

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman AFZ, Saputra LB, Najmi A, Hady TA. 2025. Implementasi Evaluasi Sumatif pada Pembelajaran PAI di SMA Negeri 1 Mojolaban. *J Manaj dan Pendidik Agama Islam*. 3(2):100–108. <https://doi.org/10.61132/jmpai.v3i2.977>.
- Abednigo SP, Muliawati A, Wahyono BT. 2021. Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geotrack Administrasi Surat Berbasis Website. *J Inform Univ Pamulang*. 5(4):475. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.6780>.
- Aipina D, Witriyono H. 2022. Pemanfaatan Framework Laravel Dan Framework Bootstrap Pada Pembangunan Aplikasi Penjualan Hijab Berbasis Web. *J Media Infotama*. 18(1):36–42.
- Ayuningtyas PK, WP DA, Rachmadi P. 2023. Performance And Functional Testing With The Black Box Testing Method. 39(2):212–218.
- Budiono AN, Hatip M. 2023. Asesmen Pembelajaran Pada Kurikulum Merdeka. *J Axioma J Mat dan Pembelajaran*. 8(1):109–123. <https://doi.org/10.56013/axi.v8i1.2044>.
- Fauzi A, Yunial AH. 2025. *Testing dan QA Perangkat Lunak*. Eureka Media Aksara.
- Findawati Y, Taurusta C. 2021. *Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Fragulis GF, Papatsimouli M, Lazaridis L, Skordas IA. 2021. An Online Dynamic Examination System (ODES) based on open source software tools. *Softw Impacts*. 7 November 2020:100046. <https://doi.org/10.1016/j.simpa.2020.100046>.
- Harianto DP, Nashar Utama Jaya J, Darmansyah. 2022. Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Whatsapp Sebagai Media Berbagi Informasi Menggunakan Metode Pieces Framework. 3(3):306–313. <https://doi.org/10.47065/josh.v3i3.1547>.
- Hartin VF, Panggabean NR, Ichsan RN. 2023. *Sistem Informasi Manajemen*. Medan: CV Sentosa Deli Mandiri. https://books.google.co.id/books?id=DRwIEQAAQBAJ&pg=PR7&hl=id&source=gbs_selected_pages&cad=1#v=onepage&q&f=false.
- Hartono B. 2021. *Cara Mudah dan Cepat Belajar Pengembangan Sistem Informasi*. Yayasan Prima Agus Teknik.
- Isnainiyah IN, Zaidiah A, Arista A. 2022. Pelatihan Media Pembelajaran dengan Teknologi Google Assistant sebagai Inovasi KBM Sekolah Luar Biasa di Jakarta. 5636(4):481–488.
- Khazanah DPN, Purnama G. 2024. PERANCANGAN SISTEM UJIAN ONLINE MENGGUNAKAN METODE PENGEMBANGAN WATERFALL BERBASIS WEB. 8(2):2332–2339.
- Koç H, Erdoğan AM, Barjakly Y, Peker S. 2021. UML Diagrams in Software Engineering Research: A Systematic Literature Review.
- Kurnia S. 2021. Rancang Bangun Aplikasi Ujian Berbasis Komputer Tingkat Sekolah Dasar (Sd). *J Tek Inform*. 13(3):36–45. <https://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/informatika/article/download/1669/872>.
- Limbong T, Sriadhi. 2021. *Pemograman Web Dasar*.
- Mabruri AB, Sanjaya FI. 2025. Implementasi Metode Prototyping untuk Aplikasi Ujian Online Berbasis Android Menggunakan Firebase. *MALCOM Indones J*

- Mach Learn Comput Sci.* 5(1):309–320.
<https://doi.org/10.57152/malcom.v5i1.1732>.
- Maulani G, Septiani S, Susilowaty N, Rusmayani NGAL, Sukamdi, Evenddy SS, Rahayu I, Simanungkalit LN, Edi S, Sari N, *et al.* 2024. *Evaluasi Pembelajaran*. Purnomo AC, editor. Serang: PT SADA KURNIA PUSTAKA.
- Mukhlis IR, Santoso R. 2023. Perancangan Basis Data Perpustakaan Universitas Menggunakan MySQL dengan Physical Data Model dan Entity Relationship Diagram. *J Technol Informatics.* 4(2):81–87.
<https://doi.org/10.37802/joti.v4i2.330>.
- Nurliana F, Hanifati G, Ali F. 2022. Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus: Asuransi Online Superyou.co.id). *Magenta | Off J STMK Trisakti.* 6(02):971–991.
<https://doi.org/10.61344/magenta.v6i02.90>.
- Permatahati I, Wahyu Setiya Putra Y, Ailul Ulun N. 2023. Implementation of the Bootstrap Framework in Creating an Informative Website and Registration at the Veterinary Clinic. *J Ris Sist dan Teknol Inf.* 1(1):34–43.
<https://doi.org/10.30787/restia.v1i1.1070>.
- Pratiwi NA, Iskandar D, Nofiyati. 2024. Design And Development Of Computer-Based Test (CBT) System In The Academic Selection Process For Recruiting Soldiers In The Air Rancang Bangun Sistem Computer Based Test (CBT) Dalam Proses Seleksi Penerimaan Prajurit Tahap Akademik Di Tni Angkatan. *J Tek Inform.* 5(1):7.
- Sari DI. 2021. *Evaluasi Pembelajaran*.
- Sattar MRI, Efty MTBH, Rafa TS, Das T, Samad MS, Pathak A, Khandaker MU, Ullah MH. 2023. An Advanced and Secure Framework for Conducting Online Examination Using Blockchain Method. *Cyber Secur Appl.* 1 April 2022:1–6.
<https://doi.org/10.1016/j.csa.2022.100005>.
- Satyaninggrat LMW, Hamijaya PDN, Rahmah K. 2023. Analisis Pemodelan Data Flow Diagram pada Sistem Basis Data Wisata Kuliner di Kota Balikpapan. *MALCOM Indones J Mach Learn Comput Sci.* 3(2):236–246.
<https://doi.org/10.57152/malcom.v3i2.920>.
- Soleman, Retnoningsih D, Vandika AY. 2024. *Inovasi Terbaru dalam Rekayasa Perangkat Lunak Ilmu Komputer*. Mutiara Intelektual Indonesia.
- Soufitri F. 2023. *Konsep Sistem Informasi*. PT Inovasi Pratama Internasional.
- Tullis T, Albert B. 2013. *Measuring the User Experience*. Elsevier Inc.
- Ula M, Maryana, Zuraida, Cut Agusniar, Syibral Malasyi, Mochamad Ari Saptari. 2025. Penerapan Aplikasi Pengembangan Bank Soal Berbasis TPACK Pada Siswa Sekolah Menengah Atas. *J Malikussaleh Mengabdi.* 4(1):93–100.
<https://doi.org/10.29103/jmm.v4i1.22074>.
- Vindua R. 2024. *Metode Pengembangan Sistem Secara Tradisional dan Terbaru*.
- Wijayanti MD, Az-Zahra HM, Wardhono WS. 2022. Perancangan Tampilan Antarmuka Pengguna Aplikasi Web Praktik Kerja Industri (Prakerin) menggunakan Metode Design Thinking. (Studi Kasus: SMKN 2 Singosari). *J Pengemb Teknol Inf dan Ilmu Komput.* 6(3):1007–1017. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/10678>.
- Yusran H, Ayulan S, Mustari M. 2025. Implementasi Asessmen Sumatif Berbasis CBT Dalam Kerangka Peningkatan Hasil Dan Literasi Digital Siswa di SMA Negeri 8 Mataram. 4366:140–144.

Zein A, Susilo D, Mustakim, Effendi R, Purbaratri W, Ridwan A, Nooriansyah S, Nadzhiroh F, Anyan, Ibrahim A. 2022. *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Yayasan Cendekia Mulia Mandiri.