

DAFTAR PUSTAKA

- Aliyah, A., Hartono, N., dan Muin, A. A. (2025). Penggunaan User Acceptance Testing (UAT) pada pengujian sistem informasi pengelolaan keuangan dan inventaris barang. *Switch: Jurnal Sains dan Teknologi Informasi*, 3(2), 42–58. <https://doi.org/10.62951/switch.v3i1.330>
- Chandralekha, C. S., dan Raghunandana, M. (2023). Analysis of information architecture for university library websites: An Indian perspective. *International Journal of Information Dissemination and Technology*, 13(3), 111–115. <https://doi.org/10.5958/2249-5576.2023.00021.3>
- Dalimunthe, S., Hasri Putra, E., dan Fadhly Ridha, M. A. (2023). Restful API security using JSON Web Token (JWT) with HMAC-SHA512 algorithm in session management. *IT Journal Research and Development*, 8(1), 81–94. <https://doi.org/10.25299/itjrd.2023.12029>
- Jamaludin, J., dan Saepuloh, L. (2024). Tren riset twin digital smart campus. *Sang Pencerah: Jurnal Ilmiah Universitas Muhammadiyah Buton*, 10(2), 408–425. <https://doi.org/10.35326/pencerah.v10i2.5317>
- Li, Z., Guo, L., Cheng, J., Chen, Q., He, B., dan Guo, M. (2022). The serverless computing survey: A technical primer for design architecture. *ACM Computing Surveys*, 54(10s), Article 220, 1–34. <https://doi.org/10.1145/3508360>
- Maulida, M., Zahro, F., Hakim, R., dan Akbar, M. S. (2025). Pengujian *black box testing* pada sistem website pemesanan online Toko Ayam Krispy. *Jurnal Media Akademik (JMA)*, 3(5). <https://doi.org/10.62281/v3i5.1908>
- McGill, T., Bamgboye, O., Liu, X., dan Kalutharage, C. S. (2023). Towards improving accessibility of web auditing with Google Lighthouse. In *2023 IEEE 47th Annual Computers, Software, and Applications Conference (COMPSAC)* (pp. 1594–1599). IEEE Computer Society. <https://doi.org/10.1109/COMPSAC57700.2023.00246>
- Muharam, Y., Anggara, M. B., dan Hanafi, T. J. (2023). Implementasi peta 3 dimensi menggunakan metode IMSDD (Interactive Multimedia System Design and Development) dan WebGL API berbasis web (Studi kasus di SMP Karya Pembangunan 2 Majalaya). *Jurnal Informatika-COMPUTING*, 10, 20–30. <https://doi.org/10.55222/computing.v10i01.1155>
- Putra, I. G. W. W., Dharma, E. M., dan Permana, P. T. H. (2026). Implementasi relational database dengan Row-Level Security (RLS) pada sistem inventory menggunakan Supabase dan React Native Expo (Studi kasus Bengkel Sari Merta). *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 10(2), 2443–2448. <https://doi.org/10.36040/jati.v10i2.17551>
- Syarif, S., dan Risdiansyah, D. (2024). Pemanfaatan metode prototype dalam perancangan sistem informasi penjualan berbasis website. *Jurnal Ekonomi Manajemen dan Bisnis (JEMB)*, 2(1), 12–25. <https://doi.org/10.54895/jemb.v2i1.2312>

- Taurusta, C., Asiddiq, A. M., Suprianto, S., dan Setiawan, H. (2024). Visualisasi gedung kampus 1 Universitas Muhammadiyah Sidoarjo menggunakan augmented reality sebagai media informasi. *Journal of Technology and System Information*, 1(1), 55–70. <https://doi.org/10.47134/jtsi.v1i1.2146>
- UPNVJ. (2022). Lokasi kampus. <https://www.upnvj.ac.id/id/tentang-upn/lokasi-kampus.html>
- UPNVJ. (2025a). Kantin. <https://www.upnvj.ac.id/id/fasilitas-layanan/kantin.html>
- UPNVJ. (2025b). Sejarah. <https://www.upnvj.ac.id/id/tentang-upn/sejarah.html>
- UPNVJ. (2026). Rapat koordinasi Humas UPNVJ 2026: Fokus strategi komunikasi digital dan media sosial perguruan tinggi. <https://www.upnvj.ac.id/id/berita/2026/02/rapat-koordinasi-humas-upnvj-2026-fokus-strategi-komunikasi-digital-dan-media-sosial-perguruan-tinggi.html>
- W3C. (2024). Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.2. <https://www.w3.org/TR/WCAG22/>
- Wang, H., Lou, S., Jing, J., Wang, Y., Liu, W., dan Liu, T. (2022). The EBS-A* algorithm: An improved A* algorithm for path planning. *PLOS ONE*, 17(2), e0263841. <https://doi.org/10.1371/journal.pone.0263841>
- Wayahdi, M. R., dan Ruziq, F. (2023). Pemodelan sistem penerimaan anggota baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi kasus: Programmer Association of Battuta). *Jurnal Minfo Polgan*, 12(1), 1514–1521. <https://doi.org/10.33395/jmp.v12i1.12870>