



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *SAFETY WALK AND TALK*
BERBASIS WEB UNTUK PELAPORAN *SAFETY* PADA PT XYZ**

TUGAS AKHIR

KEVIN OKTAVIAN

2310501103

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**



**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *SAFETY WALK AND TALK*
BERBASIS WEB UNTUK PELAPORAN *SAFETY* PADA PT XYZ**

TUGAS AKHIR

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Ahli Madya
Komputer**

KEVIN OKTAVIAN

2310501103

**PROGRAM STUDI D-III SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini merupakan hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar

Nama : Kevin Oktavian

NIM : 2310501103

Tanggal : 29 Mei 2026

Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses dengan ketentuan yang berlaku

Jakarta, 29 Mei 2026

Yang Menyatakan,



Kevin Oktavian

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Kevin Oktavian
NIM : 2310501103
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : D3 Sistem Informasi

Dengan pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SAFETY WALK AND TALK BERBASIS WEB UNTUK PELAPORAN SAFETY PADA PT XYZ

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database) skripsi saya selama tetap tercantum nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 29 Mei 2026

Yang Menyatakan,



Kevin Oktavian

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SAFETY WALK
AND TALK BERBASIS WEB UNTUK PELAPORAN SAFETY
PADA PT XYZ

Nama : Kevin Oktavian

NIM : 2310501103

Program Studi : D3 Sistem Informasi

Disetujui oleh:

Penguji 1:

Iin Ernawati S.Kom., M.Si.

Penguji 2:

Rizky Tito Prasetyo, S.SI, M.T.I

Pembimbing:

Dr. Susanto M.Kom,

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:

Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI.

NIP. 198408282018031001

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM.

NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Skripsi/Tugas Akhir:

13 Juli 2026



LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Kevin Oktavian

NIM : 2310501103

Program Studi : ~~Informatika~~/Sistem Informasi Program ~~Sarjana~~/Diploma 3
(*Coret yang tidak perlu)

Judul Skripsi/TA :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *SAFETY WALK AND TALK*
BERBASIS WEB UNTUK PELAPORAN *SAFETY* PADA PT XYZ**

Dinyatakan telah, memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang tugas akhir.

Jakarta, 15 Juni 2026

Menyetujui,

Dosen Pembimbing,

Dr. Susanto M.Kom.,

Mengetahui,

Koordinator Program Studi,

Andhika Octa Indarso, S.Kom., MMSI.

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan merancang dan membangun Sistem Informasi *Safety Walk and Talk* berbasis web untuk mendukung pelaporan temuan *safety* dan 5S pada PT XYZ. Proses pelaporan sebelumnya masih menggunakan komunikasi dan media yang terpisah sehingga menyebabkan kesulitan dalam pemantauan status, penyimpanan dokumentasi, penelusuran riwayat, dan penyusunan rekap laporan. Analisis permasalahan dilakukan menggunakan metode PIECES, sedangkan pengembangan sistem menerapkan metode Waterfall dengan pemodelan UML. Sistem dibangun menggunakan PHP 8.2, Laravel 11, MySQL, HTML, CSS, dan JavaScript. Fitur sistem meliputi pembuatan laporan, unggah dokumentasi, penugasan PIC, pembaruan status, pencatatan penyelesaian, riwayat laporan, pencarian dan filter data, dashboard, pengelolaan data master, serta ekspor laporan. Pengujian dilakukan menggunakan black box testing dan User Acceptance Testing terhadap 11 responden yang mewakili seluruh aktor sistem. Hasil black box testing menunjukkan bahwa seluruh fungsi utama berjalan sesuai kebutuhan. UAT memperoleh skor aktual sebesar 905 dari skor ideal 1.100 atau sebesar 82,27% dengan kategori sangat sesuai. Pengukuran berdasarkan enam aspek PIECES juga memperoleh persentase keseluruhan sebesar 82,27%, dengan nilai tertinggi pada aspek Information and Data sebesar 83,18%. Hasil tersebut menunjukkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan mampu mendukung proses pelaporan, pemantauan, penyelesaian, pengelolaan dokumentasi, serta penyajian informasi secara lebih terstruktur dan terintegrasi.

Kata kunci: *Safety Walk and Talk*, sistem informasi berbasis web, PIECES, User Acceptance Testing, Waterfall.

ABSTRACT

This study aims to design and develop a web-based Safety Walk and Talk Information System to support the reporting of safety and 5S findings at PT XYZ. The previous reporting process relied on separate communication channels and media, which caused difficulties in monitoring report status, storing documentation, tracking report history, and preparing report recapitulations. The problems were analyzed using the PIECES framework, while the system was developed using the Waterfall method and UML modeling. The system was implemented using PHP 8.2, Laravel 11, MySQL, HTML, CSS, and JavaScript. Its features include report creation, documentation uploads, PIC assignment, status updates, completion records, report history, data search and filtering, dashboards, master data management, and report export. Testing was conducted using black-box testing and User Acceptance Testing involving 11 respondents representing all system actors. The black-box testing results showed that all main functions operated according to the defined requirements. The UAT obtained an actual score of 905 out of an ideal score of 1,100, resulting in 82.27%, which was categorized as highly appropriate. The evaluation based on the six PIECES aspects also obtained an overall percentage of 82.27%, with the highest score recorded in the Information and Data aspect at 83.18%. These results indicate that the system meets user needs and supports a more structured and integrated process for reporting, monitoring, resolving findings, managing documentation, and presenting information.

Keywords: *Safety Walk and Talk, web-based information system, PIECES, User Acceptance Testing, Waterfall.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik. Penyusunan tugas akhir ini dilakukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi D3 Sistem Informasi. Dalam proses penyusunannya, penulis memperoleh banyak bantuan, bimbingan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Andhika Octa Indarso, M.MSI, selaku Koordinator Program Studi D3 Sistem Informasi, atas dukungan serta fasilitas akademik yang diberikan.
3. Dr. Susanto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing, yang dengan penuh kesabaran memberikan arahan, bimbingan, serta motivasi selama proses penyusunan tugas akhir ini. Setiap masukan yang diberikan sangat berarti dan menjadi dorongan besar bagi penulis untuk terus memperbaiki dan menyelesaikan penelitian ini.
4. Kedua orang tua penulis, atas cinta, doa, dan dukungan yang tidak pernah berhenti mengiringi setiap langkah penulis. Segala nasihat dan pengorbanan yang diberikan menjadi sumber kekuatan utama dalam menyelesaikan tugas ini.
5. Pihak Perusahaan dan mentor tempat saya melakukan kegiatan magang, atas keramahan, bantuan, serta kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk menjadikan *project* yang saya kerjakan dijadikan tugas akhir saya.
6. Seluruh dosen dan staf Program Studi D3 Sistem Informasi, atas ilmu, bimbingan, dan pelayanan akademik yang telah memperkaya pengalaman belajar penulis selama masa studi.
7. Seluruh pihak lainnya yang tidak dapat disebutkan satu per satu, atas bantuan dan dukungan yang diberikan selama penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan di masa mendatang. Penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 29 Mei 2026

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Kevin', with a stylized, cursive script.

Kevin Oktavian

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ORISINALITAS.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.1.1 Sistem.....	4
2.1.2 Informasi	4
2.1.3 Sistem Informasi	5
2.2 <i>Safety Walk and Talk</i>	5
2.3 Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3)	6
2.4 Konsep 5S / 5R	9
2.5 Sistem Informasi Berbasis Web	10
2.5.1 <i>Website</i>	10
2.5.2 HTML	11
2.5.3 CSS.....	11
2.5.4 Java Script	12
2.5.5 PHP	12
2.5.6 Laravel.....	13
2.5.7 Laragon	13
2.6 Database MySQL	14

2.7	Pelaporan dan Monitoring.....	14
2.8	Metode PIECES	15
2.9	<i>User Acceptance Testing</i>	17
2.10	Rekayasa Perangkat Lunak	18
2.10.1	UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	18
2.10.2	Metode <i>Waterfall</i>	19
2.11	Penelitian Terdahulu	21
BAB III METODE PENELITIAN.....		25
3.1	Metode Penelitian.....	25
3.2	Tahap Penelitian	26
3.2.1	Identifikasi Masalah	26
3.2.2	Pengumpulan Data	26
3.2.3	Desain Sistem.....	27
3.2.4	Pembuatan Sistem	27
3.2.5	Pengujian dan Integrasi Sistem	27
3.2.6	Pemeliharaan	28
3.3	Waktu dan Tempat Penelitian.....	28
3.4	Alat dan Bahan Penelitian.....	28
3.4.1	Perangkat Keras	28
3.4.2	Perangkat Lunak.....	28
3.5	Jadwal Penelitian.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Profil Perusahaan	30
4.1.1	Visi	30
4.1.2	Misi	30
4.1.3	Struktur Organisasi.....	31
4.1.4	Tugas dan Fungsi	31
4.2	Analisis Sistem Berjalan	32
4.2.1	<i>Flowchart</i> Sistem Berjalan.....	33
4.2.2	Analisis Permasalahan.....	35
4.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	37
4.3	Analisis Sistem Usulan	38

4.3.1	Deskripsi Aktor Usulan	39
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i> Analisis Sistem Usulan	39
4.4	<i>Activity Diagram</i> Usulan	41
4.4.1	<i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan	42
4.4.2	<i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Laporan	42
4.4.3	<i>Activity Diagram</i> Melihat Detail Laporan	43
4.4.4	<i>Activity Diagram</i> Edit Laporan	44
4.4.5	<i>Activity Diagram</i> Tindak Lanjut Penyelesaian	44
4.4.6	<i>Activity Diagram</i> Riwayat Laporan	45
4.4.7	<i>Activity Diagram</i> Ekspor Laporan	45
4.4.8	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Area	46
4.4.9	<i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori Masalah	47
4.4.10	<i>Activity Diagram</i> Kelola Data Departemen	47
4.5	<i>Sequence Diagram</i> Usulan	48
4.5.1	<i>Sequence Diagram</i> Pembuatan Laporan	48
4.5.2	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Daftar Laporan	49
4.5.3	<i>Sequence Diagram</i> Melihat Detail Laporan	50
4.5.4	<i>Sequence Diagram</i> Edit Laporan	50
4.5.5	<i>Sequence Diagram</i> Tindak Lanjut Penyelesaian	51
4.5.6	<i>Sequence Diagram</i> Riwayat Laporan	51
4.5.7	<i>Sequence Diagram</i> Ekspor Laporan	52
4.5.8	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Area	52
4.5.9	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori Masalah	53
4.5.10	<i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Departemen	53
4.6	<i>Class Diagram</i> Usulan	54
4.7	Rancangan Database	55
4.7.1	Rancangan Struktur Tabel Laporan	55
4.7.2	Rancangan Struktur Tabel Area	56
4.7.3	Rancangan Struktur Tabel Penanggung_Jawab	56
4.7.4	Rancangan Struktur Tabel Problem_Categories	57
4.7.5	Rancangan Struktur Tabel Penyelesaian	58
4.7.6	Rancangan Struktur Tabel Departemen	58

4.8	Rancangan UI/UX.....	59
4.8.1	Rancangan Halaman Dashboard	59
4.8.2	Rancangan Halaman Input laporan	60
4.8.3	Rancangan Halaman Daftar Laporan	60
4.8.4	Rancangan Halaman Detail Laporan	61
4.8.5	Rancangan Tindakan Penyelesaian Laporan	61
4.8.6	Rancangan Riwayat Laporan Penyelesaian	62
4.8.7	Rancangan Detail Laporan Penyelesaian	62
4.8.8	Rancangan Master Data Area.....	63
4.8.9	Rancangan Master Data Departemen.....	63
4.8.10	Rancangan Master Data Kategori Masalah.....	64
4.9	Tampilan <i>Website</i>	65
4.9.1	Halaman Login.....	65
4.9.2	Halaman Dashboard	65
4.9.3	Halaman Input Laporan	66
4.9.4	Halaman Daftar Laporan.....	66
4.9.5	Halaman Detail Laporan	67
4.9.6	Halaman Tindakan Penyelesaian Laporan	67
4.9.7	Halaman Riwayat Laporan Penyelesaian.....	68
4.9.8	Halamporan Penyelesaian	68
4.9.9	Halaman Master Data Area	69
4.9.10	Halaman Master Data Kategori Masalah	69
4.9.11	Halaman Master Data Departemen	70
4.10	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	70
4.10.1	<i>Black Box Testing</i> Pelapor	70
4.10.2	<i>Black Box Testing</i> Admin atau Tim EHS	71
4.10.3	<i>Black Box Testing</i> PIC atau Penanggung Jawab	73
4.10.4	Black Box Testing Manajer / Supervisor	74
4.11	Pengujian UAT(<i>User Acceptance Testing</i>).....	76
4.11.1	Kuesioner UAT.....	76
4.11.2	Distribusi Responden	78
4.11.3	Hasil Penilaian Berdasarkan Aktor/Peran	78

4.11.4 Rekapitulasi Hasil Berdasarkan Aktor/Peran	80
4.11.5 Rekapitulasi Hasil Berdasarkan Indikator	81
4.11.6 Pengukuran Sistem Berdasarkan PIECES.....	82
4.12 Pemeliharaan	83
4.12.1 <i>Corrective</i> Pemeliharaan	83
4.12.2 <i>Adaptive</i> Pemeliharaan	84
4.12.3 <i>Perfective</i> Pemeliharaan	84
4.12.4 <i>Preventive</i> Pemeliharaan	84
BAB V PENUTUP.....	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA.....	87
LAMPIRAN.....	91

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Metode Waterfall (Sumber: Asher & Hidayat, 2024).....	21
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian.....	25
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 4.2 Flowchart Sistem Berjalan	34
Gambar 4.3 Use Case Diagram Analisis Sistem Usulan.....	41
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	42
Gambar 4.5 Activity Diagram Melihat Daftar Laporan	43
Gambar 4.6 Activity Diagram Melihat Detail Laporan	43
Gambar 4.7 Activity Diagram Edit Laporan	44
Gambar 4.8 Activity Diagram Tindak Lanjut Penyelesaian	45
Gambar 4. 9 Activity Diagram Riwayat Laporan	45
Gambar 4. 10 Activity Diagram Ekspor Laporan	46
Gambar 4. 11 Activity Diagram Kelola Data Area	47
Gambar 4. 12 Activity Diagram Kelola Kategori Masalah.....	47
Gambar 4. 13 Activity Diagram kelola data departemen.....	48
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Pembuatan Laporan	49
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Melihat Daftar Laporan.....	49
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Melihat Detail Laporan	50
Gambar 4. 17 Sequence Diagram Edit Laporan.....	50
Gambar 4. 18 Sequence Diagram Tindak Lanjut Penyelesaian	51
Gambar 4. 19 Sequence Diagram Riwayat Laporan.....	52
Gambar 4. 20 Sequence Diagram Ekspor Laporan.....	52
Gambar 4. 21 Sequence Diagram Kelola Data Area.....	53
Gambar 4. 22 Sequence Diagram Kelola Kategori Masalah	53
Gambar 4. 23 Sequence Diagram Kelola Data Departemen.....	54
Gambar 4. 24 Class Diagram Sistem Usulan	55
Gambar 4. 25 Rancangan Halaman Dashboard	60
Gambar 4. 26 Rancangan Input Laporan	60
Gambar 4. 27 Rancangan Halaman Daftar Laporan	61
Gambar 4. 28 Rancangan Halaman Detail Laporan.....	61
Gambar 4. 29 Rancangan Penyelesaian Laporan.....	62
Gambar 4. 30 Rancangan Riwayat Laporan Selesai	62
Gambar 4. 31 Rancangan Detail Laporan Penyelesaian	63
Gambar 4. 32 Rancangan Master Data Area.....	63
Gambar 4. 33 Rancangan Master Data Departemen.....	64
Gambar 4. 34 Rancangan Master Data Kategori Masalah.....	64
Gambar 4. 35 Halaman Login.....	65
Gambar 4. 36 Halaman Dashboard	65

Gambar 4. 37 Halaman Input Laporan.....	66
Gambar 4. 38 Halaman Daftar Laporan.....	66
Gambar 4. 39 Halaman Detail Laporan	67
Gambar 4. 40 Halaman Tindakan Penyelesaian Laporan	67
Gambar 4. 41 Halaman Riwayat Laporan Penyelesaian.....	68
Gambar 4. 42 Halaman Detail Laporan penyelesaian.....	68
Gambar 4. 43 Halaman Master data Area	69
Gambar 4. 44 Halaman Master Data Kategori Masalah	69
Gambar 4. 45 Halaman Master Data Departemen	70

DAFTAR TABEL

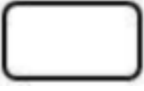
Tabel 2. 1 Kriteria Interpretasi Persentase UAT (Sumber: Chamida, Susanto, dan Latubessy (2021)).....	17
Tabel 2.2 Peneliti Terdahulu.....	22
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	29
Tabel 4.1 Analisis PIECES Before dan After.....	35
Tabel 4.2 Deskripsi Tugas dan Fungsi Aktor	39
Tabel 4. 3 Struktur Tabel Laporan.....	55
Tabel 4. 4 Struktur Tabel Area	56
Tabel 4. 5 Struktur Tabel Penanggung Jawab	57
Tabel 4. 6 Struktur Tabel Kategori masalah.....	57
Tabel 4. 7 Struktur Tabel Penyelesaian	58
Tabel 4. 8 Struktur Tabel Departemen	58
Tabel 4. 9 Tabel Black Box Testing Pelapor	71
Tabel 4. 10 Tabel Black Box Testing Admin atau Tim EHS.....	72
Tabel 4. 11 Tabel Black Box Testing PIC atau Penanggung Jawab	73
Tabel 4. 12 Tabel Black Box Testing Manajer atau Supervisor	75
Tabel 4. 13 Daftar Pernyataan Kuesioner User Acceptance Testing.....	76
Tabel 4. 14 Distribusi Responden User Acceptance Testing.....	78
Tabel 4. 15 Hasil Skor Responden Pelapor/Karyawan	78
Tabel 4. 16 Hasil Skor Responden Admin/Tim EHS	79
Tabel 4. 17 Hasil Skor Responden PIC/Penanggung Jawab	79
Tabel 4. 18 Hasil Skor Responden Manajer/Supervisor	79
Tabel 4. 19 Rekapitulasi Hasil UAT Berdasarkan Aktor/Peran	80
Tabel 4. 20 Rekapitulasi Hasil UAT Berdasarkan Indikator	81
Tabel 4. 21 Hasil Pengukuran Sistem Berdasarkan PIECES	82

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

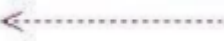
Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Menggambarkan pelaku yang berinteraksi langsung dengan sistem.
	Use Case	Menggambarkan fungsi atau layanan yang disediakan oleh sistem.
	Association	Menggambarkan hubungan antara aktor dengan use case.
	Generalisasi	Menggambarkan hubungan umum ke khusus antar aktor atau antar use case.
 <<include>>	Include	Menggambarkan use case yang selalu melibatkan proses use case lain.
 <<extend>>	Extend	Menggambarkan use case tambahan yang dijalankan pada kondisi tertentu.

2. Activity Diagram

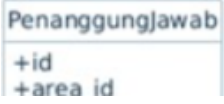
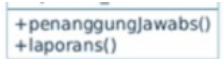
Simbol	Nama	Keterangan
	Status Awal	Menggambarkan awal dari suatu aktivitas atau proses.
	Aktivitas	Menggambarkan kegiatan atau proses yang dikerjakan dalam sistem.
	Decision / Percabangan	Menggambarkan titik keputusan yang menghasilkan lebih dari satu alur proses.
	Penggabungan / Join	Menggabungkan dari beberapa aktivitas menjadi satu aktivitas.

	Status Akhir	Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas atau proses.
---	--------------	---

3. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Menggambarkan pengguna atau pihak yang berinteraksi dengan sistem.
	Database	Menggambarkan media penyimpanan data yang berinteraksi dengan sistem.
	Lifeline	Menggambarkan keberadaan objek selama proses interaksi berlangsung.
	Activation	Menggambarkan objek sedang menjalankan proses atau merespons pesan.
	Message	Menggambarkan pengiriman pesan atau perintah dari satu objek ke objek lain.
	Message to Self	Menggambarkan objek mengirim pesan atau menjalankan proses pada dirinya sendiri.
	Return Message	Menggambarkan balasan atau hasil proses dari objek yang dipanggil.

4. Class Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Class	Menggambarkan himpunan objek yang memiliki atribut dan method yang sama.
	Attribute	Menggambarkan data atau karakteristik yang dimiliki oleh suatu class.
	Method	Menggambarkan fungsi atau perilaku yang dimiliki oleh suatu class.

	Association	Menggambarkan hubungan antar class dalam sistem.
	Multiplicity	Menggambarkan jumlah keterhubungan antar class