

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang cukup pesat, hal tersebut hampir terjadi diseluruh bidang, termasuk bidang komputer. Hal ini dapat dilihat dari penggunaan komputer, dimana dahulu hanya digunakan sebagai alat bantu elektronik untuk menyimpan dan mengolah data, tetapi sekarang komputer bisa digunakan untuk membantu dalam pengambilan keputusan. Semakin cepatnya perkembangan teknologi, maka semakin banyak persaingan-persaingan yang terjadi pada dunia usaha maupun pada lembaga-lembaga.

Selain teknologi, dunia pendidikan dalam beberapa tahun terakhir ini juga banyak mengalami kemajuan yang sangat pesat. Berbagai upaya telah dilakukan oleh pemerintah untuk mewujudkan dunia pendidikan yang bermutu dan berkualitas. Perkembangan dunia pendidikan tersebut sangat berpengaruh pada perkembangan kualitas pelajar, karena seorang pelajar lebih bisa mengembangkan diri sesuai dengan potensi dan minat yang dimiliki, misalnya Sekolah Menengah Kejuruan (SMK).

Pihak Sekolah telah menyadari betapa pentingnya sebuah sistem komputerisasi, oleh karena itu mereka ingin beralih sistem manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Setelah penulis mengamati suatu perancangan aplikasi penentuan jurusan dimana sistem yang digunakan ditunjukan untuk mempermudah staff pengajar dalam bekerja dan mempercepat dalam proses penanganannya.

Penjurusan merupakan salah satu proses penempatan atau penyaluran dalam pemilihan program pengajaran para siswa. Penentuan penjurusan program studi dilakukan pada saat awal setelah siswa mengikuti test yang diadakan oleh pihak sekolah. Di dalam proses penjurusan ini ditujukan agar membantu pihak sekolah dalam menentukan jurusan yang terbaik bagi siswa berdasarkan kemampuan siswa.

Dari hasil penelitian yang ada penjurusan program studi di SMK Purnama 2 Jakarta pada dasarnya masih bersifat manual, tidak adanya sistem yang dapat memberikan alternatif solusi dalam penjurusan program studi siswa/i, tidak adanya standarisasi nilai yang digunakan untuk menentukan penjurusan program studi.

Untuk meminimalisir hal tersebut, maka perlu adanya suatu sistem yang dapat memudahkan pihak sekolah dalam menentukan penjurusan program studi. Sistem ini yang kemudian bisa disebut sebagai Perancangan Aplikasi. Perancangan Aplikasi adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturandari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem, yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari system (Syifaun Nafisah, 2003, hal.2).

Dari penjelasan di atas, maka dibuatlah skripsi dengan judul “Perancangan Aplikasi Penentuan Jurusan (Studi kasus Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Purnama 2 Jakarta)”.

I.2 Rumusan Masalah

Pada penelitian ini ada 2 jenis masalah yang dapat dirumuskan diantaranya sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat Perancangan yang mampu mengolah data dengan tingkat *error* yang rendah dan meminimalisir data yang tidak *up to dated* data yang *redudant* atau duplikasi data.
- b. Bagaimana membuat perancangan aplikasi dalam penentuan jurusan yang terkomputerisasi.

I.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pada penelitian ini terbatas pada :

- a. Tidak menentukan kuota (daya tampung) siswa untuk setiap jurusan.
- b. Penggunaan aplikasi ini dikhususkan untuk karyawan perusahaan.

I.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan dari penulisan ini adalah :

- a. Menganalisa perancangan aplikasi penentuan jurusan pada SMK Purnama 2.
- b. Merancang aplikasi penentuan jurusan dengan menggunakan vb.net.
- c. Menghasilkan rancangan aplikasi agar lebih optimal pengolahan data dan menghasilkan informasi.

I.5 Luaran yang diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini berupa aplikasi penentuan jurusan yang dirancang untuk mempermudah kegiatan dalam proses penentuan jurusan untuk calon siswa baru di SMK Purnama 2 sehingga dapat mempermudah dalam pengelolaan data dan menghasilkan informasi yang cepat dan akurat. Tujuan penelitian skripsi ini adalah untuk membuat sebuah system informasi yang digunakan dalam perancangan aplikasi penentuan jurusan pada SMK Purnama 2 Jakarta.

I.6 Manfaat Penulisan

Manfaat yang diinginkan dari penulisan ini yaitu :

- a. Mempermudah guru untuk mendapatkan informasi yang berkaitan dengan penentuan jurusan.
- b. Membantu sekolah dalam pencarian data siswa-siswa baru.
- c. Membantu sekolah dengan adanya perancangan aplikasi penjurusan dapat mempermudah pengembangan ilmu untuk mengembangkan aplikasi yang ada.

I.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan ini penulis berusaha menyajikan sistematika penulisan sejelas mungkin sehingga memudahkan pembaca dalam mempelajari dan memahami isinya. Berikut adalah sistematika penulisan laporan yang terbagi dalam beberapa bab. Yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, ruang lingkup, maksud dan tujuan, luaran system yang diharapkan, manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan dan dasar pemikiran yang digunakan untuk referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan-tahapan dalam melakukan penelitian yang digambarkan dengan kerangka pikir.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, analisa system berjalan, analisa kebutuhan system, perancangan aplikasi, serta menguraikan tentang system usulan, rancangan susulan, serta rancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

