

DAFTAR PUSTAKA

- Hartono, B. (2021). Cara mudah dan cepat belajar pengembangan sistem informasi. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 1-235.
- Afriansyah, A., & Syaripudin, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Absensi Dewan Guru Tenaga Harian Lepas Berbasis Web Pada Sekolah Dasar Negeri Kunciran 6 Kota Tangerang. *Biner J. Ilm. Inform. dan Komput*, 1(1), 17-25.
- Halimi, A., Ridho, A., Putri, A. S., & Yusrolana, V. (2025). Pelatihan Single Sign-On untuk Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Sistem Informasi Kampus. *SINAR: Sinergi Pengabdian dan Inovasi untuk Masyarakat*, 2(01), 54-68.
- Fauzi, A., Aprilla, I. N., Fauziyyah, N., & Bachtiar, N. F. (2025). Implementasi Multi-Faktor Authentication, Single Sign-on dan Role-Based Access Control dalam Keamanan Sistem Informasi (Studi Literature Review). *Fibonacci: Jurnal Ilmu Ekonomi, Manajemen dan Keuangan*, 2(1), 33-45.
- Hasibuan, A. A., Sijabat, R. R. M., & Guntur, S. (2025). Perancangan Sistem Pengelolaan Absensi Mahasiswa Magang di Dinas Komunikasi dan Informatika Provsu Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Scrum. *Jurnal Sistem Informasi Komputer (SIKOM)*, 2(1), 13-26.
- Permana, A., Salim, A. Y., Alana, D. A. F., Putri, R. A., & Isabela, E. (2025). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA MENGGUNAKAN METODE SCRUM. *Journal of Computer Science and Artificial Intelligence (JCSAI)*, 2(4), 1-6.
- Widodo, Z., Harahap, N., Sitompul, N. A., & Purnama, I. (2026). Perancangan UML Untuk Sistem Informasi Manajemen Pendidikan SD Pada Kabupaten Labuhanbatu Selatan. *SINERGI*, 1(1), 379-387.
- Voutama, A. (2022). Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML: Application of UML with the Concept of CRM (Customer Relationship Management) in the Website-Based Car Wash Queue Scheduling System. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 11(1), 102-111.

Putra, R. Y., & Bradinata, D. (2025). Perancangan Sistem Informasi Rawat Inap Berbasis Web Pada Puskesmas Gunung Labu Menggunakan Model ADDIE. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 1(1), 1-10.