

DAFTAR PUSTAKA

- al., E. H. (2025). Development of Web-Based Archiving Management System Using Extreme Programming Method at PTMedia Medan Pers. Diambil kembali dari <https://proceeding.pancabudi.ac.id/index.php/ICDSET/>
- Ari Fattah Fuaddin, F. T. (2025). Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Sistem Informasi Perpustakaan. *Merkurius : Jurnal Riset Sistem Informasi dan Teknik Informatika*. Diambil kembali dari <https://journal.artei.or.id/index.php/Merkurius>
- Bagas Ardianto, J. M. (2024, Agustus 3). Pengembangan Sistem Simasjid Menggunakan Metode Extreme. doi:<https://ejurnal.politeknikpratama.ac.id/index.php/JUPRIT/article/view/4249>
- Cecep Muhamad Sidik Ramdani1, Y. R. (2026). Implementasi Sistem Informasi Pengelolaan Tempat Pemakaman Pada DKM Al-Furqon Sebagai Upaya Digitalisasi Layanan Masyarakat. doi:<https://doi.org/10.20885/jattec.vol7.iss1.art2>
- Egga Asoka, L. R. (2024, September 2). Penggunaan Framework React Native Dalam Perancangan Sistem Penjualan Goodday. *I-Robot Jurnal*. Diambil kembali dari https://www.ivysci.com/en/articles/8968789__Penggunaan_Framework_React_Native_Dalam_Perancangan_Sistem_Penjualan_Goodday_Garden
- Fajar Mahardika, S. G. (2023). Penerapan Metode Extreme Programming pada Perancangan UML Sistem. Diambil kembali dari <https://jurnal.ilmubersama.com/index.php/blendsains/article/view/313>
- Gallera, J. M. (2023). Development and Assessment of Online Graveyard. *International Journal of Innovative Science and Research Technology*. Diambil kembali dari www.ijisrt.com
- Haeni Budiati, Y. P. (2025). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMAKAMAN DAN . doi: 10.46306/jabb.v6i1.1595
- Hari Setiawan, 2. Y. (2024). enerapan Extreme Programming pada Pengembangan BackendSistem Informasi e-YM. Diambil kembali dari <https://doi.org/10.36526/ztr.v6i2.4027>
- Helmi Kurniawan, Y. Y. (2023). IMPLEMENTASI TEKNOLOGI INFORMASI RESOURCEUPAYA PENINGKATAN LAYANAN DAN MANAJEMEN DATA PERKUBURAN KEPADA MASYARAKAT. doi:<https://doi.org/10.33480/abdimas.v5i2.4767>

- ka Supriyati, M. A. (2023). Extreme Programming Method for Integrated Service System Website Development in Rejosari Village. doi: <https://doi.org/10.34288/jri.v5i3.202>
- Lukman Santoso, R. N. (2024). Analisis Penggunaan Sistem Informasi Layanan Berbasis Metode Pieces. *JURNAL PERKIVI*. Diambil kembali dari <https://journal.perkivi.or.id>
- M Arief Rahman, M. S. (2024). KMIPN VI 2024 KATANYA TIM DENGAN SISTEM GRAVECARE. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat (JUMPA)*. Diambil kembali dari <https://www.bing.com/ck/a?!&&p=3a8b256c8d1de22c24f7b1518ef7c55cc75facf31f4488dd31ae7d967fb93b33JmltdHM9MTc2ODY5NDQwMA&ptn=3&ver=2&hsh=4&fclid=1cac92f8-e8d7-6829-077e-8000e97b696e&psq=KMIPN+VI+2024+KATANYA+TIM+DENGAN+SISTEM+GRAVECARE+SEBAGAI+PENINGKATAN+>
- M. Ansyar Bora, R. D. (2025). Optimization of Public Cemetery Management Through a Cognitive Ergonomics Approach Based on a Smart Cemetery System (SCS). Diambil kembali dari <http://ieta.org/journals/jesa>
- Mayang Zahra Zoelkifli, S. H. (2025). Design And Construction of Simpang Empat Village Public E. *International Journal of Information System & Technology*. Diambil kembali dari <https://www.bing.com/ck/a?!&&p=cefd49bfd479afaed8db462d9ce2a20177eaea7afdb1405449d4e48b72f5fbf1JmltdHM9MTc2ODY5NDQwMA&ptn=3&ver=2&hsh=4&fclid=1cac92f8-e8d7-6829-077e-8000e97b696e&psq=Design+And+Construction+of+Simpang+Empat+Village+Public+E+Service+Using+>
- Muhammad Alif Bayu Subekti, M. I. (2025, Oktober). Implementasi Extreme Programming pada Sistem Informasi Tempat Wisata Berbasis Web. Diambil kembali dari <http://doi.org/10.33395/remik.v9i4.15298>
- Muhammad Andi Rasyiddin, S. D. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi TPU. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*. Diambil kembali dari <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>
- Sihombing, D. J. (2024). Regional Potential Information System: Implementing Extreme Programming Methodology for Sustainable Development. Diambil kembali dari <https://ejournal.seaninstitute.or.id/index.php/InfoSains>
- Siska Narulita, A. N. (2024). Diagram Unified Modelling Language (UML) untuk Perancangan Sistem. *BRIDGE : Jurnal publikasi Sistem Informasi dan Telekomunikasi*. Diambil kembali dari <https://journal.aptii.or.id/index.php/Bridge>

- Siti Romla1, N. S. (2024, Desember). SISTEM IFORMASI PENDAFTARAN PENDUDUK (SIDUK) BERBASIS WEBSITE PADA DESA MARGAMUKTI MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING. doi:<https://doi.org/10.69916/comtechno.v2i2.141>
- Suzanah Abdullah, N. H. (2022). Development of Muslim Graveyard Management System. Diambil kembali dari <http://dx.doi.org/10.6007/IJARPED/v11-i4/15035>
- Widya Lestari, L. W. (2025). Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Penerimaan Bantuan Langsung Tunai. Diambil kembali dari <https://doi.org/10.58794/jekin.v5i1.926>