

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, L. A 2006. 'Perancangan basisdata sistem informasi penggajian (studi kasus pada universitas 'xyz')'. Matrik. vol.8. no.2. Agustus 2006. hlm 135-152
- Black, James A dan Champion, Dean J, 2009. *Metode dan Masalah Penelitian Sosial*. Bandung: PT Refika Aditama
- Budihartanti, S , Pandiangan, R. 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Android Pencarian Rumah Sakit di Jakarta Menggunakan Algoritma Dijkstra*. 3(2)
- Dwiartara, L 2010. *Menyelam & menaklukan samudra php*. Yogyakarta: Gava Media
- Fauzi Imron. 2011. *Penggunaan Algoritma Dijkstra Dalam Pencarian Rute Tercepat dan Rute Terpendek (Studi Kasus Pada Jalan Raya Antara Wilayah Blok M dan Kota)* [skripsi]. Jakarta (ID) : UIN Syarif Hidayatullah
- Hartanto, A A. 2003. *Mengenal Aspek Teknik dan Bisnis Location Based Service*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- H, N. S 2014. *Android pemrograman aplikasi mobile smarthphone dan tablet pc berbasis android*. edisi revisi. Bandung: Informatika
- Kadir, Abdul. (2013). *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*. Yogyakarta : Andi

Kasman, A. D 2016. *Trik kolaborasi android dengan php dan mysql. edisi ketiga*. Yogyakarta:

Lokomedia

Muhardin, E 2008. *Materi pelatihan java fundamental*. Jakarta: Artivisi Intermedia

Munir, R. 2010. *Matematika Diskrit*. Bandung: Informatika

Munir, R. 2005. *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C Buku 1*. Informatika.

Bandung: 390 hlm

Nugraha, H 2016. 'Sistem pendukung keputusan pemilihan kayu untuk gitar menggunakan metode technique for order preference by similarity to ideal solution (topsis)'. *Riset Komputer*. vol.3. no.5. Oktober 2016. hlm 334-338.

Nugroho, Adi. 2015. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek* : Informatika. Bandung.

Putratama, S V. 2018. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish

Putri, W. R 2012. 'Artikel mengenai pemrograman web'. *Ilmu Komputer*. Oktober 2012. diakses 15 Maret 2019. <http://ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2012/10/winda-pemrograman-web.pdf>

Rachmah , Nur Fajriah . *Aplikasi Algoritma Dijkstra dalam Pencarian Lintasan Terpendek Graf*.
Makalah di <https://docplayer.info/51314501-Aplikasi-algoritma-dijkstra-dalam-pencarian-lintasan-terpendek-graf.html> (akses April 2019)

Sitorus, L. 2015. *Algoritma dan Pemrograman*. Yogyakarta: Andi Offset

Udariansyah, D, Syaputra , H. 2017. *Implementasi Metode Dijkstra Pada Aplikasi Berbasis Android Untuk Menentukan Lokasi Hotel Terdekat Dari Lokasi Pelaksanaan Asian Games 2018 di Palembang*. 17(1): 186-193

Widodo, P P dan Herlawati. 2011. *Menggunakan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung :
Informatika

