

**IMPLEMENTASI ALGORITMA LEVENSHTTEIN DISTANCE
DALAM APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA BERBASIS FLUTTER**



SUFYAN AL AFI

NIM. 2210511005

S1 INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

2026

**IMPLEMENTASI ALGORITMA LEVENSHTein DISTANCE DALAM
APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA BERBASIS FLUTTER**

SUFYAN AL AFI

NIM. 2210511005

Skripsi

Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi di
Program Studi S1 Informatika

S1 INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" JAKARTA

202

**PERNYATAAN MENGENAI SKRIPSI DAN
SUMBER INFORMASI SERTA PELIMPAHAN HAK CIPTA**

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dalam Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Flutter” adalah karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan belum diajukan dalam bentuk apa pun kepada perguruan tinggi mana pun. Sumber informasi yang berasal atau dikutip dari karya yang diterbitkan maupun tidak diterbitkan dari penulis lain telah disebutkan dalam teks dan dicantumkan dalam Daftar Pustaka di bagian akhir proposal ini.

Dengan ini saya melimpahkan hak cipta dari karya tulis saya kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.

Jakarta, Juni 2026



Sufyan Alafi
2210511005

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS
AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademika Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sufyan Al Afi
NIM : 2210511005
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : S-1 Informatika

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non – exclusive Royalty Free Right*) atas skripsi saya yang berjudul:

**Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dalam
Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Flutter**

Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media atau memformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (basis data), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di: Jakarta

Pada Tanggal: 11 Juni 2025

Yang menyatakan,



Sufyan Al Afi

LEMBAR PENGESAHAN

Judul : Implementasi Algoritma Levenshtein Distance Dalam
Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Flutter
Nama : Sufyan Al Afi
NIM : 2210511005
Program Studi : S1 Informatika

Disetujui oleh :

Penguji 1:

Musthofa Galih Pradana, S.Kom., M.Kom.

Penguji 2:

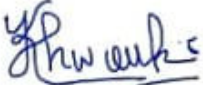
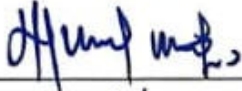
Kharisma Wiati Gusti, S.T., M.T.

Pembimbing 1:

Dr. Ridwan Raafi'udin, S.Kom., M.Kom.

Pembimbing 2:

I Wayan Rangga Pinastawa, M.Kom.


Diketahui oleh:

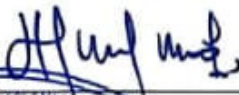
Koordinator Program Studi:

Dr. Ridwan Raafi'udin, S.Kom., M.Kom.
NIP.198805022021211001

Dekan Fakultas Ilmu Komputer:

Prof. Dr. Ir. Supriyanto, S.T., M.Sc., IPM
NIP. 197605082003121002

Tanggal Ujian Tugas Akhir:
11 Juni 2026




IMPLEMENTASI ALGORITMA LEVENSHTTEIN DISTANCE DALAM APLIKASI KAMUS BAHASA MUNA BERBASIS FLUTTER

ABSTRAK

Bahasa Muna merupakan salah satu bahasa daerah di Sulawesi Tenggara yang saat ini mengalami penurunan penutur terutama di kalangan generasi muda. Pelestarian bahasa yang menggunakan kamus cetak kurang efektif karena aksesnya terbatas dan pencarian kosakata memerlukan waktu yang relatif lama. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi kamus Bahasa Muna berbasis Flutter serta mengimplementasikan algoritma Levenshtein Distance yang mampu merekomendasikan kosakata yang relevan meskipun terjadi kesalahan pengetikan. Metode penelitian menggunakan Agile *Scrum* dengan empat *sprint* yang meliputi perancangan, implementasi, pengujian dan dokumentasi. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa aplikasi Kamus Bahasa Muna berhasil dirancang dan seluruh fitur berjalan sesuai kebutuhan sistem. Implementasi algoritma Levenshtein Distance mampu memberikan rekomendasi kosakata yang sesuai terhadap kesalahan pengetikan pengguna dengan rata-rata waktu eksekusi 4 milidetik pada dataset 2.000 *entri*. Hasil pengujian menunjukkan UAT Pengguna Umum memperoleh rata-rata skor 4,62 dari 5,00 termasuk dalam kategori sangat baik dan UAT Admin memperoleh rata-rata skor 4,22 dari 5,00 juga termasuk dalam kategori sangat baik serta tingkat keberhasilan 100% pada *Black Box Testing*.

Kata Kunci: Agile; Bahasa Muna; Flutter; Kamus; Levenshtein Distance

IMPLEMENTATION OF THE LEVENSHTTEIN DISTANCE ALGORITHM IN A FLUTTER-BASED MUNA LANGUAGE DICTIONARY APPLICATION

ABSTRACT

Muna is one of the regional languages in Southeast Sulawesi that is currently experiencing a decline in the number of speakers, particularly among the younger generation. Language preservation through printed dictionaries is considered ineffective due to limited accessibility and the time required to search for vocabulary. This study aims to develop a Flutter-based Muna Dictionary application and implement the Levenshtein Distance algorithm to recommend relevant vocabulary even when users make typing errors. The research employed the Agile method with four sprints covering planning, implementation, testing, and documentation. The results show that the Muna Dictionary application was successfully developed, and all features functioned according to the system requirements. The implementation of the Levenshtein Distance algorithm was able to provide appropriate vocabulary recommendations for user typing errors, with an average execution time of 4 milliseconds on a dataset of 2,000 entries. The testing results indicate that the UAT for general users achieved an average score of 4.62 out of 5.00, categorized as excellent, while the UAT for administrators achieved an average score of 4.22 out of 5.00, also categorized as excellent. In addition, the application achieved a 100% success rate in Black Box Testing.

Keywords: Agile; Flutter; Levenshtein Distance; Muna Language; Dictionary

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, atas limpahan rahmat, serta hidayah-Nya sehingga skripsi berjudul “Implementasi Algoritma Levenshtein Distance dalam Aplikasi Kamus Bahasa Muna Berbasis Flutter” dapat diselesaikan dengan baik sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Informatika pada Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Melalui penelitian ini diharapkan aplikasi yang dikembangkan tidak hanya memudahkan akses kosakata, tetapi juga turut melestarikan warisan budaya Bahasa Muna.. Keberhasilan penyusunan ini tidak lepas dari bimbingan, dukungan, dan doa tulus dari berbagai pihak. Dengan penuh rasa hormat dan rasa syukur, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT, sumber segala kekuatan, ilham, dan kemudahan dalam setiap langkah perjuangan ini.
2. Prof. Dr. Ir. Supriyanto, ST., M.Sc., IPM, Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, atas fasilitas dan dukungan akademik yang diberikan.
3. Dr. Ridwan Raafi’udin, S.Kom., M.Kom., Koordinator Program Studi S1 Informatika sekaligus Dosen Pembimbing I, yang dengan sabar, teliti, dan penuh dedikasi memberikan arahan ilmiah yang sangat berharga.
4. I Wayan Ranga Pinastawa, M.Kom., Dosen Pembimbing II, atas masukan konstruktif, motivasi, dan bantuan teknis yang turut menyempurnakan karya ini.
5. Balai Bahasa Provinsi Sulawesi Tenggara yang telah memberikan akses data kosakata Bahasa Muna sebagai fondasi utama penelitian ini, serta kepada Prof. Dr. La Ode Sidu Marafad, M.S. dan Dr. René van den Berg selaku penulis Kamus Muna-Indonesia yang menjadi sumber data primer dalam penelitian ini.
6. Bapak Hafif Ahmad, panutan dan sosok yang selalu tampak tegar meskipun jarang mengungkapkan perasaannya. Beliaulah orang yang paling mengkhawatirkan setiap langkah anaknya ketika merantau dan berjuang meraih cita-cita. Terima kasih atas setiap tetes keringat, pengorbanan, dan kerja keras yang telah dilakukan demi memberikan yang terbaik bagi penulis. Terima kasih karena selalu berusaha memenuhi segala kebutuhan penulis, mendidik, membimbing, memberikan dukungan, motivasi, serta senantiasa hadir melalui doa-doa yang tidak pernah putus dalam setiap keadaan. Berkat kasih sayang dan pengorbanannya, penulis mampu bertahan menghadapi berbagai tantangan dan terus melangkah setahap demi setahap untuk menggapai impian di masa depan. Meskipun tidak memiliki kesempatan untuk menempuh pendidikan hingga bangku perkuliahan, nilai-nilai kehidupan yang beliau tanamkan menjadi bekal yang sangat berharga sehingga penulis dapat menyelesaikan pendidikan hingga memperoleh gelar sarjana.
7. Kepada Mamah Suriyani, terima kasih atas kasih sayang, doa, pengorbanan, dan ketulusan yang tidak pernah berhenti mengiringi setiap langkah penulis. Mamah adalah sosok guru kehidupan, sahabat, sekaligus sumber kekuatan yang selalu menjadi tempat penulis pulang dalam setiap keadaan. Dari Mamah, penulis belajar arti ketulusan, kesabaran, kerja keras, dan keikhlasan dalam menjalani kehidupan. Setiap doa yang dipanjatkan, setiap pengorbanan yang diberikan, serta setiap nasihat yang disampaikan

menjadi bekal berharga yang menguatkan penulis hingga mampu menyelesaikan pendidikan ini. Meskipun Mamah tidak memiliki kesempatan untuk menempuh pendidikan hingga perguruan tinggi, semangat, keteguhan hati, dan perjuangan yang beliau tunjukkan telah mengantarkan penulis meraih gelar sarjana. Terima kasih karena telah menjadi sosok yang selalu percaya pada kemampuan penulis, memberikan cinta tanpa syarat, serta mendidik penulis menjadi pribadi yang bertanggung jawab, berbakti, dan senantiasa bersyukur.

8. Kepada keluarga besar penulis, yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, perhatian, serta dukungan selama perjalanan hidup dan proses penyusunan skripsi ini. Setiap nasihat, motivasi, dan pengorbanan yang diberikan menjadi kekuatan bagi penulis untuk terus melangkah dan menyelesaikan setiap tantangan yang dihadapi. Penulis bersyukur tumbuh di tengah keluarga yang selalu mendampingi, menguatkan, dan merayakan setiap pencapaian, sekecil apa pun. Terima kasih atas cinta dan kepercayaan yang tidak pernah putus, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
9. Kepada Briliane Paramita Zahra, terima kasih telah menjadi orang yang paling berjasa di awal perjalanan penulis sebagai perantau di Jakarta. Saat penulis masih berusaha beradaptasi dengan lingkungan baru dan sering merasa bingung, kehadiranmu membantu dan menemani hingga semuanya terasa lebih mudah. Terima kasih karena telah dengan tulus mengenalkan banyak hal, memberikan bantuan tanpa ragu, serta membuat penulis merasa tidak sendirian. Dari hal-hal sederhana itulah terjalin banyak cerita, tawa, dan kenangan yang akan selalu penulis ingat. Terima kasih juga atas perhatian, dukungan, dan semangat yang selalu diberikan selama masa perkuliahan hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
10. Kepada Nadya, Jonathan, Naura, Dinda, dan Gibran, terima kasih sudah menjadi teman yang baik bagi penulis, membersamai penulis sejak awal semester perkuliahan. Bersama kalian, hari-hari di kampus berubah menjadi cerita yang layak dikenang. Canda, tawa, hingga diskusi larut malam menjadi bagian dari perjuangan yang tidak terasa sendiri. Terima kasih pula atas segala bantuan, dukungan, dan semangat yang kalian berikan dalam proses penyelesaian skripsi ini. Kalian bukan sekadar teman, melainkan bagian dari perjalanan yang akan selalu hidup dalam ingatan penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan di masa mendatang. Semoga skripsi ini menjadi fondasi yang kokoh bagi pengembangan aplikasi yang bermanfaat, tidak hanya bagi penulis, tetapi juga bagi masyarakat penutur Bahasa Muna, akademisi, serta pihak lain yang peduli terhadap pelestarian bahasa daerah.

Jakarta, 11 Juni 2026



Sufyan Al Afi

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	vi
SURAT PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
SURAT PERSETUJUAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR RUMUS.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Bahasa Daerah.....	6
2.2. Bahasa Muna	6
2.3. Kamus.....	7
2.4. Algoritma Levenshtein Distance	7
2.5. Aplikasi <i>Mobile</i>	8
2.6. Agile	9
2.7. Flutter	10
2.8. PIECES.....	10
2.9. Dart.....	11
2.10. Firebase	11
2.11. <i>Black Box Testing</i>	12

2.12.	Penelitian Terdahulu	12
BAB 3.	METODE PENELITIAN	16
3.1.	Tahapan Penelitian	16
3.1.1.	Identifikasi Masalah	16
3.1.2.	Studi Literatur	17
3.1.3.	Pengumpulan Data	17
3.1.4.	Analisis Kebutuhan	18
3.1.5.	Agile	19
3.1.6.	<i>Deployment</i>	67
3.2.	Alat dan Bahan Penelitian	67
3.2.1.	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	67
3.2.2.	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	67
3.3.	Jadwal Penelitian	68
BAB 4.	Hasil dan Pembahasan	69
4.1.	Hasil Pengumpulan Data	69
4.1.1.	Profil Instansi	69
4.1.2.	Sumber Data	71
4.1.3.	Hasil Wawancara Narasumber dari Kantor Bahasa Sulawesi Tenggara	72
4.1.4.	Hasil Wawancara Narasumber Pakar Bahasa Muna	77
4.2.	Hasil Analisis Kebutuhan	81
4.2.1.	Analisis PIECES pada Kamus Cetak	81
4.2.2.	Analisis Kebutuhan dengan Kerangka PIECES	85
4.2.3.	Rekapitulasi Kebutuhan Berdasarkan PIECES	91
4.3.	Hasil Agile	91
4.3.1.	<i>Sprint 1</i>	91
4.3.2.	<i>Sprint 2</i>	123
4.3.3.	<i>Sprint 3</i>	140
4.3.4.	<i>Sprint 4</i>	156
4.4.	<i>Deployment</i>	180
BAB 5.	Penutup	181
5.1.	Kesimpulan	181
5.2.	Saran	181
DAFTAR PUSTAKA		182

LAMPIRAN.....	185
---------------	-----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Jenis Aplikasi <i>Mobile</i>	8
Gambar 2.2 Agile	9
Gambar 2.3 Flutter	10
Gambar 2.4 Firebase	12
Gambar 3.1 Tahapan penelitian menggunakan metodologi Agile <i>Scrum</i>	16
Gambar 3.2 <i>Use case diagram</i>	21
Gambar 3.3 <i>Activity diagram</i> Login.....	22
Gambar 3.4 <i>Activity diagram</i> Daftar Akun	23
Gambar 3.5 <i>Activity diagram</i> Reset Password	25
Gambar 3.6 <i>Activity diagram</i> Pencarian Kata	27
Gambar 3.7 <i>Activity diagram</i> Kuis.....	29
Gambar 3.8 <i>Activity diagram</i> <i>Flashcard</i>	31
Gambar 3.9 <i>Activity diagram</i> Riwayat Kata	33
Gambar 3.10 <i>Activity diagram</i> Kata Favorit	35
Gambar 3.11 <i>Activity diagram</i> Panduan.....	36
Gambar 3.12 <i>Activity diagram</i> Tentang	37
Gambar 3.13 <i>Activity diagram</i> Usulan Kata	38
Gambar 3.14 <i>Activity diagram</i> Tambah Kata	39
Gambar 3.15 <i>Activity diagram</i> Update Kata	40
Gambar 3.16 <i>Activity diagram</i> Hapus Kata	41
Gambar 3.17 <i>Activity diagram</i> Impor File	42
Gambar 3.18 <i>Activity diagram</i> Ekspor File.....	43
Gambar 3.19 <i>Activity diagram</i> Validasi Usulan Kata.....	44
Gambar 3.20 <i>Sequence diagram</i> Login.....	45
Gambar 3.21 <i>Sequence diagram</i> Daftar Akun	46
Gambar 3.22 <i>Sequence diagram</i> Reset Password	47
Gambar 3.23 <i>Sequence diagram</i> Pencarian Kata	48
Gambar 3.24 <i>Sequence diagram</i> Kuis.....	50
Gambar 3.25 <i>Sequence diagram</i> <i>Flashcard</i>	51
Gambar 3.26 <i>Sequence diagram</i> Riwayat	52
Gambar 3.27 <i>Sequence diagram</i> Favorit Kata	53
Gambar 3.28 <i>Sequence diagram</i> Memberikan Usulan Kata	54
Gambar 3.29 <i>Sequence diagram</i> Tambah Kata	56
Gambar 3.30 <i>Sequence diagram</i> Edit Kata	57
Gambar 3.31 <i>Sequence diagram</i> Hapus Kata.....	58
Gambar 3.32 <i>Sequence diagram</i> Validasi Usulan Kata Pengguna.....	60
Gambar 3.33 <i>Sequence diagram</i> Ekspor Kosakata	61
Gambar 3.34 <i>Sequence diagram</i> Impor Kosakata.....	62
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	71
Gambar 4.2. Wawancara dengan Pegawai Balai Bahasa Provinsi Sulawesi Tenggara.....	77
Gambar 4.3. Wawancara dan Validasi Data bersama Prof. Dr. La Ode Sidu Marafad, M.S. menggunakan naskah asli Kamus Muna-Indonesia.	80

Gambar 4.4 Halaman <i>Splash screen</i>	92
Gambar 4.5 Halaman Login	93
Gambar 4.6 Halaman Buat Akun	94
Gambar 4.7 Halaman Reset Password	95
Gambar 4.8 Halaman Beranda	96
Gambar 4.9 Halaman Pencarian Kata	97
Gambar 4.10 Halaman Detail Kata	98
Gambar 4.11 Halaman Kuis	99
Gambar 4.12 Halaman <i>Flashcard</i>	100
Gambar 4.13 Halaman Koleksi	101
Gambar 4.14 Halaman Panduan.....	102
Gambar 4.15 Halaman Tentang.....	103
Gambar 4.16 Halaman Admin.....	104
Gambar 4.17 <i>Flowchart</i> Logika Algoritma.....	124
Gambar 4.18 <i>Flowchart Similarity Percentage</i>	126
Gambar 4.19 Hasil <i>Unit testing</i> Algoritma Levenshtein Distance	131
Gambar 4.20 <i>Flowchart</i> Pencarian Kata	141
Gambar 4.21 Hasil eksekusi <i>widgit testing</i> implementasi fitur pencarian aplikasi	155
Gambar 4.22 <i>Flowchart</i> Proses <i>Build release</i> Aplikasi	158
Gambar 4.23 <i>Build release</i> Aplikasi Kamus Bahasa Muna	159

DAFTAR RUMUS

Rumus 2.1 Inisialisasi Matriks	7
Rumus 2.2 Perhitungan Rekursif	8
Rumus 2.3 Similarity Score	8

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ringkasan penelitian terdahulu	12
Tabel 3.1 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Login.....	22
Tabel 3.2 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Daftar Akun	24
Tabel 3.3 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Reset Password	25
Tabel 3.4 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Pencarian Kata	28
Tabel 3.5 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Kuis.....	29
Tabel 3.6 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Flashcards	31
Tabel 3.7 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Riwayat Kata	34
Tabel 3.8 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Kata Favorit	36
Tabel 3.9 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Panduan	36
Tabel 3.10 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Tentang	37
Tabel 3.11 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Usulan Kata	38
Tabel 3.12 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Tambah Kata	40
Tabel 3.13 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Update Kata.....	40
Tabel 3.14 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Hapus Kata	41
Tabel 3.15 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Impor File	42
Tabel 3.16 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Ekspor File.....	43
Tabel 3.17 Penjelasan <i>Activity diagram</i> Validasi Usulan Kata	44
Tabel 3.18 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Login.....	45
Tabel 3.19 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Daftar Akun	46
Tabel 3.20 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Reset Password	47
Tabel 3.21 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Pencarian Kata	49
Tabel 3.22 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Kuis.....	50
Tabel 3.23 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Flashcard	51
Tabel 3.24 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Menambahkan Riwayat	52
Tabel 3.25 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Favorit Kata	54
Tabel 3.26 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Memberikan Usulan Kata	55
Tabel 3.27 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Tambah Kata	56
Tabel 3.28 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Edit Kata	57
Tabel 3.29 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Hapus Kata	59
Tabel 3.30 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Validasi Usulan Kata.....	60
Tabel 3.31 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Ekspor Kosakata	61
Tabel 3.32 Penjelasan <i>Sequence diagram</i> Impor Kosakata.....	63
Tabel 3.33 Jadwal penelitian	68
Tabel 4.1 Analisis <i>Performance</i> Kamus Cetak.....	81
Tabel 4.2 Analisis <i>Information</i> Kamus Cetak	82
Tabel 4.3 Analisis <i>Economy</i> Kamus Cetak	82
Tabel 4.4 Analisis <i>Control</i> Kamus Cetak	83
Tabel 4.5 Analisis <i>Efficiency</i> Kamus Cetak.....	84
Tabel 4.6 Analisis <i>Service</i> Kamus Cetak.....	84
Tabel 4.7 Analisis <i>Performance</i> Aplikasi Kamus.....	85
Tabel 4.8 Analisis <i>Information</i> Aplikasi Kamus	86

Tabel 4.9 Analisis Economy Aplikasi Kamus	87
Tabel 4.10 Analisis <i>Control</i> Aplikasi Kamus	88
Tabel 4.11 Analisis <i>Efficiency</i> Aplikasi Kamus.....	89
Tabel 4.12 Analisis <i>Service</i> Aplikasi Kamus.....	90
Tabel 4.13 Struktur Koleksi <i>Vocabulary</i>	105
Tabel 4.14 Struktur Koleksi suggestions.....	106
Tabel 4.15 Pengujian Integrasi Firebase	116
Tabel 4.16 Pengujian Autentikasi.....	116
Tabel 4.17 Pengujian Konsistensi Model Data	118
Tabel 4.18 Pengujian Manajemen Kosakata	120
Tabel 4.19 Pengujian Pembagian Hak Akses	121
Tabel 4.20 Pengujian Fitur <i>Offline</i>	122
Tabel 4.21 Hasil Pengujian Algoritma Levenshtein Distance.....	130
Tabel 4.22 Inisialisasi Matriks.....	132
Tabel 4.23 Iterasi 1 Membandingkan dengan huruf "g"	133
Tabel 4.24 Iterasi 2 Membandingkan dengan huruf "h"	134
Tabel 4.25 Iterasi 3 Membandingkan dengan huruf "o"	135
Tabel 4.26 Iterasi 4 Membandingkan dengan huruf "l"	135
Tabel 4.27 Iterasi 5 Membandingkan dengan huruf "e".....	136
Tabel 4.28 Iterasi 6 Membandingkan dengan huruf "o" terakhir	137
Tabel 4.29 Hasil Pengujian Fitur Pencarian Berbasis Algoritma Levenshtein Distance.....	153
Tabel 4.30 <i>Black Box Testing</i>	160
Tabel 4.31 Karakteristik Responden UAT Pengguna Umum.....	172
Tabel 4.32 Tabel Hasil Pengujian UAT Pengguna Umum	172
Tabel 4.33 Rekapitulasi Rata-rata Skor UAT Pengguna Umum per Aspek	176
Tabel 4.34 Karakteristik Responden UAT Admin.....	176
Tabel 4.35 Hasil pengujian UAT Admin	177
Tabel 4.36 Rekapitulasi Hasil Pengujian UAT Admin	179

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Wawancara Bersama Kantor Bahasa Sulawesi Tenggara.....	185
Lampiran 2 Dokumentasi Wawancara dan Validasi Data bersama Prof. Dr. La Ode Sidu Marafad, M.S. menggunakan naskah asli Kamus Muna-Indonesia.	185
Lampiran 3 Dokumentasi <i>Black Box Testing</i>	186
Lampiran 4 Repository GitHub Aplikasi Kamus Bahasa Muna	186
Lampiran 5 Hasil UAT Pengguna Umum	187
Lampiran 6 Hasil UAT Admin	196
Lampiran 7 Hasil Cek Plagiasi Turnitin.....	201