

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DASHBOARD MONITORING
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO PAKAIAN MOSAGGY**



**DALILAH PUTRI SHAFWANA
NIM. 2310501102**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
JAKARTA
2026**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *DASHBOARD MONITORING*
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO PAKAIAN MOSAGGY**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

**DALILAH PUTRI SHAFWANA
NIM. 2310501102**

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA
JAKARTA
2026**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas Akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Dalilah Putri Shafwana

NIM : 2310501102

Tanggal : 28 Mei 2026

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 28 Mei 2026

Yang Menyatakan,



Dalilah Putri Shafwana

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta,
saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dalilah Putri Shafwana
NIM : 2310501102
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Diploma 3 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-
eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas tugas akhir saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *DASHBOARD MONITORING* PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO PAKAIAN MOSAGGY

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini
Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan,
mengalih data/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*),
merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan
nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada tanggal: 28 Mei 2026

Yang Menyatakan,


Dalilah Putri Shafwana

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dalilah Putri Shafwana

NIM : 2310501102

Program Studi : ~~Informatika~~/Sistem Informasi Program ~~Sarjana~~/Diploma 3 ('Corcet yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA. :

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DASHBOARD MONITORING
PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO PAKAIAN MOSAGGY**

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, 24 April 2026

Menyetujui,
Dosen Pembimbing,



Nurhafifah Matondang, S.Kom.,MTI

Mengetahui,
Koordinator Program Studi,



Andhika Octa Indarso, S.Kom.,MMSI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DASHBOARD
MONITORING PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO
PAKAIAN MOSAGGY
Nama : Dalilah Putri Shafwana
NIM : 2310501102
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

I Wayan Widi Pradnyana, M.TI

Penguji 2:

M Bayu Wibisono, S.Kom., MM

Pembimbing:

Nurhafifah Matondang, S.Kom., MM., M.TI

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI.

NIP. 198408282018031001

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

24 Juni 2026



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *DASHBOARD MONITORING* PENJUALAN BERBASIS WEB PADA TOKO PAKAIAN MOSAGGY

Dalilah Putri Shafwana

ABSTRAK

Perkembangan usaha pada Toko Pakaian Mosaggy menimbulkan kendala dalam pengelolaan data penjualan dan persediaan barang yang masih dilakukan secara manual menggunakan buku kas. Proses ini sering menyebabkan kesalahan pencatatan, keterlambatan penyusunan laporan, kesulitan memantau stok, serta kurangnya informasi visual yang mendukung pengambilan keputusan bisnis. Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi *Dashboard monitoring* penjualan berbasis web yang mampu menyajikan informasi penjualan dan stok secara *real-time* untuk membantu owner memantau perkembangan usaha. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall* dengan tahapan identifikasi masalah, pengumpulan data, analisis kebutuhan menggunakan PIECES, desain sistem menggunakan UML, pembuatan kode program, pengujian *Black Box Testing* dan *User Acceptance Testing*, serta pemeliharaan sistem. Sistem dikembangkan menggunakan *Framework* Laravel, PHP, HTML, CSS, dan MySQL sebagai basis data. Hasil penelitian menunjukkan sistem berhasil dibangun dan mampu menampilkan *Dashboard* interaktif berupa total penjualan, total keuntungan, produk terlaris, preferensi warna dan ukuran, serta perbandingan transaksi grosir dan eceran. Sistem ini juga membantu *owner* memperoleh informasi yang lebih cepat, akurat, terstruktur, dan efisien sehingga proses monitoring penjualan serta pengambilan keputusan bisnis dapat dilakukan secara lebih efektif dan tepat sasaran. Selain itu, pengelolaan stok barang menjadi lebih terorganisir dan mudah dipantau oleh *owner*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Dashboard Monitoring*, Penjualan, Persediaan Stok, *Waterfall*, *Website*.

DESIGN AND DEVELOPMENT OF A WEB-BASED SALES MONITORING DASHBOARD INFORMATION SYSTEM FOR MOSAGGY CLOTHING STORE

Dalilah Putri Shafwana

ABSTRACT

The growth of Mosaggy Clothing Store has created challenges in managing sales and inventory data, which is still handled manually using cash books. This process often leads to recording errors, delays in report generation, difficulties in monitoring stock levels, and a lack of visual information to support business decision-making. This study aims to design a web-based sales monitoring Dashboard information system capable of presenting real-time sales and inventory information to help the owner monitor business progress. The system development method used is the Waterfall model, comprising the following stages: problem identification, data collection, requirements analysis using PIECES, system design using UML, code development, Black Box Testing and User Acceptance Testing, and system maintenance. The system was developed using the Laravel framework, PHP, HTML, CSS, and MySQL as the database. The results of the study show that the system was successfully built and is capable of displaying an interactive Dashboard showing total sales, total profit, best-selling products, color and size preferences, as well as a comparison of wholesale and retail transactions. This system also helps the owner obtain information more quickly, accurately, and efficiently, allowing for more effective and targeted sales monitoring and business decision-making. Additionally, inventory management becomes more organized and easier for the owner to monitor

Keywords: *Information System, Monitoring Dashboard, Sales, Inventory, Waterfall, Website.*

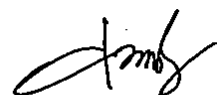
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunianya sehingga tugas akhir berjudul “Perancangan Sistem Informasi *Dashboard Monitoring* Penjualan Berbasis Web Pada Toko Pakaian Mosaggy” ini dapat diselesaikan sebagai bagian dari pemenuhan studi di Program Diploma III Sistem Informasi, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dalam penyusunan proposal ini hingga selesai, terdapat banyak bantuan dari banyak pihak. Demikian, segala rasa hormat dan terima kasih disampaikan sebesar – besarnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia yang tak terhingga.
2. Kedua Orang Tua dan seluruh keluarga penulis yang telah memberikan dukungan dengan sepenuh hati.
3. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
4. Bapak Andhika Octa Indarso, S.Kom., M.MSI., selaku Koordinator Program Studi D-III Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
5. Ibu Nurhafifah Matondang, S.Kom., MM., M.T.I, selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar meluangkan tenaga, waktu, dan pikirannya dalam memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi yang sangat berarti bagi penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
6. Bapak Ahmad Luthfi, selaku Pemilik Toko Pakaian Mosaggy yang telah bersedia menjadikan tempat usahanya sebagai objek Tugas Akhir penulis.
7. Seorang laki-laki bernama Muhamad Fadly Febrian yang menjadi bagian penting dalam setengah perjalanan masa kuliah saya, terima kasih atas cahaya yang kamu berikan ketika saya dihadapkan pada ketidakpastian, semoga hal baik selalu menyertai kita.
8. Sahabat-sahabat seperjuangan sejak awal perkuliahan hingga akhir studi, khususnya Kia, Nayla, Alya, Balqis, yang telah menemani, saling mendukung, dan berbagi kebersamaan yang tak terlupakan selama menempuh perkuliahan hingga penyusunan Tugas Akhir ini selesai.
9. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu – persatu kontribusi, bantuan, dan dukungan dalam berbagai bentuk selama proses penyusunan Tugas Akhir ini berlangsung.

Masih banyak kekurangan yang terdapat di Tugas Akhir ini, baik dari segi isi maupun penulisan, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman serta hakikat sebagai manusia yang selalu salah. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun akan sangat berarti.

Jakarta, 28 Mei 2026



Dalilah Putri Shafwana

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN.....	v
LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
DAFTAR SIMBOL	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
1.6. Luaran Yang Diharapkan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Sistem	4
2.2. Informasi.....	4
2.3. Sistem Informasi Penjualan	4
2.4. <i>Dashboard Monitoring</i>	4
2.4.1. Manfaat <i>Dashboard Monitoring</i>	5
2.5. Visualisasi Data	5
2.6. KPI (<i>Key Performance Indicators</i>).....	5
2.7. Basis Data	6
2.7.1. Fungsi Basis Data.....	6
2.7.2. Komponen Basis Data.....	7

2.8.	MySQL	7
2.9.	XAMPP	7
2.10.	PHP (<i>Hypertext Proprocessor</i>)	8
2.11.	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	8
2.12.	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	8
2.13.	<i>Website</i>	9
2.14.	<i>Framework</i>	9
2.14.1.	Pengertian Laravel.....	9
2.14.2.	Kelebihan Laravel.....	9
2.14.3.	Kekurangan Laravel	10
2.15.	Metode <i>Waterfall</i>	10
2.15.1.	Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	10
2.15.2.	Kelebihan Metode <i>Waterfall</i>	11
2.15.3.	Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	11
2.16.	PIECES	11
2.17.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	12
2.17.1.	<i>Use Case Diagram</i>	12
2.17.2.	<i>Activity Diagram</i>	13
2.17.3.	<i>Class Diagram</i>	14
2.17.4.	<i>Sequence Diagram</i>	15
2.18.	<i>Blackbox testing</i>	16
2.19.	UAT (<i>User acceptance testing</i>).....	16
2.20.	Penelitian Terdahulu	17
BAB III	METODE PENELITIAN.....	21
3.1.	Tahapan Penelitian.....	21
3.2.	Uraian Penelitian	21
3.2.1.	Identifikasi Masalah	22
3.2.2.	Pengumpulan Data	22
3.2.3.	Analisis Kebutuhan	22
3.2.4.	Desain Sistem.....	23
3.2.5.	Pembuatan Kode	23
3.2.6.	Pengujian Sistem.....	23
3.2.7.	Pemeliharaan	23

3.3.	Waktu dan Tempat Penelitian	23
3.4.	Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	23
3.5.	Jadwal Penelitian	24
BAB IV PEMBAHASAN		26
4.1.	Gambaran Umum Toko Pakaian Mosaggy	26
4.1.1.	Profil Toko Pakaian Mosaggy	26
4.1.2.	Struktur Organisasi	26
4.1.3.	Tugas dan Fungsi	26
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	27
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan	27
4.2.2.	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	28
4.3.	Analisis Permasalahan dengan Metode PIECES	29
4.4.	Analisis Kebutuhan Sistem	31
4.4.1.	Deskripsi Aktor <i>Use Case</i> Sistem	31
4.4.2.	<i>Use Case Diagram</i>	34
4.4.3.	<i>Skenario Use Case Diagram</i>	35
4.4.4.	<i>Activity Diagram</i>	42
4.4.5.	<i>Sequence Diagram</i>	52
4.4.6.	<i>Class Diagram</i>	56
4.4.7.	Rancangan Basis Data	57
4.4.8.	Rancangan <i>Website/ Wireframe</i>	61
4.5.	Implementasi Sistem	74
4.5.1.	Halaman <i>Login</i>	74
4.5.2.	Halaman Profil	76
4.5.3.	Halaman <i>Dashboard</i>	77
4.5.4.	Halaman Manajemen <i>User</i>	80
4.5.5.	Halaman Kategori Pakaian	82
4.5.6.	Halaman Warna Pakaian	83
4.5.7.	Halaman Motif Pakaian	84
4.5.8.	Halaman Model Pakaian	86
4.5.9.	Halaman Ukuran Pakaian	87
4.5.10.	Halaman Metode Pembayaran	88
4.5.11.	Halaman Produk	89

4.5.12.	Halaman Sistem Kasir	91
4.5.13.	Halaman Histori Transaksi	93
4.5.14.	Halaman Sistem Barang Masuk	94
4.5.15.	Halaman Histori Barang Masuk	94
4.6.	Pengujian	95
4.6.1.	Pengujian dengan <i>Blackbox Testing</i>	95
4.6.2.	Pengujian Sistem <i>UAT (User Acceptance Testing)</i>	108
4.6.3.	Hasil Keputusan Bisnis	112
BAB V PENUTUP		114
5.1.	Kesimpulan.....	114
5.2.	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA		116
RIWAYAT HIDUP.....		120
LAMPIRAN.....		121

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	10
Gambar 2. 2 Contoh <i>Use Case Diagram</i>	13
Gambar 2. 3 Contoh <i>Activity Diagram</i>	14
Gambar 2. 4 Contoh <i>Class Diagram</i>	15
Gambar 2. 5 Contoh <i>Sequence Diagram</i>	16
Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian.....	21
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi Toko Pakaian Mosaggy	26
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	28
Gambar 4. 3 <i>Use Case Diagram</i>	35
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram Login</i>	43
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profile	43
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Melihat <i>Dashboard</i>	44
Gambar 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Manajemen <i>User</i>	44
Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Manajemen <i>User</i>	45
Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Tambah Data Master	46
Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Master	47
Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Master.....	48
Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Produk.....	48
Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram</i> Data Produk	49
Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan	50
Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Histori Transaksi	51
Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram</i> Barang Masuk.....	51
Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram</i> Melihat Histori Barang Masuk	52
Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Logout</i>	52
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Login</i>	53
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram</i> Melihat <i>Dashboard</i>	53
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen <i>User</i>	54
Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram</i> Input Barang Masuk.....	55
Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan	55
Gambar 4. 24 <i>Class Diagram</i>	56
Gambar 4. 25 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	61
Gambar 4. 26 Rancangan Tampilan Home	62
Gambar 4. 27 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i>	62
Gambar 4. 28 Rancangan Tampilan Manajemen <i>User</i>	62
Gambar 4. 29 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Data Akun Pengguna	63
Gambar 4. 30 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Akun Pengguna	63
Gambar 4. 31 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Akun Pengguna	63
Gambar 4. 32 Rancangan Tampilan Kategori Pakaian.....	64
Gambar 4. 33 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Kategori.....	64
Gambar 4. 34 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Kategori.....	64
Gambar 4. 35 Rancangan Tampilan Warna Pakaian	65
Gambar 4. 36 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Warna	65

Gambar 4. 37 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Warna.....	65
Gambar 4. 38 Rancangan Tampilan Motif Pakaian	66
Gambar 4. 39 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Motif.....	66
Gambar 4. 40 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Motif.....	66
Gambar 4. 41 Rancangan Tampilan Model Pakaian	67
Gambar 4. 42 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Model	67
Gambar 4. 43 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Model	67
Gambar 4. 44 Rancangan Tampilan Ukuran Pakaian.....	68
Gambar 4. 45 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Ukuran.....	68
Gambar 4. 46 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Ukuran.....	68
Gambar 4. 47 Rancangan Tampilan Metode Pembayaran	69
Gambar 4. 48 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Metode Pembayaran.....	69
Gambar 4. 49 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Metode Pembayaran.....	69
Gambar 4. 50 Rancangan Tampilan Produk.....	70
Gambar 4. 51 Rancangan Tampilan Detail Produk	70
Gambar 4. 52 Rancangan Tampilan Tambah Data Produk	71
Gambar 4. 53 Rancangan Tampilan Edit Data Produk	71
Gambar 4. 54 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Pilih Warna Pakaian	72
Gambar 4. 55 Rancangan Tampilan <i>Pop-up</i> Pilih Ukuran Pakaian	72
Gambar 4. 56 Rancangan Tampilan Histori Transaksi.....	72
Gambar 4. 57 Rancangan Tampilan Sistem Barang Masuk	73
Gambar 4. 58 Rancangan Tampilan Histori Barang Masuk.....	73
Gambar 4. 59 Tampilan Halaman <i>Login</i>	74
Gambar 4. 60 Tampilan Halaman <i>Forgot Password</i>	74
Gambar 4. 61 Tampilan Kotak Masuk Email <i>Reset Password</i>	75
Gambar 4. 62 Tampilan Halaman <i>Reset Password</i>	75
Gambar 4. 63 Tampilan Login Notifikasi Berhasil	76
Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Profil	76
Gambar 4. 65 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i>	77
Gambar 4. 66 Tampilan Filter Dashboard (Indikator Kenaikan/Positif).....	78
Gambar 4. 67 Tampilan Filter Dashboard (Indikator Penurunan/Negatif)	78
Gambar 4. 68 Tampilan Filter Dashboard (Indikator Tetap)	78
Gambar 4. 69 <i>Customer Insights</i>	79
Gambar 4. 70 Tampilan <i>Product Insights</i>	79
Gambar 4. 71 Tampilan Halaman Manajemen <i>User</i>	80
Gambar 4. 72 Tampilan <i>Pop-up</i> Melihat Data Akun Pengguna.....	80
Gambar 4. 73 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Akun Pengguna	81
Gambar 4. 74 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Akun Pengguna	81
Gambar 4. 75 Tampilan Halaman Kategori Pakaian	82
Gambar 4. 76 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Kategori	82
Gambar 4. 77 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Kategori.....	82
Gambar 4. 78 Tampilan Halaman Warna Pakaian.....	83
Gambar 4. 79 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Warna	83
Gambar 4. 80 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Warna	84

Gambar 4. 81 Tampilan Halaman Motif Pakaian	84
Gambar 4. 82 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Motif	85
Gambar 4. 83 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Motif	85
Gambar 4. 84 Tampilan Halaman Model Pakaian	86
Gambar 4. 85 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Model	86
Gambar 4. 86 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Model	86
Gambar 4. 87 Tampilan Halaman Ukuran Pakaian	87
Gambar 4. 88 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Ukuran	87
Gambar 4. 89 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Ukuran	88
Gambar 4. 90 Tampilan Halaman Metode Pembayaran	88
Gambar 4. 91 Tampilan <i>Pop-up</i> Tambah Metode Pembayaran	88
Gambar 4. 92 Tampilan <i>Pop-up</i> Edit Metode Pembayaran	89
Gambar 4. 93 Tampilan Halaman Produk	89
Gambar 4. 94 Tampilan Melihat Detail Data Produk	90
Gambar 4. 95 Tampilan Tambah Produk	90
Gambar 4. 96 Tampilan Edit Produk	91
Gambar 4. 97 Tampilan Halaman Sistem Kasir	91
Gambar 4. 98 Tampilan <i>Pop-up</i> Pilih Warna	92
Gambar 4. 99 Tampilan <i>Pop-up</i> Pilih Warna	92
Gambar 4. 100 Tampilan Halaman Histori Transaksi	93
Gambar 4. 101 Tampilan Halaman Sistem Barang Masuk	94
Gambar 4. 102 Tampilan Halaman Histori Barang Masuk	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Ringkasan Penelitian Terdahulu	17
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian	25
Tabel 4. 1 Deskripsi aktor sistem berjalan	28
Tabel 4. 2 Analisis permasalahan dengan PIECES	29
Tabel 4. 3 Deskripsi aktor usulan	31
Tabel 4. 4 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin melakukan <i>Login</i>	35
Tabel 4. 5 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Melihat Informasi Pribadi	36
Tabel 4. 6 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data <i>User</i>	36
Tabel 4. 7 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Master	36
Tabel 4. 8 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Melihat Data Produk	37
Tabel 4. 9 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Data Produk	37
Tabel 4. 10 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Sistem Kasir	38
Tabel 4. 11 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Melihat Histori Transaksi Penjualan	38
Tabel 4. 12 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Sistem Barang Masuk	38
Tabel 4. 13 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Melihat Histori Barang Masuk	39
Tabel 4. 14 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Admin Melakukan <i>Logout</i>	39
Tabel 4. 15 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Owner Melihat Informasi <i>User</i>	40
Tabel 4. 16 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Owner Melihat <i>Dashboard</i>	40
Tabel 4. 17 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Owner Melihat Data Produk	40
Tabel 4. 18 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Owner Melihat Histori Transaksi	41
Tabel 4. 19 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Owner Melihat Histori Barang Masuk	41
Tabel 4. 20 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Kasir Mengelola Transaksi Penjualan	41
Tabel 4. 21 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Gudang Mengelola Barang Masuk	42
Tabel 4. 22 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Gudang Melihat Histori Barang Masuk	42
Tabel 4. 23 Rancangan tabel <i>Users</i>	57
Tabel 4. 24 Rancangan tabel <i>categories</i>	57
Tabel 4. 25 Rancangan tabel <i>colors</i>	57
Tabel 4. 26 Rancangan tabel <i>motifs</i>	58
Tabel 4. 27 Rancangan tabel <i>styles</i>	58
Tabel 4. 28 Rancangan tabel <i>sizes</i>	58
Tabel 4. 29 Rancangan tabel <i>stock_ins</i>	59
Tabel 4. 30 Rancangan tabel <i>stock_in_items</i>	59
Tabel 4. 31 Rancangan tabel <i>transactions</i>	59
Tabel 4. 32 Rancangan tabel <i>transaction_items</i>	60
Tabel 4. 33 Rancangan tabel <i>products</i>	60
Tabel 4. 34 Rancangan tabel <i>product_variant_groups</i>	60
Tabel 4. 35 Rancangan tabel <i>product_variants</i>	61
Tabel 4. 36 Rancangan tabel <i>payment_methods</i>	61
Tabel 4. 37 <i>Test Case</i> pengujian	95
Tabel 4. 38 Bobot Jawaban	108
Tabel 4. 39 <i>UAT Admin</i>	108

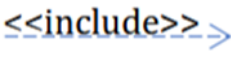
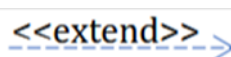
Tabel 4. 40 <i>UAT Owner</i>	109
Tabel 4. 41 UAT Kasir.....	110
Tabel 4. 42 UAT Gudang.....	111
Tabel 4. 43 Rekapitulasi Akhir	112

DAFTAR LAMPIRAN

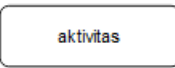
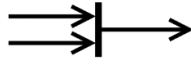
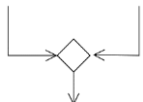
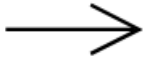
Lampiran 1 Surat Izin Pengajuan Riset.....	121
Lampiran 2 Hasil Wawancara	122
Lampiran 3 Dokumentasi	125
Lampiran 4 Hasil Turnitin	128

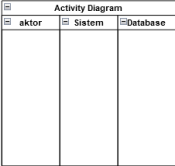
DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

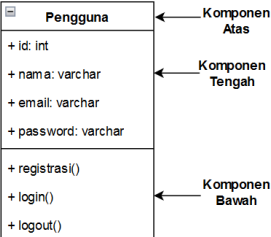
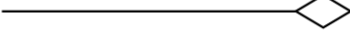
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>
	<i>Use Case</i>	Abstraksi atau interaksi antara sistem dengan aktor.
	<i>Association</i>	Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan <i>use case</i> .
	Generalisasi	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan <i>use case</i> .
	<i>Includes</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>Use Case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>Use Case</i> lainnya.
	<i>Extends</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>Use Case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>Use Case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

2. Activity Diagram

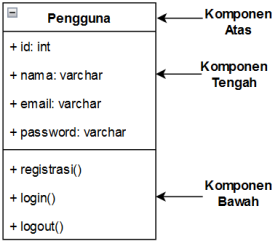
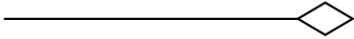
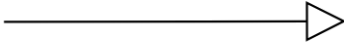
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Start Point</i> (Status Awal)	Menandakan tindakan awal atau titik awal aktivitas pada <i>Activity Diagram</i>
	<i>Activities</i> (Aktivitas)	Menunjukkan aktivitas yang dilakukan atau yang sedang terjadi pada <i>Activity Diagram</i>
	<i>Decision</i>	Titik atau point activity yang mengindikasikan suatu kondisi yang dimana ada kemungkinan perbedaan transisi
	<i>Fork</i> (Percabangan)	Berfungsi untuk memecah behavior menjadi activity atau action yang paralel
	<i>Join</i> (Penggabungan)	Berfungsi untuk menggabungkan kembali activity atau action yang paralel
	<i>Merge Event</i> (Menggabungkan)	Untuk menggabungkan flow yang dipecah oleh decision.
	<i>Action Flow</i> (Arah)	Digunakan untuk transisi dari suatu tindakan ke tindakan yang lain atau menunjukkan aktivitas yang selanjutnya.

	Swimlane	Digunakan untuk memecah <i>Activity Diagram</i> menjadi baris dan kolom untuk membagi tanggung jawab objek-objek yang melakukan aktivitas.
	<i>End Point</i> (Status Akhir)	Menunjukkan bagian akhir dari aktivitas

3. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Komponen Atas	Berisikan nama <i>class</i> , yang setiap <i>class</i> memiliki nama yang berbeda-beda.
	Komponen Tengah	Berisikan atribut dari <i>class</i> , yang digunakan untuk menjelaskan kualitas dari suatu kelas, seperti tipe nilai.
	Komponen Bawah	Berisikan operasi yang ditampilkan dalam bentuk daftar. Operasi ini dapat menggambarkan bagaimana suatu <i>class</i> dapat berinteraksi dengan data.
	<i>Asosiasi</i>	Dapat diartikan sebagai hubungan antara dua <i>class</i> yang bersifat statis.
	<i>Agregasi</i>	Hubungan antara dua <i>class</i> di mana salah satu <i>class</i> merupakan bagian dari <i>class</i> lain, tetapi dua <i>class</i> ini dapat berdiri masing-masing.
	<i>Generalization</i>	Kemampuan untuk mewarisi seluruh atribut dan metode dari <i>class</i> asalnya (<i>superclass</i>) ke <i>class</i> lain (<i>subclass</i>).

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Komponen Atas	Berisikan nama <i>class</i> , yang setiap <i>class</i> memiliki nama yang berbeda-beda.
	Komponen Tengah	Berisikan atribut dari <i>class</i> , yang digunakan untuk menjelaskan kualitas dari suatu kelas, seperti tipe nilai.
	Komponen Bawah	Berisikan operasi yang ditampilkan dalam bentuk daftar. Operasi ini dapat menggambarkan bagaimana suatu <i>class</i> dapat berinteraksi dengan data.
	<i>Asosiasi</i>	Dapat diartikan sebagai hubungan antara dua <i>class</i> yang bersifat statis.
	<i>Agregasi</i>	Hubungan antara dua <i>class</i> di mana salah satu <i>class</i> merupakan bagian dari <i>class</i> lain, tetapi dua <i>class</i> ini dapat berdiri masing-masing.
	<i>Generalization</i>	Kemampuan untuk mewarisi seluruh atribut dan metode dari <i>class</i> asalnya (<i>superclass</i>) ke <i>class</i> lain (<i>subclass</i>).