



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PROMOSI
VILLA EFF PANGRANGO VIEW BERBASIS LARAVEL UNTUK
MENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN AKOMODASI**

SKRIPSI

**MUHAMMAD FADHIL RAMADHAN WICAKSONO
NIM. 2210512160**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**



**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PROMOSI
VILLA EFF PANGRANGO VIEW BERBASIS LARAVEL UNTUK
MENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN AKOMODASI**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer**

**MUHAMMAD FADHIL RAMADHAN WICAKSONO
NIM. 2210512160**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
2026**

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PERSETUJUAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono
NIM. : 2210512160
Program Studi : ~~Informatika Program Sarjana/Sistem Informasi Program Sarjana/Sains Data Program Sarjana/Sistem Informasi Program Diploma~~ (*Coret yang tidak perlu)
Judul Tugas Akhir : Perancangana Sistem Informasi Pemesanan dan Promosi Villa EFF Pangrango View Berbasis Laravel Untuk Mendukung Digitalisi Layanan Akomodasi

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan menyetujui untuk mengikuti ujian sidang Tugas Akhir.

Jakarta, 20 April 2026

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,



Ika Nurlaili Isnainiyah, S.Kom., M.Sc.
NIDN. 0015039301



Anita Muliawati, S.Kom, M.T.I.
NIDN. 0321057001

Mengetahui,

Koordinator Program Studi

S1 Sistem Informasi,



Anita Muliawati, S.Kom, M.T.I.
NIDN. 0321057001

PERNYATAAN ORISINALITAS

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini merupakan hasil karya sendiri serta semua sumber informasi yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan benar.

Nama : Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono

NIM : 221052160

Tanggal : 22 Juli 2026

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidakseusain dengan pernyataan ini, maka saya bersedia ditutundani diproses sesuai dengan ketentuan berlaku.

Jakarta, 22 Juli 2026

Yang menyatakan,



Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono

PERHYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMISI

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTUNGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono

NIM : 2210512160

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : SI Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalti Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PROMOSI VILLA EFF PANGRANGO VIEW BERBASIS LARAVEL UNTUK MENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN AKOMODASI

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih data/formatkan. Mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Dengan demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 22 Juli 2026

Yang Menyatakan,



Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Perancangan Sistem Informasi Pemesanan dan Promosi Villa EFF
Pangrango View Berbasis Laravel Untuk Mendukung Digitalisasi Layanan
Akomodasi
Nama : Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono
NIM : 2210512160
Program Studi : S1 Sistem Informasi

Disetujui oleh :

Penguji 1:
Dr. Widya Cholil, M.I.T.

Penguji 2:
Nur Hafifah Matondang, S.Kom, MM.

Pembimbing 1:
Ika Nurlaili, S.Kom, M.Sc.

Pembimbing 2:
Anita Muliawati, S.Kom., MTI.

Diketahui oleh:

Koordinator Program Studi:
Anita Muliawati, S.Kom., MTI.
NIP. 197005212021212002

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:
Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir :
5 Juni 2026



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PROMOSI VILLA EFF PANGRANGO VIEW BERBASIS WEBSITE UNTUK MENDUKUNG DIGITALISASI LAYANAN AKOMODASI" sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Veteran "Nasional" Jakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis memperoleh banyak bantuan, bimbingan, doa, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua serta kakak dan adik penulis yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, motivasi, serta dukungan moril dan materil.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Veteran "Nasional" Jakarta.
3. Ibu Anita Muliawati, S.Kom., M.T.I., selaku Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi sekaligus Dosen Pembimbing II atas bimbingan dan arahan yang diberikan.
4. Ibu Ika Nurlaili Isnainiya, S.Kom., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing I atas waktu, bimbingan, masukan, dan motivasi selama penyusunan skripsi.
5. Sahabat penulis, Riffa, Bina, Iesa, Ikhsan, dan Rafika, atas dukungan, dan kebersamaan selama masa perkuliahan hingga penyusunan skripsi.
6. Zafira Khaulah Wahyu, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat, dan motivasi kepada penulis selama proses penyusunan skripsi.
7. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan penelitian ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

Jakarta, 22 Juli 2026



Penulis

Muhammad Fadhil Ramadhan Wicaksono

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi masa kini berdampak besar pada sektor pariwisata, termasuk dalam sistem pemesanan dan promosi akomodasi. Villa EFF Pangrango View yang berlokasi di kawasan wisata Puncak masih mengandalkan metode manual seperti telepon dan WhatsApp dalam proses pemesanan, serta promosi melalui media sosial. Hal ini menyebabkan keterlambatan konfirmasi, pencatatan data yang tidak terstruktur, dan keterbatasan informasi bagi calon tamu. Penelitian ini memiliki tujuan agar dapat memberikan rancangan bagi sistem informasi berbasis web untuk mendukung jalannya digitalisasi layanan pemesanan dan promosi villa. Metode yang digunakan adalah metode Waterfall, dengan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem memanfaatkan UML, pengembangan menggunakan framework Laravel dan Tailwind CSS, serta pengujian fungsional melalui black-box testing. Hasil penelitian diharapkan dapat menghasilkan sistem yang memberikan kemudahan proses pemesanan, pengelolaan jadwal, dan penyampaian promosi secara terintegrasi, sehingga meningkatkan efisiensi dan pengalaman pengguna.

Kata Kunci : Digitalisasi, Laravel, Pemesanan Villa, Sistem Informasi, Waterfall

ABSTRACT

The advancement of information technology has greatly influenced the tourism sector, particularly in the reservation and promotion systems of accommodations. Villa EFF Pangrango View, located in the Puncak tourism area, still relies on manual methods such as phone calls and WhatsApp for reservations, as well as social media for promotions. This approach often causes delayed confirmations, unstructured data records, and limited access to information for potential guests. This study aims to design a web-based information system to support the digitalization of villa reservation and promotion services. The research applies the Waterfall method, consisting of requirement analysis, system design using UML, development using the Laravel framework and Tailwind CSS, and functional testing through black-box testing. The resulting system is expected to simplify the reservation process, schedule management, and integrated promotional delivery, thereby improving operational efficiency and user experience.

Keywords: Digitalization, Laravel, Villa Reservation, Information System, Waterfall

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERHYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMISI	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Sistem Informasi	5
2.2. Villa	5
2.3. Digitalisasi Layanan Akomodasi.....	6
2.4. UML (Unified Modeling Language).....	6
2.4.1. Use Case Diagram.....	7
2.4.2. Activity Diagram.....	7
2.4.3. Sequence Diagram	7
2.5. Metode PIECES	7
2.6. Metode Waterfall.....	8
2.7. Website	9
2.7.1. Laravel.....	9

2.7.2.	PHP	10
2.7.3.	Tailwind CSS	10
2.8.	Database	11
2.8.1.	PostgreSQL	11
2.9.	Black Box Testing	11
2.10.	Penelitian Terdahulu.....	11
BAB 3.	METODE PENELITIAN.....	12
3.1.	Tahapan Penelitian	12
3.1.1.	Identifikasi Masalah	12
3.1.2.	Pengumpulan Data	13
3.1.3.	Analisis Kebutuhan	13
3.1.4.	Desain.....	14
3.1.5.	Implementasi	14
3.1.6.	Pengujian.....	15
3.1.7.	Dokumentasi	15
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian.....	15
3.3.	Jadwal Penelitian.....	16
BAB 4.	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	18
4.1.	Profil Perusahaan	18
4.1.1.	Profil Villa EFF Pangrango View.....	18
4.1.2.	Struktur Organisasi Villa EFF Pangrango View.....	18
4.2.	Analisis Sistem Berjalan	19
4.2.1.	Prosedur Sistem Berjalan	19
4.2.2.	Flow Map Diagram Sistem Berjalan.....	20
4.2.3.	Analisis Permasalahan	20
4.3.	Rancangan Sistem Usulan.....	22
4.3.1.	Analisis Kebutuhan Sistem	22
4.3.2.	Deskripsi Aktor Use Case Sistem Usulan	24
4.3.3.	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	25
4.3.4.	Narrative Use Case Diagram Sistem Usulan	26
4.3.5.	Activity Diagram.....	48
4.3.6.	Sequence Diagram	69

4.3.7.	Class Diagram	85
4.3.8.	Rancangan Basis data.....	86
4.3.9.	Rancangan <i>User Interface</i>	93
4.4.	Hasil dan Rekomendasi.....	106
4.4.1.	Implementasi Sistem	106
4.4.2.	Black box Testing.....	119
4.4.3.	User Acceptance Testing	123
BAB 5.	PENUTUP	126
5.1.	Kesimpulan	126
5.2.	Saran.....	126
DAFTAR PUSTAKA		127
LAMPIRAN.....		130

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem informasi.....	5
Gambar 2.2 Tahapan Metode Waterfall	8
Gambar 3.1 Diagram alur penelitian	12
Gambar 4.1 Diagram struktur perusahaan villa eff pangrango view	18
Gambar 4.2 Flow map diagram sistem villa berjalan	20
Gambar 4.3 Use case diagram sistem pemesanan villa usulan	25
Gambar 4.4 Activity diagram <i>register</i>	48
Gambar 4.5 Activity diagram <i>login</i>	49
Gambar 4.6 Activity diagram <i>logout</i>	49
Gambar 4.7 Activity diagram melihat tentang villa	50
Gambar 4.8 Activity diagram melihat galeri villa.....	50
Gambar 4.9 Activity diagram melihat fasilitas villa	51
Gambar 4.10 Activity diagram melihat destinasi sekitar	51
Gambar 4.11 Activity diagram melakukan reservasi	52
Gambar 4.12 Activity diagram melakukan pembayaran.....	53
Gambar 4.13 Activity diagram melihat riwayat reservasi.....	54
Gambar 4.14 Activity diagram mengajukan <i>refund</i>	55
Gambar 4.15 Activity diagram mengelola <i>refund</i>	56
Gambar 4.16 Activity diagram mengelola tentang villa	57
Gambar 4.17 Activity diagram mengelola harga villa	58
Gambar 4.18 Activity diagram mengelola fasilitas villa.....	59
Gambar 4.19 Activity diagram mengelola galeri villa	60
Gambar 4.20 Activity diagram melihat laporan	61
Gambar 4.21 Activity diagram mengelola reservasi	62
Gambar 4.22 Activity diagram mengelola paket catering.....	63
Gambar 4.23 Activity diagram mengelola layanan tambahan	64
Gambar 4.24 Activity diagram mengelola <i>voucher</i>	65
Gambar 4.25 Activity diagram mengelola destinasi sekitar.....	66
Gambar 4.26 Activity diagram mengelola testimoni	67
Gambar 4.27 Activity diagram memberikan testimoni	68
Gambar 4.28 Sequence diagram <i>register</i>	69
Gambar 4.29 Sequence diagram <i>login</i>	69
Gambar 4.30 Sequence diagram <i>logout</i>	70
Gambar 4.31 Sequence diagram melihat tentang villa.....	70
Gambar 4.32 Sequence diagram melihat galeri villa	71
Gambar 4.33 Sequence diagram melihat fasilitas	71
Gambar 4.34 Sequence diagram melihat destinasi sekitar.....	72
Gambar 4.35 Sequence diagram melakukan reservasi.....	72
Gambar 4.36 Sequence diagram melakukan pembayaran	73
Gambar 4.37 Sequence diagram melihat riwayat pesanan.....	73
Gambar 4.38 Sequence diagram mengajukan refund	74

Gambar 4.39 Sequence diagram mengelola <i>refund</i>	74
Gambar 4.40 Sequence diagram <i>apply voucher</i>	75
Gambar 4.41 Sequence diagram mengelola tentang villa.....	75
Gambar 4.42 Sequence diagram mengelola harga villa.....	76
Gambar 4.43 Sequence diagram mengelola fasilitas villa	77
Gambar 4.44 Sequence diagram mengelola galeri villa.....	78
Gambar 4.45 Sequence diagram melihat laporan	79
Gambar 4.46 Sequence diagram mencetak laporan	79
Gambar 4.47 Sequence diagram mengelola reservasi.....	80
Gambar 4.48 Sequence diagram mengelola paket catering	81
Gambar 4.49 Sequence diagram mengelola layanan tambahan.....	82
Gambar 4.50 Sequence diagram mengelola <i>voucher</i>	83
Gambar 4.51 Sequence diagram mengelola destinasi sekitar	84
Gambar 4.52 Sequence diagram mengelola testimoni	85
Gambar 4.53 Class diagram	86
Gambar 4.54 Tampilan halaman beranda.....	93
Gambar 4.55 Tampilan halaman tentang villa	94
Gambar 4.56 Tampilan halaman galeri	94
Gambar 4.57 Tampilan halaman fasilitas	95
Gambar 4.58 Tampilan destinasi sekitar	95
Gambar 4.59 Tampilan halaman <i>login</i>	96
Gambar 4.60 Tampilan halaman <i>register</i>	96
Gambar 4.61 Tampilan halaman reservasi	97
Gambar 4.62 Tampilan halaman pembayaran.....	98
Gambar 4.63 Tampilan halaman pembayaran selesai	98
Gambar 4.64 Tampilan halaman riwayat reservasi	99
Gambar 4.65 Tampilan halaman profil	99
Gambar 4.66 Tampilan halaman testimoni	100
Gambar 4.67 Tampilan halaman dashboard admin.....	100
Gambar 4.68 Tampilan halaman kelola reservasi	101
Gambar 4.69 Tampilan halaman kelola villa	101
Gambar 4.70 Tampilan halaman kelola harga villa.....	102
Gambar 4.71 Tampilan halaman kelola fasilitas	102
Gambar 4.72 Tampilan halaman kelola galeri	103
Gambar 4.73 Tampilan halaman kelola destinasi sekitar	103
Gambar 4.74 Tampilan halaman kelola layanan tambahan.....	104
Gambar 4.75 Tampilan halaman kelola paket catering	104
Gambar 4.76 Tampilan halaman kelola <i>voucher</i>	105
Gambar 4.77 Tampilan halaman kelola testimoni.....	105
Gambar 4.78 Tampilan halaman laporan reservasi	106
Gambar 4.79 Halaman <i>register</i>	106
Gambar 4.80 Halaman <i>login</i>	107

Gambar 4.81 Halaman beranda.....	107
Gambar 4.82 Halaman tentang villa.....	108
Gambar 4.83 Halaman galeri	108
Gambar 4.84 Halaman fasilitas	109
Gambar 4.85 Halaman destinasi sekitar	109
Gambar 4.86 Halaman profil.....	110
Gambar 4.87 Halaman reservasi	110
Gambar 4.88 Halaman pembayaran	111
Gambar 4.89 Halaman pembayaran berhasil	111
Gambar 4.90 Halaman riwayat reservasi	112
Gambar 4.91 Halaman <i>e-voucher</i>	112
Gambar 4.92 Halaman testimoni.....	113
Gambar 4.93 Halaman dashboard	113
Gambar 4.94 Halaman kelola villa.....	114
Gambar 4.95 Halaman harga villa	114
Gambar 4.96 Halaman kelola fasilitas	115
Gambar 4.97 Halaman kelola galeri.....	115
Gambar 4.98 kelola layanan tambahan	116
Gambar 4.99 Halaman kelola paket catering	116
Gambar 4.100 Halaman kelola <i>voucher</i>	117
Gambar 4.101 Halaman Destinasi Sekitar	117
Gambar 4.102 Halaman kelola reservasi	118
Gambar 4.103 Halaman laporan	118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ringkasan penelitian terdahulu	12
Tabel 3.1 Perangkat keras	15
Tabel 3.2 Perangkat lunak	16
Tabel 3.3 Jadwal kegiatan penelitian	16
Tabel 4.1 Analisis PIECES.....	20
Tabel 4.2 Deskripsi aktor use case sistem usulan	24
Tabel 4.3 Narrative use case <i>register</i>	26
Tabel 4.4 Narrative use case <i>login</i>	26
Tabel 4.5 Narrative use case <i>logout</i>	27
Tabel 4.6 Narrative use case melihat tentang villa.....	27
Tabel 4.7 Narrative use case melihat galeri villa	28
Tabel 4.8 Narrative use case melihat fasilitas villa	28
Tabel 4.9 Narrative use case destinasi sekitar	29
Tabel 4.10 Narrative use case melakukan reservasi	30
Tabel 4.11 Narrative use case melakukan pembayaran.....	31
Tabel 4.12 Narrative use case melihat riwayat pesanan.....	32
Tabel 4.13 Narrative use case mengajukan refund.....	33
Tabel 4.14 Narrative use case mengelola <i>refund</i>	34
Tabel 4.15 Narrative use case mengelola tentang villa	35
Tabel 4.16 Narrative use case mengelola harga villa	36
Tabel 4.17 Narrative use case mengelola fasilitas villa	37
Tabel 4.18 Narrative use case mengelola galeri villa.....	38
Tabel 4.19 Narrative use case melihat laporan.....	39
Tabel 4.20 Narrative use case mencetak laporan	40
Tabel 4.21 Narrative use case mengelola reservasi.....	40
Tabel 4.22 Narrative use case mengelola paket catering	41
Tabel 4.23 Narrative use case mengelola layanan tambahan	42
Tabel 4.24 Narrative use case mengelola <i>voucher</i>	43
Tabel 4.25 Narrative use case mengelola destinasi sekitar	45
Tabel 4.26 Narrative use case mengelola testimoni	46
Tabel 4.27 Narrative use case mengelola testimoni	47
Tabel 4.28 Rancangan basis data tabel user	86
Tabel 4.29 Rancangan basis data tabel villa.....	87
Tabel 4.30 Rancangan basis data tabel reservasi	87
Tabel 4.31 Rancangan basis data tabel <i>voucher</i>	88
Tabel 4.32 Rancangan basis data tabel layanan tambahan.....	89
Tabel 4.33 Rancangan basis data detail reservasi layanan	89
Tabel 4.34 Rancangan basis data tabel kategori catering.....	90
Tabel 4.35 Rancangan basis data tabel paket catering	90
Tabel 4.36 Rancangan basis data tabel detail reservasi catering.....	90
Tabel 4.37 Rancangan basis data tabel fasilitas	91

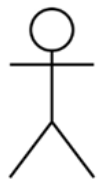
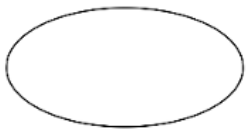
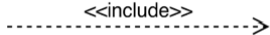
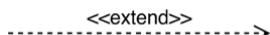
Tabel 4.38 Rancangan basis data tabel galeri.....	91
Tabel 4.39 Rancangan basis data tabel destinasi sekitar	91
Tabel 4.40 Rancangan basis data tabel harga villa	92
Tabel 4.41 Rancangan basis data tabel testimoni	92
Tabel 4.42 Pengujian black box testing.....	119
Tabel 4.43 Rekapitulasi hasil <i>User Acceptance Testing</i>	124
Tabel 4.44 Katergori kelayakan <i>User Acceptance Testing</i>	124

DAFTAR LAMPIRAN

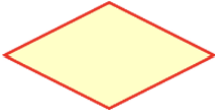
Lampiran 1. Transkrip wawancara dengan pengelola Villa EFF Pangrango View	130
Lampiran 2. Transkrip wawancara dengan konsumen (calon tamu villa)	131
Lampiran 3. Dokumentasi proses pemesanan villa secara manual melalui WhatsApp.....	133
Lampiran 4. Dokumentasi buku pencatatan.....	134
Lampiran 5. Hasil uji kelayakan sistem oleh pengguna.....	134
Lampiran 6. Dokumentasi pengujian oleh pengguna.....	144

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Merepresentasikan pengguna atau entitas eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem. Aktor dapat berupa manusia, sistem lain, atau perangkat eksternal yang memberikan input maupun menerima output dari sistem.
	<i>Use Case</i>	Menunjukkan fungsi atau layanan yang disediakan oleh sistem dan dapat dilakukan oleh aktor untuk mencapai tujuan tertentu.
	<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan atau interaksi antara aktor dan <i>use case</i> , menandakan bahwa aktor tersebut terlibat dalam fungsi sistem tersebut.
	<i>Generalisasi</i>	Menunjukkan hubungan pewarisan (<i>inheritance</i>) antara aktor atau <i>use case</i> . Aktor turunan mewarisi perilaku dari aktor induk.
	<i>Include</i>	Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> selalu menyertakan <i>use case</i> lain sebagai bagian dari prosesnya. Biasanya digunakan untuk fungsi yang sering digunakan berulang.
	<i>Extend</i>	Menunjukkan bahwa <i>use case</i> tertentu dapat diperluas oleh <i>use case</i> lain dalam kondisi tertentu. Bersifat opsional dan terjadi hanya pada situasi khusus.

2. Activity Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Initial Node</i>	Menandakan titik awal dari suatu aktivitas dalam sistem. Proses dimulai dari node ini sebelum berpindah ke aktivitas lainnya.
	<i>Activity Node</i>	Merepresentasikan suatu aktivitas atau proses yang dilakukan dalam sistem. Setiap node menggambarkan satu langkah tindakan yang terjadi.
	<i>Decision</i>	Menunjukkan titik percabangan alur aktivitas di mana sistem harus memilih satu jalur berdasarkan kondisi tertentu. Biasanya diikuti oleh label kondisi seperti “Ya” atau “Tidak”.
	<i>Join</i>	Menggambarkan penggabungan beberapa alur aktivitas menjadi satu alur tunggal. Simbol ini sering digunakan setelah percabangan (<i>Decision</i>).
	<i>Final Activity Node</i>	Menandakan akhir dari keseluruhan aktivitas dalam diagram. Setelah node ini tercapai, tidak ada aktivitas lain yang dilakukan oleh sistem.

3. Sequence Diagram

Simbol	Nama	Keterangan
	Aktor	Merepresentasikan pengguna atau sistem eksternal yang berinteraksi dengan sistem utama. Aktor memulai alur komunikasi melalui pengiriman pesan ke objek dalam sistem.
	<i>Object</i>	Menunjukkan entitas atau komponen dalam sistem yang saling berinteraksi melalui pertukaran pesan. Objek berfungsi sebagai pelaku internal dalam skenario proses.
	<i>Activation boxes</i>	Menandakan periode waktu ketika suatu objek sedang melakukan suatu aktivitas atau operasi. Kotak ini muncul di atas <i>lifeline</i> dan menunjukkan durasi eksekusi.
	<i>Lifeline</i>	Garis vertikal putus-putus yang menggambarkan keberadaan suatu objek sepanjang waktu selama interaksi berlangsung.
	<i>Message</i>	Menunjukkan komunikasi atau pengiriman pesan dari satu objek ke objek lainnya. Arah panah menunjukkan arah aliran pesan
	<i>Message to Self</i>	Menggambarkan kondisi ketika suatu objek memanggil operasi atau fungsi miliknya sendiri dalam proses eksekusi.