

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA
DIDIK BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE SCRUM PADA
SMKS KESEHATAN LOGOS**



TUGAS AKHIR

**Alya Tari
2310501120**

**D3 Sistem Informasi
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK
BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE SCRUM PADA
SMKS KESEHATAN LOGOS**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya

**Alya Tari
2310501120**

**D3 Sistem Informasi
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tesis ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Alya Tari

NIM : 2310501120

Tanggal : 12 Juni 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataannya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 12 Juni 2026

Yang Menyatakan,



(Alya Tari)

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU
BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE SCRUM PADA SMKS KESEHATAN
LOGOS

Nama : Alya Tari
NIM : 2310501120
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:
Rio Wirawan, S.Kom., MMSI.



Penguji 2:
Tri Rahayu S.Kom., MM.



Pembimbing:
I Wayan Widi Pradnyana, M.TI



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Andhika Octa Indarso, M. MSI
NIP. 198408282018031001



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.
NIP. 197605082003121002



Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:
15 Juli 2026

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN TUGAS AKHIR

PERNYATAAN PERSETUJUAN TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alya Tari

NIM : 2310501120

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE SCRUM PADA SMKS KESEHATAN LOGOS

Beserta perangkat yang ada. Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/ formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*data base*), merawat dan mempublikasikan Tesis saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 12 Juni 2026

Yang Menyatakan



Alya Tari

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alya Tari

NIM : 2310501120

Program Studi : Sistem Informasi Diploma 3

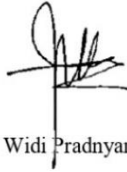
Judul Skripsi/TA. :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK
BARU BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE SCRUM PADA SMKS
KESEHATAN LOGOS

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang
tugas akhir.

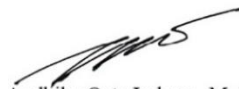
Jakarta, 12 Juni 2026

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



I Wayan Widi Pradnyana, M.TI

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Andhika Octa Indarso, M. MSI

ABSTRAK

Proses Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) di SMKS Kesehatan Logos masih belum sepenuhnya menggunakan sistem yang terpusat dan terintegrasi. Pengelolaan data pendaftaran, berkas, verifikasi, seleksi, pengumuman, dan laporan yang dilakukan secara terpisah menyebabkan proses pencarian data menjadi kurang efisien serta berpotensi menimbulkan duplikasi data. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) berbasis *website* yang dapat membantu admin dalam mengelola seluruh proses PPDB serta memudahkan calon peserta didik memperoleh informasi pendaftaran secara lebih efektif. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pengembangan sistem menggunakan metode *Agile Scrum* yang terdiri atas tiga *sprint*, yaitu *Sprint 1* (autentikasi dan *dashboard*), *Sprint 2* (pengelolaan pendaftaran dan berkas), serta *Sprint 3* (proses seleksi, pengumuman, dan pelaporan). Sistem dikembangkan menggunakan *Next.js* dan *React.js* sebagai antarmuka, *Next.js API Routes* sebagai *backend*, *MySQL* sebagai basis data, serta *Prisma ORM* sebagai *Object Relational Mapping (ORM)*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem yang dikembangkan mampu mendukung proses registrasi akun, pendaftaran, pengunggahan berkas, pembayaran, verifikasi, pemilihan jurusan, seleksi, pengumuman hasil, hingga penyusunan laporan dalam satu sistem yang terintegrasi. Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing*, *User Acceptance Testing (UAT)*, dan *System Usability Scale (SUS)* untuk memastikan sistem berfungsi sesuai kebutuhan pengguna.

Kata kunci: *Agile Scrum*, Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB), Sistem Informasi, *Website*.

ABSTRACT

The new student admission process at SMKS Kesehatan Logos has not yet been fully managed through an integrated system. Managing registration data, documents, verification, selection, announcements, and reports separately causes data searches to take time and increases the risk of duplicate entries. This study aims to design and develop a web-based PPDB Information System to assist administrators in managing the enrollment process and to make it easier for prospective students to obtain registration information. The study used a qualitative approach through observation, interviews, and literature review. The system development method uses Agile Scrum, divided into three sprints: authentication and dashboard, registration and document management, and selection, announcement, and reporting. The system is built using Next.js and React.js for the interface, Next.js API Routes for the backend, MySQL as the database, and Prisma as the Object Relational Mapping. The research produced a PPDB system that supports the registration process, enrollment, document upload, verification, selection, announcement, and report preparation all within one application. The testing was done using Black Box Testing, User Acceptance Testing, and System Usability Scale.

Keywords: *Agile Scrum, New Student Admission (PPDB), Information System, Webs*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan pertolongan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web dengan Metode Agile Scrum pada SMKS Kesehatan Logos” dengan baik. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md.Kom.) pada Program Studi D-III Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Penyusunan laporan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, arahan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Andhika Octa Indarso, M.MSI., selaku Koordinator Program Studi D-III Sistem Informasi.
3. Bapak Novi Trisman Hadi, S.Pd., M.Kom., selaku dosen pembimbing akademik yang telah memberikan arahan dan bimbingan selama masa perkuliahan.
4. Bapak I Wayan Widi Pradnyana, S.Kom., M.T.I., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah meluangkan waktu, memberikan arahan, masukan, dan bimbingan selama proses penyusunan tugas akhir.
5. Ibu Adinda Nailul Selaku Staf Tata Usaha dan pihak SMKS Kesehatan Logos yang telah memberikan izin, informasi, dan dukungan selama pelaksanaan penelitian.
6. Seluruh dosen Program Studi D-III Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu, pengalaman, dan pembelajaran selama masa perkuliahan.
7. Ibu tercinta, Ibu Diana, yang telah menjadi sosok terhebat dalam kehidupan penulis. Terima kasih atas segala doa, kasih sayang, pengorbanan, dan perjuangan yang diberikan. Terima kasih karena tidak pernah berhenti memberikan semangat, dukungan, serta menjadi tempat pulang bagi penulis di setiap keadaan. Penulis menyadari bahwa tidak ada kata yang mampu membalas seluruh kebaikan dan pengorbanan Ibu. Semoga Allah SWT senantiasa memberikan kesehatan, kebahagiaan, dan keberkahan kepada Ibu.
8. Dalilah, Balqis, dan Nayla yang telah bersama-sama berproses, belajar, dan saling memberikan dukungan sejak semester satu hingga tahap penyusunan tugas akhir.
9. Seluruh teman seperjuangan serta pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas segala bantuan, kebersamaan, dan semangat yang telah diberikan.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih memiliki keterbatasan, baik dari segi pembahasan maupun penyajiannya. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran yang membangun sebagai bahan evaluasi dan perbaikan. Semoga laporan tugas

akhir ini dapat memberikan manfaat bagi SMKS Kesehatan Logos, pembaca, serta pihak lain yang ingin mengembangkan penelitian serupa.

Jakarta, 12 Juni 2026

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Alya Tari', with a horizontal line underneath.

Alya Tari

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN TUGAS AKHIR	v
LEMBAR PERSETUJUAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
DAFTAR SIMBOL	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah.....	1
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 Penerimaan Peserta Didik Baru.....	4
2.3 Seleksi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB)	4
2.4 Website.....	4
2.5 Next.js API Routes	5
2.6 Node.js Runtime.....	5
2.7 MySQL.....	5
2.8 Prisma ORM.....	5
2.9 Visual Studio Code.....	5
2.9.1 Unified Modeling Language (UML).....	6
2.9.2 Use Case Diagram	6
2.9.3 Activity Diagram.....	6
2.9.4 Sequence Diagram.....	6

2.9.5	Class Diagram	6
2.10	Entity Relationship Diagram	6
2.11	Metode Agile Scrum.....	6
2.11.1	Product Backlog	7
2.11.2	Sprint Planning	7
2.11.3	Sprint	7
2.11.4	Sprint Review	7
2.11.5	Sprint Retrospective	7
2.12	Black Box Testing	8
2.13	User Acceptance Testing	8
2.14	System Usability Scale.....	8
2.15	Penelitian Terdahulu.....	8
BAB 3	METODE PENELITIAN	11
3.1	Tahapan Penelitian.....	11
3.1.1	Identifikasi Masalah	11
3.1.2	Teknik Pengumpulan Data	11
3.1.3	Analisis Kebutuhan.....	12
3.1.4	Product Backlog	12
3.1.5	Sprint Planning	12
3.1.6	Sprint 1	12
3.1.7	Sprint Review	12
3.1.8	Sprint 2	12
3.1.9	Sprint Review	12
3.1.10	Sprint 3	13
3.1.11	Sprint Review	13
3.1.12	Sprint Retrospective	13
3.1.13	Implementasi Sistem	13
3.1.14	Pengujian Sistem	13
3.1.15	Dokumentasi.....	13
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	13
3.2.1	Perangkat Keras (Hardware)	13
3.2.2	Perangkat Lunak (Software).....	14
3.3	Jadwal Penelitian.....	14
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	15
4.1	Profil umum SMK Kesehatan Logos	15
4.1.1	Visi dan Misi SMK Kesehatan Logos	15

4.1.2	Struktur Organisasi.....	16
4.1.3	Tugas dan Fungsi.....	16
4.1.4	Analisis Sistem Berjalan	17
4.2	Use Case Diagram Berjalan	17
4.2.1	Skenario Use Case Sistem berjalan.....	18
4.2.2	Analisis PIECES	19
4.2.3	Rancangan Sistem Usulan.....	20
4.2.4	Activity Diagram Sistem Usulan.....	28
4.2.5	Sequence Diagram Sistem Usulan	42
4.2.6	Class Diagram	47
4.2.7	Entity Relationship Diagram.....	48
4.3	Rancangan Database	50
4.4	Hasil Pengembangan Agile Scrum.....	53
1.	Sprint 1	54
2.	Sprint 2	55
4.	Sprint Review	56
4.5	Implementasi Sistem	56
4.5.1	Implementasi Data Gelombang.....	57
4.5.2	Implementasi Data Jurusan	57
1.	Halaman Login Admin	57
2.	Halaman Registrasi Calon Peserta Didik.....	59
3.	Halaman Login Calon Peserta Didik.....	62
4.	Halaman Dashboard Admin	62
5.	Halaman Dashboard Calon Siswa	64
6.	Halaman Data Pendaftaran.....	67
7.	Halaman Data Orang Tua	67
8.	Halaman Gelombang Tes	68
9.	Halaman Pembayaran.....	68
10.	Halaman Data Guru.....	69
11.	Halaman Laporan	69
12.	Halaman Pengaturan	70
13.	Code	70
4.6	Hasil Pengujian Sistem.....	71
4.6.1	Black Box Testing	71
4.6.2	User Acceptance Testing (UAT).....	72
4.6.3	System Usability Scale.....	74

BAB 5	PENUTUP.....	76
5.1	Kesimpulan.....	76
5.2	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA.....		77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Siklus Agile Scrum.....	7
Gambar 3. 1 Flowchart Alur Penelitian	11
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi	17
Gambar 4. 2 Use Case Sistem Berjalan	20
Gambar 4. 3 Diagram Use Case Usulan	21
Gambar 4. 4 Activity Diagram Registrasi Akun.....	29
Gambar 4. 5 Activity Diagram Login.....	30
Gambar 4. 6 Activity Diagram Pendaftaran	31
Gambar 4. 7 Activity Diagram Data Orang Tua	32
Gambar 4. 8 Diagram Memilih Jurusan	33
Gambar 4. 9 Activity Diagram Upload Berkas	34
Gambar 4. 10 Activity Diagram Pembayaran.....	34
Gambar 4. 11 Activity Jadwal Seleksi	35
Gambar 4. 12 Activity Diagram Pengumuman	36
Gambar 4. 13 Activity Diagram Kelola Data Guru	37
Gambar 4. 14 Activity Diagram Kelola Gelombang Tes.....	38
Gambar 4. 15 Activity Diagram Gelombang Tes	39
Gambar 4. 16 Activity Diagram Pengaturan Sistem.....	40
Gambar 4. 17 Activity Diagram Logout.....	41
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Registrasi & Login	42
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Pendaftaran Akun	43
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Upload Berkas	44
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Verifikasi dan Seleksi	45
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Pengumuman	46
Gambar 4. 23 Class Diagram Sistem Usulan	47
Gambar 4. 24 Entity Relationship Diagram	48
Gambar 4. 25 Halaman Login Admin	57
Gambar 4. 26 Halaman Registrasi Calon Peserta Didik.....	59
Gambar 4. 27 Halaman Login Calon Peserta	62
Gambar 4. 28 Halaman Dashboard Admin.....	62
Gambar 4. 29 Halaman Dashboard Calon Siswa	64
Gambar 4. 30 Halaman Data Pendaftaran	67
Gambar 4. 31 Halaman Data Orang Tua	67
Gambar 4. 32 Halaman Tes Gelombang.....	68

Gambar 4. 33 Halaman Pembayaran	68
Gambar 4. 34 Halaman Data Guru	69
Gambar 4. 35 Halaman Laporan.....	69
Gambar 4. 36 Halaman Pengaturan	70
Gambar 4. 37 Code	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu	9
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	14
Tabel 4. 1 Skenario Use Case Sistem bejalan	18
Tabel 4. 2 Analisis PIECES	19
Tabel 4. 3 Skenario Use Case Registrasi Akun	20
Tabel 4. 4 Skenario Use Case Login Calon Peserta Didik	21
Tabel 4. 5 Skenario Use Case Mengisi Data Pendaftaran	21
Tabel 4. 6 Skenario Use Case Memilih Jurusan	22
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Mengisi Data Orang Tua	23
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Mengunggah Berkas	23
Tabel 4. 9 Skenario Use Case Pembayaran	23
Tabel 4. 10 Skenario Use Case Jadwal Seleksi Siswa	24
Tabel 4. 11 Skenario Use Case Pengumuman	24
Tabel 4. 12 Skenario Use Case Logout Calon Peserta Didik	24
Tabel 4. 13 Skenario Use Case Login Admin	25
Tabel 4. 14 Skenario Use Case Data Pendaftaran	25
Tabel 4. 15 Skenario Use Case Memverifikasi Berkas	25
Tabel 4. 16 Skenario Use Case Seleksi	26
Tabel 4. 17 Skenario Use Case Data Guru	26
Tabel 4. 18 Gelombang Tes	27
Tabel 4. 19 Skenario Use Case Membuat Laporan	27
Tabel 4. 20 Skenario Use Case Mengatur Sistem	28
Tabel 4. 21 Skenario Use Case Logout Admin PPDB	28
Tabel 4. 22 Tabel users	49
Tabel 4. 23 Tabel admin	50
Tabel 4. 24 Tabel Jurusan	50
Tabel 4. 25 Tabel Berkas	51
Tabel 4. 26 Struktur Tabel pendaftaran	51
Tabel 4. 27 Tabel Seleksi	51
Tabel 4. 28 Tabel Gelombang	52
Tabel 4. 29 Tabel Pengumuman	52
Tabel 4. 30 Tabel Guru	52
Tabel 4. 31 Tabel Laporan	53
Tabel 4. 32 Struktur Tabel pengaturan	53
Tabel 4. 33 Pengembangan Sprint	54
Tabel 4. 34 Ringkasan Hasil Sprint 1	54
Tabel 4. 35 Ringkasan Hasil Sprint 2	55
Tabel 4. 36 Ringkasan Hasil Sprint 3	55
Tabel 4. 37 Hasil Sprint Review	56
Tabel 4. 38 Implementasi Data Gelombang	57

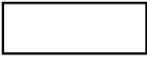
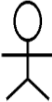
Tabel 4. 39 Implementasi Data Jurusan.....	57
Tabel 4. 40 Hasil Black Box Testing	71
Tabel 4. 41 Responden Pengujian UAT	72
Tabel 4. 42 Skala Penilaian UAT	72
Tabel 4. 43 Hasil Jawaban Responden UAT	73
Tabel 4. 44 Hasil Skor UAT	73
Tabel 4. 45 Persentase Hasil UAT	74
Tabel 4. 46 Pertanyaan Pengujian SUS	74
Tabel 4. 47 Konversi Nilai SUS	75
Tabel 4. 48 Hasil Nilai SUS	75

DAFTAR LAMPIRAN

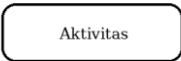
Lampiran 1. Surat izin penelitian	79
Lampiran 2. Surat Keterangan Penelitian	80
Lampiran 3. Peretujuan Wawancara Penelitian	81
Lampiran 4. Dokumentasi Penelitian	83
Lampiran 5. Hasil Turnitin	84

DAFTAR SIMBOL

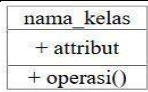
1. Simbol Use Case Diagram

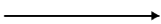
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		System	Menunjukkan batas sistem dan fungsi yang berada di dalamnya.
2.		Actor	Pihak yang berinteraksi dengan sistem.
3.		Use Case	Menunjukkan layanan atau fungsi yang disediakan sistem.
4.		Association	Menunjukkan hubungan antara aktor dan use case.
5.		Dependency (Include dan Extend)	Menunjukkan hubungan ketergantungan antarfungsi.

2. Simbol Activity Diagram

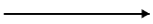
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Status Awal	Menunjukkan titik awal suatu proses.
2.		Aktivitas	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan oleh pengguna atau sistem.
3.		Percabangan (Decision)	Menunjukkan pilihan alur berdasarkan suatu kondisi.

3. Simbol Class Diagram

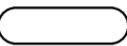
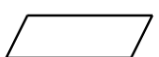
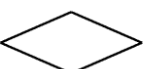
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		Kelas (Class)	Menunjukkan nama kelas, atribut, dan metode.

2		Asosiasi (Association)	Menunjukkan hubungan antara dua kelas.
3		Asosiasi Berarah	Menunjukkan hubungan satu arah antar kelas.
4		Agregasi (Aggregation)	Menunjukkan hubungan bagian terhadap keseluruhan.
5		Multiplicity	Menunjukkan jumlah keterhubungan antarobjek.

4. Simbol Sequence Diagram

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		Actor	Pihak yang memulai atau menerima interaksi.
2		Lifeline	Menunjukkan keberadaan objek selama proses berlangsung.
3		Message to Self / Recursive	Menunjukkan objek memanggil proses pada dirinya sendiri.
4		Object Message	Menunjukkan pesan yang dikirim antarobjek.

5. Simbol Flowchart

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1		Terminator	Menunjukkan awal atau akhir suatu proses.
2		Process	Menunjukkan kegiatan atau proses yang dilakukan.
3		Input/Output	Menunjukkan data yang masuk atau keluar dari sistem.
4		Decision	Menunjukkan pilihan alur berdasarkan suatu kondisi.