



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MAGANG BERBASIS *WEBSITE*
UNTUK MONITORING PROGRAM MAGANG REGULER DI BPJS
KETENAGAKERJAAN**

SKRIPSI

**MUHAMMAD ARIEF BUDIMAN
NIM. 2210512006**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MAGANG BERBASIS *WEBSITE*
UNTUK MONITORING PROGRAM MAGANG REGULER DI BPJS
KETENAGAKERJAAN**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**

**MUHAMMAD ARIEF BUDIMAN
NIM. 2210512006**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” Jakarta
JAKARTA
2026**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Muhammad Arief Budiman

NIM : 2210512006

Tanggal : 22 Juli 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 22 Juli 2026

Yang Menyatakan,



Muhammad Arief Budiman

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Arief Budiman

NIM : 2210512006

Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas skripsi saya yang berjudul:

Perancangan Sistem Informasi Magang Berbasis *Website* untuk Monitoring Program Magang Reguler di BPJS Ketenagakerjaan

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 22 Juli 2026

Yang Menyatakan,



Muhammad Arief Budiman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Perancangan Sistem Informasi Magang Berbasis Website untuk
Monitoring Program Magang Reguler di BPJS Ketenagakerjaan
Nama : Muhammad Arief Budiman
NIM : 2210512006
Program Studi : SI Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:
Bambang Triwahyono, S.Kom., M.Si.



Penguji 2:
Nindy Irzavika, S.SI., M.T.



Pembimbing 1:
Andhika Octa Indarso, S.Kom., M.M.S.I.



Pembimbing 2:
Sarika, S.Kom., M.Kom



Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Anita Muliawati, S.Kom., MTI
NIP. 197005212021212002



Dekan Fakultas Ilmu Komputer
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM
NIP. 197605082003121002




Tanggal Ujian Tugas Akhir:
26 Mei 2026

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MAGANG BERBASIS *WEBSITE*
UNTUK MONITORING PROGRAM MAGANG REGULER DI BPJS
KETENAGAKERJAAN**

Muhammad Arief Budiman

ABSTRAK

Program Magang Reguler di BPJS Ketenagakerjaan merupakan jembatan penting bagi mahasiswa untuk memperoleh pengalaman profesional. Namun, saat ini proses pengelolaannya masih bersifat manual melalui media yang tidak terintegrasi, seperti penggunaan *Google Form* untuk pendaftaran dan *Google Spreadsheet* untuk pengolahan data. Kondisi tersebut menyebabkan alur kerja menjadi tidak efisien, transparansi informasi lowongan bagi peserta rendah, serta menyulitkan mentor dalam memantau aktivitas peserta secara *real-time* karena *logbook* hanya dikumpulkan pada akhir periode. Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi magang berbasis *website* yang mampu mengintegrasikan seluruh pemangku kepentingan, meliputi pihak manajerial, admin, mentor, dan peserta, guna meningkatkan efektivitas seleksi serta monitoring. Metode pengembangan yang diterapkan adalah *Rapid Application Development* (RAD) melalui tahapan *requirement planning*, *user design*, *construction*, dan *cutover*. Sistem ini dikembangkan menggunakan teknologi *MERN Stack* (MongoDB, ExpressJS, ReactJS, dan NodeJS) dan dianalisis dengan kerangka kerja *PIECES*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *platform* digital ini mampu menyediakan publikasi lowongan yang informatif, pengelolaan seleksi yang terorganisir, serta fitur monitoring *logbook* secara *real-time*. Berdasarkan pengujian *User Acceptance Testing*, seluruh fungsi sistem berjalan sesuai rancangan, sehingga sistem ini layak diimplementasikan untuk mendukung transformasi digital dalam pengelolaan magang di BPJS Ketenagakerjaan.

kata kunci : BPJS Ketenagakerjaan, Magang, *Rapid Application Development*, *PIECES*, Sistem Informasi Magang

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MAGANG BERBASIS *WEBSITE*
UNTUK MONITORING PROGRAM MAGANG REGULER DI BPJS
KETENAGAKERJAAN**

Muhammad Arief Budiman

ABSTRACT

The Regular Internship Program at BPJS Ketenagakerjaan serves as a crucial bridge for students to gain professional experience. However, the current management process is still conducted manually using non-integrated media, such as Google Forms for registration and Google Spreadsheets for data processing. This condition results in workflow inefficiencies, low transparency of vacancy information for participants, and difficulties for mentors in monitoring participant activities in real-time, as logbooks are only collected at the end of the period. This research aims to design a website-based internship information system that integrates all stakeholders, including management, admins, mentors, and participants, to improve the effectiveness of selection and monitoring. The development method applied is Rapid Application Development (RAD) through the stages of requirement planning, user design, construction, and cutover. The system was developed using the MERN Stack technology (MongoDB, ExpressJS, ReactJS, and NodeJS) and analyzed using the PIECES framework. The research results show that this digital platform is capable of providing informative vacancy publications, organized selection management, and real-time logbook monitoring features. Based on User Acceptance Testing, all system functions operate according to the design, making this system feasible for implementation to support digital transformation in internship management at BPJS Ketenagakerjaan.

keywords: BPJS Ketenagakerjaan, Internship, Rapid Application Development, PIECES, Internship Information System.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, kasih sayang, serta pertolongan-Nya yang senantiasa menyertai setiap langkah penulis. Allah SWT selalu menghadirkan jalan, pelajaran, dan orang-orang baik yang membantu penulis hingga akhirnya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Magang Berbasis *Website* untuk Monitoring Program Magang Reguler di BPJS Ketenagakerjaan”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, bantuan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Siti Hadijah dan Bapak Edy Susanto, selaku kedua orang tua penulis, yang telah menjadi rumah pertama dan tempat pulang bagi penulis dalam setiap keadaan. Terima kasih atas doa yang tidak pernah putus, pencapaian ini bukanlah milik penulis seorang, melainkan milik Bapak dan Ibu yang selalu memilih untuk percaya bahwa penulis mampu melewati setiap proses hingga berada di titik ini.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas kepada penulis untuk menempuh pendidikan di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., MTI, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, yang telah memberikan arahan serta dukungan selama proses perkuliahan.
4. Bapak Andhika Octa Indarso, M.MSI, selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran dalam memberikan arahan, masukan, serta bimbingan yang sangat berarti selama proses penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Sarika, S.Kom, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, dukungan, dan perhatian dalam membantu penulis menyelesaikan penelitian ini dengan baik.
6. Bapak Suwilwan Rachmat, selaku Kepala Deputy Bidang *Learning and Development* di BPJS Ketenagakerjaan, yang telah memberikan izin dan kesempatan kepada penulis untuk melaksanakan penelitian pada lingkungan kerja yang dipimpinnya.

7. Bapak Ibnu Rusdan, selaku Asisten Deputi Bidang Penelitian, Dukungan Operasional, dan Kemitraan Deputi Bidang *Learning and Development*, yang telah memberikan dukungan dan membuka ruang bagi penulis untuk memahami proses bisnis Program Magang Reguler secara lebih mendalam.
8. Mba Megadikta Metaliana Dewi, Mas Lucky Mauryan, Mba Amanda Resy Prafitra, Mba Dian Safrina Putri dan para Penata Bidang *Learning and Development*, yang telah bersedia menjadi narasumber serta memberikan masukan yang sangat berharga selama proses penelitian berlangsung.
9. Satya, Eliana, dan Daniah, selaku rekan seperjuangan selama menjalani program magang di BPJS Ketenagakerjaan maupun seterusnya yang telah memberikan masukan, dukungan, kebersamaan, serta banyak cerita dan pengalaman yang tidak terlupakan.
10. Hanah, Zaqi, Ike, Imad, Tegar, Agung, Fahmi, dan Iyass, yang telah hadir dalam berbagai fase kehidupan penulis selama beberapa tahun terakhir. Terima kasih atas setiap percakapan, dukungan, tawa, bantuan, dan kebersamaan yang telah dibagikan selama ini. Semoga kehidupan mempertemukan kita kembali dalam versi terbaik dari diri kita masing-masing.
11. Grup musik Hindia dan FSTVLST, yang karya-karyanya telah menemani penulis dalam berbagai fase kehidupan. Di tengah proses yang tidak selalu mudah, musik mereka menjadi pengingat bahwa tidak semua hal harus segera dipahami, bahwa menjadi manusia berarti terus belajar menerima, dan bahwa terkadang bertahan hingga hari ini saja sudah merupakan sebuah pencapaian.
12. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan dukungan, bantuan, dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Jakarta, 22 Juli 2026



Muhammad Arief Budiman

NIM. 2210512006

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kajian Teoretis.....	6
2.1.1. Sistem Informasi	6
2.1.2. Magang.....	6
2.1.3. Sistem Informasi Magang	7
2.1.4. <i>Website</i>	8
2.1.5. Sistem Monitoring.....	9
2.1.6. <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	9
2.1.7. Metode Analisis PIECES	10
2.1.8. MongoDB.....	11
2.1.9. ExpressJS	12
2.1.10. ReactJS	12

2.1.11. NodeJS.....	13
2.1.12. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	13
2.1.13. <i>User Acceptance Testing</i>	16
2.2. Penelitian Terdahulu.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
3.1. Tahapan Penelitian	21
3.1.1. <i>Requirement Planning</i>	22
3.1.2. <i>User Design</i>	23
3.1.3. <i>Construction</i>	24
3.1.4. <i>Cutover</i>	24
3.2. Alat dan Bahan Penelitian	24
3.2.1. Perangkat Keras.....	24
3.2.2. Perangkat Lunak.....	24
3.3. Jadwal Penelitian.....	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1. Profil Perusahaan.....	26
4.1.1. Profil BPJS Ketenagakerjaan	26
4.1.2. Struktur Organisasi.....	27
4.1.3. Visi dan Misi BPJS Ketenagakerjaan.....	28
4.1.4. Program Magang Reguler	29
4.2. Analisis Sistem Berjalan	29
4.2.1. Prosedur Sistem Berjalan	29
4.2.2. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
4.2.3. Analisis Permasalahan Sistem Berjalan Menggunakan PIECES	38
4.3. Rancangan Sistem Usulan	40
4.3.1. Analisis Sistem Usulan.....	40
4.3.2. Deskripsi Aktor	41
4.3.3. Prosedur Sistem Usulan	43
4.3.4. <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	46
4.3.5. <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	73
4.3.6. <i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan	88
4.3.7. <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	103

4.3.8. Struktur Menu	105
4.3.9. Rancangan Basis Data	107
4.3.10. Rancangan Antarmuka	111
4.4. Konstruksi	119
4.4.1. Arsitektur dan Teknologi	119
4.4.2. Implementasi Sistem	120
4.5. Hasil dan Pembahasan	135
4.5.1. <i>Deployment</i>	135
4.5.2. Hasil Uji Pengguna	136
BAB V PENUTUP	142
5.1. Kesimpulan	142
5.2. Saran	143
DAFTAR PUSTAKA	144
LAMPIRAN	148

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Metode RAD.....	10
Gambar 2.2 Metode Analisis PIECES	11
Gambar 2.3 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	14
Gambar 2.4 Contoh <i>Activity Diagram</i>	15
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	16
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	21
Gambar 4.1 Kantor Pusat GRHA BPJAMSOSTEK.....	26
Gambar 4.2 Struktur Organisasi BPJS Ketenagakerjaan	27
Gambar 4.3 Struktur Organisasi Deputi Bidang <i>Learning and Development</i>	28
Gambar 4.4 Prosedur Berjalan Pelaksanaan Program Magang Reguler.....	30
Gambar 4.5 Prosedur Berjalan Pelaporan Triwulan.....	32
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	33
Gambar 4.7 Prosedur Usulan Pelaksanaan Program Magang Reguler	43
Gambar 4.8 Prosedur Berjalan Pelaporan Triwulan.....	45
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan	46
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Register.....	73
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Login.....	74
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Membuat Akun User.....	75
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Memperbarui Profil	76
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Melihat & Mengeksport Laporan Dashboard.....	76
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Mengajukan Pembukaan Lowongan	77
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Approval</i> Pembukaan Lowongan.....	78
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Approval Bulk Action</i>	79
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Melihat Informasi & Mendaftar Magang	80
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Seleksi Kandidat	81
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Status Seleksi.....	82
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram Offering</i> & Konfirmasi Keikutsertaan	83
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Monitoring Pelaksanaan Magang	84
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Mengunggah <i>Logbook</i> & Feedback Kegiatan	85
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Unggah Sertifikat Kelulusan	86

Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> Kelulusan Peserta	87
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Register	88
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	89
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Membuat Akun User.....	90
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Memperbarui Profil	91
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Melihat & Eksport Laporan Dashboard.....	92
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Mengajukan Pembukaan Lowongan.....	93
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Approval</i> Pembukaan Lowongan.....	94
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram Approval Bulk Action</i>	95
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Melihat Informasi & Mendaftar Magang	96
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Seleksi Kandidat	97
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Monitoring Status Seleksi.....	98
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram Offering</i> & Konfirmasi Keikutsertaan	99
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Monitoring Pelaksanaan Magang	100
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Unggah Logbook & <i>Feedback</i>	101
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Unggah Sertifikat Kelulusan.....	102
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Kelulusan Peserta.....	103
Gambar 4.42 <i>Class Diagram</i> Sistem Usulan	103
Gambar 4.43 Struktur Menu Admin.....	105
Gambar 4.44 Struktur Menu Manajerial	106
Gambar 4.45 Struktur Menu Mentor.....	106
Gambar 4.46 Struktur Menu Peserta.....	107
Gambar 4.47 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Landing</i>	111
Gambar 4.48 Rancangan Antarmuka Halaman Registrasi.....	112
Gambar 4.49 Rancangan Antarmuka Halaman Login	113
Gambar 4.50 Rancangan Antarmuka Halaman Profil.....	113
Gambar 4.51 Rancangan Antarmuka Halaman Pengajuan Lowongan	114
Gambar 4.52 Rancangan Antarmuka Halaman Persetujuan Lowongan	115
Gambar 4.53 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Bulk Action</i>	115
Gambar 4.54 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar Magang.....	116
Gambar 4.55 Rancangan Antarmuka Halaman Seleksi Kandidat.....	117
Gambar 4.57 Rancangan Antarmuka Unggah <i>Logbook</i> & <i>Feedback</i>	118

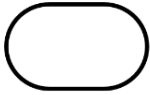
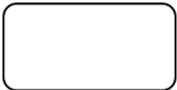
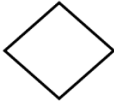
Gambar 4.58 Rancangan Antarmuka Halaman Kelulusan Peserta	118
Gambar 4.59 Arsitektur dan Teknologi Sistem Informasi Magang	119
Gambar 4.60 Halaman Landing	121
Gambar 4.61 Halaman FAQs	121
Gambar 4.62 Halaman Registrasi	122
Gambar 4.63 Halaman Login.....	122
Gambar 4.64 Halaman Tambah User Baru	123
Gambar 4.65 Halaman Profil Pengelola.....	123
Gambar 4.66 Halaman Profil Peserta.....	124
Gambar 4.67 Halaman Dashboard	124
Gambar 4.68 Hasil Export PDF	125
Gambar 4.69 Halaman Formulir Pengajuan Lowongan	125
Gambar 4.70 Tabel Pemantauan Status Pengajuan	126
Gambar 4.71 Halaman Persetujuan Lowongan.....	126
Gambar 4.72 Halaman Detail Pengajuan Lowongan.....	127
Gambar 4.73 Halaman Persetujuan Lowongan (<i>Bulk Action</i>)	127
Gambar 4.74 Halaman Lowongan	128
Gambar 4. 75 Halaman Informasi & Daftar Magang	128
Gambar 4.76 Halaman Seleksi Kandidat	129
Gambar 4.77 Halaman Manajemen <i>Journey</i>	129
Gambar 4.78 Halaman Monitoring Status Seleksi.....	130
Gambar 4.79 Halaman <i>Offering</i>	130
Gambar 4.80 Halaman Konfirmasi Keikutsertaan	131
Gambar 4.81 Halaman Monitoring Peserta.....	132
Gambar 4.82 Halaman <i>Logbook</i> Peserta.....	132
Gambar 4.83 Halaman Unggah <i>Logbook & Feedback</i> Kegiatan.....	133
Gambar 4.84 Halaman detail <i>Logbook & Feedback</i> Kegiatan	133
Gambar 4.85 Halaman Unggah Sertifikat Peserta	134
Gambar 4.86 Halaman Kelulusan Peserta.....	134
Gambar 4.87 Tampilan <i>Landing Page</i> Vercel	135
Gambar 4.88 Monitoring <i>logging</i>	135
Gambar 4.89 Konfigurasi Vercel.....	136

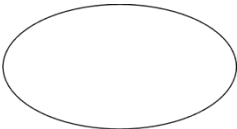
DAFTAR TABEL

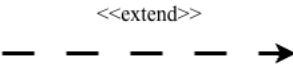
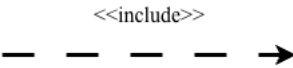
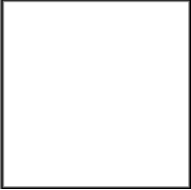
Tabel 2.1 Ringkasan penelitian terdahulu	18
Tabel 3.1 Jadwal Penelitian.....	25
Tabel 4.1 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Membuka Pengajuan Peserta Magang	34
Tabel 4.2 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Mengajukan Peserta Magang	34
Tabel 4.3 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Rekapitulasi Kuota Penerimaan	34
Tabel 4.4 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Membuka Lowongan Magang	35
Tabel 4.5 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Mendaftar Lowongan Magang	35
Tabel 4.6 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Pencarian Kandidat	36
Tabel 4.7 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Seleksi Kandidat.....	36
Tabel 4.8 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Pelaksanaan Magang	36
Tabel 4.9 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Pemantauan Magang	37
Tabel 4.10 <i>Narrative</i> Sistem Berjalan Laporan Triwulan	37
Tabel 4.11 Deskripsi Aktor Sistem Usulan	42
Tabel 4.12 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Register.....	47
Tabel 4.13 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Membuat Akun User.....	48
Tabel 4.14 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Verifikasi Akun	50
Tabel 4.15 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Login.....	51
Tabel 4.16 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Memperbarui Profil	52
Tabel 4.17 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Melihat & Ekspor Laporan Dashboard	54
Tabel 4.18 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Mengajukan Pembukaan Lowongan	55
Tabel 4.19 <i>Narrative</i> Sistem Usulan <i>Approval</i> Pembukaan Lowongan.....	57
Tabel 4.20 <i>Narrative</i> Sistem Usulan <i>Approval Bulk Action</i>	58
Tabel 4.21 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Melihat Informasi dan Daftar Magang	60
Tabel 4.22 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Seleksi Kandidat.....	61
Tabel 4.23 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Monitoring Status Seleksi.....	63
Tabel 4.24 <i>Narrative</i> Sistem Usulan <i>Offering</i> & Konfirmasi Keikutsertaan	64
Tabel 4.25 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Monitoring Pelaksanaan Magang	67
Tabel 4.26 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Unggah <i>Logbook</i> & <i>Feedback</i> Kegiatan	68
Tabel 4.27 <i>Narrative</i> Sistem Usulan Kelulusan Peserta	70
Tabel 4.28 Daftar Penguji	136

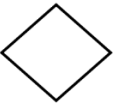
Tabel 4.29 Hasil Uji Pengguna Admin.....	137
Tabel 4.30 Hasil Uji Pengguna Manajer	138
Tabel 4.31 Hasil Uji Pengguna Mentor.....	139
Tabel 4.32 Hasil Uji Pengguna Peserta	140

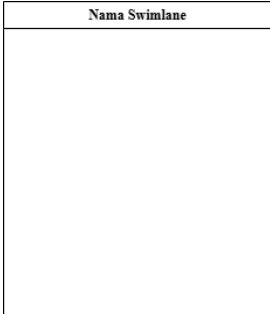
DAFTAR SIMBOL

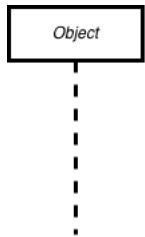
Simbol Diagram Alur Penelitian		
Simbol	Nama	Keterangan
	Terminal (<i>Terminator</i>)	Menunjukkan awal (start) atau akhir (end) dari flowchart.
	Proses (<i>Process</i>)	Menunjukkan proses atau instruksi yang harus dilakukan, seperti perhitungan atau operasi lainnya.
	Keputusan (<i>Decission</i>)	Menunjukkan percabangan berdasarkan suatu kondisi dengan jalur keluaran, yaitu Ya/Tidak.
	Arah Aliran (<i>Flow</i>)	Menunjukkan aliran atau arah eksekusi dalam flowchart.

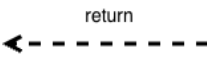
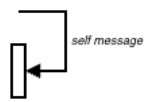
Simbol <i>Use Case Diagram</i>		
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor (<i>Actor</i>)	Individu, sistem, maupun proses yang berperan dalam melakukan interaksi.
	<i>Use Case</i>	Menunjukkan deskripsi urutan aksi tampilan dari sistem untuk menghasilkan

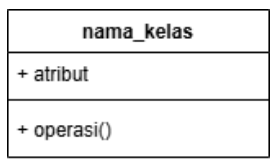
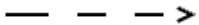
		sesuatu bagi aktor.
	Asosiasi (<i>Association</i>)	Menunjukkan abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
	<i>Extend</i>	Menunjukkan relasi <i>use case</i> tambahan kepada <i>use case</i> utama yang dapat berdiri sendiri tanpa <i>use case</i> tambahan.
	<i>Include</i>	Menunjukkan relasi <i>use case</i> tambahan kepada <i>use case</i> utama yang memerlukan <i>use case</i> tambahan sebagai syarat berjalannya <i>use case</i> .
	<i>System Boundary</i>	Menunjukkan batas sistem yang sedang dilakukan pemodelan.

Simbol <i>Activity Diagram</i>		
Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal (<i>Initial State</i>)	Menunjukkan tahap awal diagram.
	Aktivitas (<i>Activity</i>)	Menunjukkan aktivitas yang terjadi dalam sistem berbentuk kata kerja.
	Percabangan (<i>Decision</i>)	Menunjukkan aktivitas yang mempunyai 1 atau lebih pilihan.

	Status Akhir (<i>Final State</i>)	Menunjukkan tahap akhir diagram.
	<i>Swimlane</i>	Pemisahan aktivitas berdasarkan pihak yang bertanggung jawab dalam menjalankan suatu proses atau kegiatan.

Simbol <i>Sequence Diagram</i>		
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor (<i>Actor</i>)	Menunjukkan entitas yang memulai interaksi
	Garis Hidup (<i>Lifeline</i>)	Menunjukkan kehidupan suatu obyek.
	<i>Object</i>	Menunjukkan objek yang saling berinteraksi melalui pesan.
	<i>Activation Bar</i>	Menunjukkan periode aktif sesuatu objek dalam menjalankan operasi.
	<i>Message</i>	Menunjukkan komunikasi antar objek.

	<i>Return Message</i>	Menunjukkan tanggapan dari objek setelah menerima pesan.
	<i>Self Message</i>	Menunjukkan pemanggilan objek kepada diri sendiri untuk menjalankan operasi.
	<i>Destroy</i>	Menunjukkan bahwa siklus hidup (<i>lifeline</i>) dari suatu objek telah selesai.

Simbol <i>Class Diagram</i>		
Simbol	Nama	Keterangan
	Kelas (<i>Class</i>)	Menunjukkan entitas yang mempunyai nama, atribut dan metode di dalamnya.
	Asosiasi (<i>Association</i>)	Menunjukkan hubungan antar dua kelas baik <i>directed</i> atau tidak sesuai hubungan kelasnya.
	Kebergantungan (<i>Dependency</i>)	Menunjukkan hubungan antar kelas yang bergantung.
	Komposisi (<i>Composition</i>)	Menunjukkan hubungan antara kelas utama dan bagian dari kelas tersebut dengan catatan kelas bagian hanya punya 1 kelas utama.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Uji Turnitin	148
Lampiran 2 Surat Izin Riset dari FIK UPNVJ	149
Lampiran 3 Wawancara dengan Koordinator Program Magang Reguler	150
Lampiran 4 Transkrip Wawancara	150
Lampiran 5 Dokumentasi Pelaksanaan Uji Pengguna	153
Lampiran 6 Formulir Pengujian Sistem Admin	154
Lampiran 7 Formulir Pengujian Sistem Manajer	156
Lampiran 8 Formulir Pengujian Sistem Mentor	157
Lampiran 9 Formulir Pengujian Sistem Peserta	159
Lampiran 10 Buku Panduan	161