



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BAHAN PRODUKSI
KEBAB BERBASIS WEBSITE PADA HI KEBAB**

TUGAS AKHIR

NOOR MALIKA

2210501084

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

2026



**SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BAHAN PRODUKSI
KEBAB BERBASIS WEBSITE PADA HI KEBAB**

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya
Komputer**

NOOR MALIKA

2210501084

PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

2026

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Noor Malika

NIM : 2210501084

Tanggal : 8 Januari 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataannya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 8 Januari 2026

Yang Menyatakan,



Noor Malika

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Noor Malika

NIM : 2210501084

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BAHAN PRODUKSI KEBAB BERBASIS WEBSITE PADA HI KEBAB

Beserta perangkat yang ada, dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/ formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 8 Januari 2026

Yang Menyatakan,



Noor Malika

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ngor Malika

NIM. : 2210501084

Program Studi : Informatika/Sistem Informasi Program Sarjana/Diploma 3 (Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. :

Sistem Informasi Persediaan Barang Bahan Produksi Feudal Berbasis
Website pada HP & Tablet

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, 8 Januari 2026.

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Intan Hesti Indriana, SE., MM.

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Andhika Octa Indarso, S.Kom.,

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Sistem Informasi Persediaan Barang Bahan Produksi Kebab Berbasis Website pada Hi Kebab

Nama : Noor Malika

NIM : 2210501084

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Ruth Mariana Bunga Wadu S.Kom., MMSI



Penguji 2:

Rizky Tito Prasetyo, S.Si, M.T.I



Pembimbing:

Intan Hesti Indriana, SE., MM.

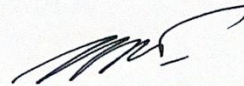


Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Andhika Octa Indarso, S.Kom., M.MSI

NIP. 198408282018031001



Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM

NIP. 197605082003121002




Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

22 Juni 2026

SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BAHAN PRODUKSI KEBAB BERBASIS WEBSITE PADA HI KEBAB

Noor Malika

ABSTRAK

Hi Kebab merupakan usaha yang bergerak di bidang kuliner dengan fokus pada penjualan produk kebab. Proses pengelolaan stok yang masih dilakukan secara manual melalui komunikasi WhatsApp dan pencatatan sederhana berpotensi menyebabkan keterlambatan informasi, ketidaksesuaian data stok, serta kesulitan dalam pemantauan persediaan. Penelitian ini bertujuan membangun sistem informasi persediaan barang bahan produksi berbasis website yang dapat mengelola data bahan produksi, mencatat stok masuk dan stok keluar, mengelola permintaan bahan dari outlet, serta menyajikan laporan persediaan. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan menggunakan UML, implementasi menggunakan PHP Native dan MySQL, serta pengujian menggunakan Black Box Testing. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem mampu membantu Hi Kebab dalam mengelola persediaan secara lebih terintegrasi, cepat, dan akurat.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Persediaan, *Website*, *Waterfall*.

WEBSITE-BASED KEBAB PRODUCTION MATERIAL INVENTORY INFORMATION SYSTEM AT HI KEBAB

Noor Malika

ABSTRACT

Hi Kebab is a business engaged in the culinary sector with a focus on selling kebab products. The stock management process that is still carried out manually through WhatsApp communication and simple recording has the potential to cause delays in information, stock data mismatches, and difficulties in inventory monitoring. This research aims to build a website-based production material inventory information system that can manage production material data, record incoming and outgoing stocks, manage material demand from outlets, and present inventory reports. The development method used is Waterfall with the stages of needs analysis, design using UML, implementation using PHP Native and MySQL, and testing using Black Box Testing. The test results show that the system is able to help Hi Kebab in managing its inventory in a more integrated, fast, and accurate manner.

Keywords: *Information System, Inventory, Waterfall, Website.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini berjudul: "SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG BAHAN PRODUKSI KEBAB BERBASIS WEBSITE PADA HI KEBAB ". Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi pada Program Studi D3 Sistem Informasi di Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya penulis ucapkan kepada:

1. Kedua orang tua penulis, Bapak Joko dan Ibu Urfiati, serta adik Shafina Putri yang telah memberikan doa dan dukungan yang tak ternilai untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Prof. Dr. Ir. Supriyanto selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
3. Bapak Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI. selaku Kepala Program Studi D3 Sistem Informasi
4. Ibu Intan Hesti Indriana, SE., MM selaku dosen pembimbing akademik serta pembimbing tugas akhir, atas bimbingan, kesabaran, dan ilmu yang diberikan sejak awal perkuliahan hingga terselesaikan penyusunan tugas akhir.
5. Pihak Toko Hi Kebab yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian, serta bimbingan, dan dukungan selama proses penelitian ini.

6. Tidak lupa, penulis ucapkan terima kasih kepada diri sendiri atas ketekunan, kesabaran, dan tidak menyerah selama proses penyusunan tugas akhir ini, meski diiringi dengan segala hambatan dan kesulitan. Semoga dedikasi ini menjadi langkah awal untuk terus berkembang di masa depan.

Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis menerima kritik dan saran membangun dari pembaca untuk perbaikan di masa yang akan datang. Diharapkan laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 8 Januari 2026



Noor Malika

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iv
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG	v
LEMBAR PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Kajian Teoritis	6
2.1.1 Sistem Informasi	6
2.1.2 Persediaan Barang (<i>Inventory</i>)	6

2.1.3 Sistem Manajemen Persediaan Barang	8
2.1.4 Metode <i>Waterfall</i>	10
2.1.5 <i>Website</i>	12
2.1.6 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
2.1.7 Basis Data (<i>Database</i>)	13
2.1.8 MySQL.....	13
2.1.9 XAMPP	14
2.1.10 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	14
2.1.11 Blackbox Testing.....	16
2.1.12 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	16
2.1.13 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	17
2.2 Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	22
3.1 Alur Penelitian.....	22
3.2 Tahapan Penelitian	23
3.2.1 <i>Requirements Analysis</i> (Analisis Kebutuhan)	23
3.2.2 <i>System Design</i> (perancangan sistem)	23
3.2.3 <i>Implementation</i> (Implementasi)	23
3.2.4 <i>Testing</i> (Pengujian)	24
3.2.5 <i>Maintenance</i> (Pemeliharaan)	24
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	24
3.4 Alat Bantu Penelitian	24
3.4.1 <i>Hardware</i>	24
3.4.2 <i>Software</i>	25
3.5 Jadwal Penelitian.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Profil Perusahaan	27
4.1.1 Gambaran Umum Perusahaan.....	27
4.1.2. Visi dan Misi.....	28

4.1.3. Struktur Organisasi.....	29
4.1.4. Tugas Pokok dan Fungsi	29
4.2. Analisis Proses Berjalan.....	31
4.2.1 Prosedur Berjalan.....	31
4.2.2 Flowchart Proses Berjalan.....	33
4.2.3 Identifikasi Masalah dengan Metode PIECES	34
4.3 Rancangan Sistem Usulan	36
4.3.1 Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.3.2 Identifikasi Aktor <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	38
4.3.3. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan.....	40
4.3.4. Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	41
4.3.5. Narasi Tabel Skenario <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	42
4.3.6 Activity Diagram Sistem Usulan	56
4.3.7 Sequence Diagram Sistem Usulan.....	64
4.3.8 Class Diagram Sistem Usulan.....	72
4.4. Rancangan Database Sistem Usulan.....	73
4.5. Hasil Implementasi.....	78
4.6. Pengujian Black Box Testing.....	88
BAB V PENUTUP.....	91
5.1 Kesimpulan	91
5.2 Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92
DAFTAR LAMPIRAN.....	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ringkasan Penelitian Terdahulu	18
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	26
Tabel 4. 1 Identifikasi Masalah PIECES.....	34
Tabel 4. 2 Deskripsi Aktor Use Case Diagram Sistem Usulan.....	39
Tabel 4. 3 Deskripsi Use Case Diagram Sistem Usulan	41
Tabel 4. 5 Narasi Use Case Login.....	43
Tabel 4.6 Narasi Use Case Dashboard.....	44
Tabel 4.7 Narasi Use Case Kelola Barang	45
Tabel 4.8 Narasi Use Case Kelola Stok Masuk	47
Tabel 4.9 Narasi Use Case Kelola Stok Keluar	48
Tabel 4.10 Narasi Use Case Permintaan Stok.....	50
Tabel 4.11 Narasi Use Case Laporan Stok.....	51
Tabel 4.12 Narasi Use Case Kelola Karyawan	53
Tabel 4.13 Rancangan Tabel User	73
Tabel 4.14 Rancangan Tabel Barang	74
Tabel 4.15 Rancangan Tabel Stok Keluar.....	74
Tabel 4.16 Rancangan Tabel Stok Masuk.....	75
Tabel 4.17 Tabel Pengujian Black Box Testing.....	88

DAFTAR GAMBAR

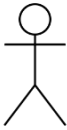
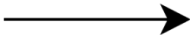
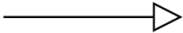
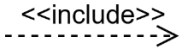
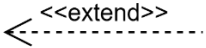
Gambar 2. 1 Metode Waterfall.....	10
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	22
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Hi Kebab	29
Gambar 4. 2 Flowchart Sistem Berjalan	33
Gambar 4. 3 Use Case Sistem Usulan.....	41
Gambar 4. 4 Activity Diagram Login	57
Gambar 4. 5 Activity Diagram Kelola Barang.....	58
Gambar 4. 6 Activity Diagram Stok Masuk.....	59
Gambar 4. 7 Activity Diagram Stok Keluar.....	60
Gambar 4. 8 Activity Diagram Laporan Stok	61
Gambar 4.9 Activity Diagram Karyawan	62
Gambar 4. 10 Activity Diagram Toko	63
Gambar 4. 11 Activity Diagram Permintaan Stok	64
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Login	65
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Kelola Barang	66
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Stok Masuk	67
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Stok Keluar	68
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Laporan Stok.....	68
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Data Karyawan.....	69
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Data Toko.....	70
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Permintaan Stok	71
Gambar 4. 20 Class Diagram Sistem Usulan	72
Gambar 4. 21 Tampilan Login User	78
Gambar 4. 22 Tampilan Dashboard Admin	79
Gambar 4. 23 Tampilan Dashboard Kepala Outlet.....	79
Gambar 4. 24 Tampilan Dashboard Staff Gudang.....	80
Gambar 4. 25 Tampilan Dashboard Karyawan Outlet.....	80
Gambar 4. 26 Tampilan Data Barang	81
Gambar 4. 27 Tampilan Stok Masuk	81
Gambar 4. 28 Tampilan Stok Keluar	82
Gambar 4. 29 Tampilan Permintaan Stok Karyawan Outlet.....	83
Gambar 4. 30 Tampilan Permintaan Stok Kepala Outlet.....	84
Gambar 4. 31 Tampilan Permintaan Stok Staff Gudang.....	84
Gambar 4. 32 Tampilan Laporan Stok.....	85
Gambar 4. 33 Tampilan Data Karyawan.....	86
Gambar 4. 34 Tampilan Data Toko.....	87

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Izin Riset	95
Lampiran 2 Observasi Outlet Hi Kebab.....	99
Lampiran 3 Dokumen Permintaan Stok Bahan Produksi	99
Lampiran 4 Hasil Turnitin.....	100

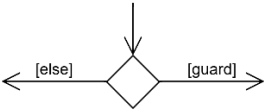
DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol *Use Case* Diagram

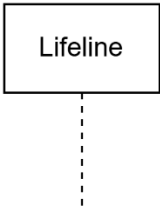
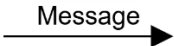
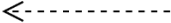
SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
 Actor	<i>Actor</i>	User yang akan melakukan interaksi dengan sistem
 Use Case	<i>Use Case</i>	Merupakan bentuk dari fungsional sebuah sistem
	<i>Association</i>	Simbol penghubung antar aktor dan sistem
	Generalisasi	Elemen spesialisasi dari elemen lainnya
	<i>Include</i>	Simbol bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lain
	Extend	Petunjuk bahwa suatu use case merupakan

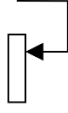
		tambahan fungsionalitas dari use case lainnya apabila kondisi tertentu terpenuhi
--	--	--

2. Daftar Simbol Activity Diagram

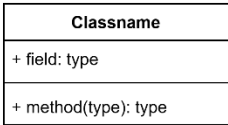
SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	<i>Initial State/Status</i> Awal	Awal dari aliran activity diagram
	<i>Activity/Aktivitas</i>	Pekerjaan yang dilakukan dalam aliran kerja
	<i>Decision</i>	Bentuk percabangan yang dimana terdapat lebih dari satu kondisi
	<i>Final State/Status</i> Akhir	Elemen spesialisasi dari elemen lainnya
	<i>Transition</i>	Simbol penghubung antara aktivitas sebelum dan selanjutnya

3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	User yang akan melakukan interaksi dengan sistem
	Lifeline	Menghubungkan sequence selama objek (Message dikirim dan diterima serta aktivasinya.)
	<i>Message</i>	Mendefinisikan pesan tertentu yang dikirim antara lifelines interaksi
	<i>Reply Message</i>	Mendefinisikan pesan sebagai informasi yang akan dikirimkan kembali kepada pengirim pesan berdasarkan pesan sebelumnya

	<i>Include</i>	Membuat pesan yang identik dengan permohonan pesan Lifeline yang sama
---	----------------	---

4. Daftar Simbol *Class Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Kelas (<i>Class</i>)	Class menjadi gambaran dari objek berupa nama yang menjadi identitas dari class maupun objek, atribut mendefinisikan adanya batasan dari nilai yang dimiliki oleh properti, dan method memberikan penjabaran bagaimana objek dari class berinteraksi dalam melakukan aksi.
	Asosiasi (Association)	Relasi antar kelas yang berfungsi menunjukkan interaksi yang terjadi antara objek dengan objek lainnya
	Asosiasi	Keterkaitan antara kelas dengan tujuan saling

	Berarah/ <i>(Directed Association)</i>	memanfaatkan integrasi dengan kelas lainnya.
	Agregasi/ <i>(Aggregation)</i>	Menunjukkan suatu objek secara fisik terdiri dari komponen penyusun objek-objek lainnya.
	<i>Multiplicity</i>	Merepresentasikan hubungan objek satu sama lainnya yang berinteraksi