram Edit Durasi Kunjungan	59
Gambar 2.47 Sequence Diagram Hapus Durasi Kunjungan.....	60
Gambar 2.48 Sequence Diagram Tambah Data Anggota.....	60
Gambar 2.49 Sequence Diagram Hapus Data Anggota	61
Gambar 2.50 Sequence Diagram Edit Data Anggota.....	61
Gambar 2.51 Sequence Diagram <i>Export</i> Data Anggota.....	62
Gambar 2.52 Sequence Diagram Mengelola Jumlah Poin.....	62
Gambar 2.53 Sequence Diagram Tambah Badges	63
Gambar 2.54 Sequence Diagram Hapus Badges.....	63
Gambar 2.55 Sequence Diagram Edit Badges	64
Gambar 2.56 Sequence Diagram Melihat Riwayat Poin	64
Gambar 2.57 Sequence Diagram Mengelola Meja	65
Gambar 2.58 Sequence Diagram Mengelola Akses Sistem	65
Gambar 2.59 Sequence Diagram Mengelola Semester.....	66
Gambar 2.60 Sequence Diagram Mengelola Penilaian dan Saran.....	66
Gambar 2.61 Halaman Log In.....	67
Gambar 2.62 Halaman Sign Up	67
Gambar 2.63 Halaman Absensi Kunjungan	67
Gambar 2.64 Halaman Reservasi Kunjungan	68
Gambar 2.65 Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	68
Gambar 2.66 Halaman Kunjungan Hari ini	68
Gambar 2.67 Halaman Data Reservasi	69
Gambar 2.68 Halaman Jam Operasional.....	69
Gambar 2.69 Halaman Durasi Kunjungan	69
Gambar 2.70 Halaman Manajemen Meja	70
Gambar 2.71 Halaman Kontrol Sistem	70
Gambar 2.72 Halaman Data Anggota	70
Gambar 2.73 Halaman Aktivitas Kunjungan	71
Gambar 2.74 Halaman Aktivitas Readzone	71
Gambar 2.75 Halaman Pengaturan Poin	71
Gambar 2.76 Halaman Riwayat Poin.....	72
Gambar 2.77 Halaman Manajemen Semester.....	72
Gambar 2.78 Halaman Penilaian dan Saran.....	72
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Fakultas Ilmu Komputer UPN "Veteran" Jakarta	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Deskripsi Aktor	8
Tabel 2.2 Tabel master_universitas	12
Tabel 2.3 Tabel master_fakultas	12
Tabel 2.4 Tabel master_prodi	12
Tabel 2.5 Tabel master_peran	13
Tabel 2.6 Tabel master_badges	13
Tabel 2.7 Tabel master_poin	14
Tabel 2.8 Tabel users	14
Tabel 2.9 Tabel master_kategori	16
Tabel 2.10 Tabel master_media_type	17
Tabel 2.11 Tabel master_buku	17
Tabel 2.12 Tabel log_library	20
Tabel 2.13 Tabel log_favorit	21
Tabel 2.14 Tabel log_download	21
Tabel 2.15 Tabel log_perolehan_poin	22
Tabel 2.16 Tabel master_kategori_faq	23
Tabel 2.17 Tabel master_faq	23
Tabel 2.18 Tabel master_kategori_resource	24
Tabel 2.19 Tabel master_eresource	24
Tabel 2.20 Tabel master_banner	26
Tabel 2.21 Tabel master_semesters	27
Tabel 2.22 Tabel SystemConfig	27
Tabel 2.23 Tabel master_durasi	28
Tabel 2.24 Tabel master_meja	29
Tabel 2.25 Tabel master_operasional	29
Tabel 2.26 Tabel transaksi_kunjungan	30
Tabel 2.27 Tabel penilaian_saran	31
Tabel 2.28 Rencana Uji Black Box Testing	73
Tabel 3.1 Hasil Pengujian Black Box Testing	84

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Riset	90
Lampiran 2. Dokumentasi Observasi dengan Kepala IT UPT Perpustakaan UPNVJ	90
Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Kepala IT UPT Perpustakaan UPNVJ...	91
Lampiran 4. Surat Undangan UAT	93
Lampiran 5. Formulir Pengajuan Layanan Server	94
Lampiran 6. Hasil Pengecekan Turnitin	96