

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **I.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi di dunia ini sudah sangat modern dan sangatlah penting sehingga suatu instansi tidak terlepas dari penggunaan komputer sebagai alat bantu pengolahan data yang canggih. Salah satu pertimbangan suatu perusahaan dan sebagainya dalam penggunaan komputer diantaranya dapat tersedianya data yang dapat memberikan informasi yang handal, cepat akurat, dan tepat waktu.

Kabupaten Bogor adalah sebuah kabupaten di provinsi Jawa Barat. Kabupaten Bogor terdiri dari 40 kecamatan yang dibagi menjadi sejumlah desa dan kelurahan. Kabupaten Bogor memiliki berbagai macam potensi pariwisata yang menarik, fakta ini dibuktikan dengan banyaknya wisatawan yang datang ke Kabupaten Bogor pada tahun 2012-2013 sebanyak 2.322.877 dan 2013-2014 sebanyak 4.125.130.

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat bahkan di pelosok-pelosok yang dulunya belum merasakan teknologi sekarang bisa menikmati layanan informasi secara online. Instansi pemerintahan, kepariwisataan, online shop, penawaran jasa, maupun perusahaan swasta banyak yang memanfaatkan media informasi komputer sebagai media untuk memasarkan atau hanya untuk memberikan informasi kepada masyarakat. Salah satu contohnya instansi pemerintahan yaitu Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bogor yang terletak di Jalan Segar III Cibinong.

Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Bogor sebagai pengelola pariwisata yang ada di Kabupaten Bogor seperti Wisata Alam, Wisata Air, Taman Rekreasi, dan lain-lain. Salah satu wisata yang dapat dijadikan pilihan oleh para wisatawan baik wisatawan lokal maupun manca negara sebagai tujuan

wisata yang dapat dinikmati adalah Wisata Air yang antara lain Air Terjun, Pemandian Air Panas, Arung Jeram.

Untuk mempermudah wisatawan mendapatkan informasi saat ingin berkunjung ke tempat Wisata Air dapat melihat informasi di media elektronik. Dari permasalahan yang ada penulis bermaksud untuk merancang sebuah sistem informasi online berupa web dengan maksud untuk membantu wisatawan mendapatkan informasi yang dapat diakses dengan cepat setiap saat dan dimana saja, Dengan membangun sistem informasi berbasis web diharapkan menjadi suatu solusi pada Dinas Pariwisata dan Kabupaten Bogor untuk menyelesaikan berbagai permasalahan diatas.

Dari uraian latar belakang tersebut di atas maka penulis melakukan penelitian di wilayah Kabupaten Bogor dengan judul “PERANCANGAN MODEL SISTEM INFORMASI WISATA AIR DI KABUPATEN BOGOR BERBASIS WEB”.

## **I.2 Identifikasi Masalah**

- a. Informasi yang tersedia masih dimiliki oleh masing-masing individu.
- b. Belum adanya sistem yang dapat mengelola informasi yang tersedia.

## **I.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara menyebarkan informasi Wisata Air yang ada di Kabupaten bogor?
- b. Bagaimana merancang sistem informasi Wisata Air di Kabupaten Bogor?

## **I.4 Batasan Masalah**

Agar penelitian ini lebih fokus dan terarah, maka penulis membatasi penelitian pada perancangan sistem informasi kepariwisataan berbasis web, khususnya objek wisata air yang mencakup antara lain :

- a. Objek penelitian ini dilakukan pada Kantor Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Bogor khususnya untuk objek wisata air (Air Terjun, Pemandian Air Panas, Arung Jeram).
- b. Sistem informasi ini hanya membahas mengenai penyampaian informasi seputar objek wisata air yang terdapat pada Kabupaten Bogor.

## **1.5 Tujuan dan Manfaat**

- a. Tujuan Penelitian :
  - 1) Memberikan informasi kepada masyarakat tentang objek wisata yang terdapat di Kabupaten Bogor, khususnya Wisata Air.
  - 2) Untuk memudahkan wisatawan mencari informasi tentang Wisata Air di Kabupaten Bogor dimanapun dan kapanpun.
- b. Manfaat Penelitian :
  - 1) Meningkatkan peran sektor pariwisata sebagai lapangan kerja dan sumber pendapatan daerah.
  - 2) Membantu Dinas Kebudayaan dan Pariwisata dalam mengembangkan dan memajukan wisata air di Kabupaten Bogor.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi terdiri dari:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan gambaran secara umum latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini penulis menguraikan tentang pengertian dan teori-teori yang digunakan untuk mendukung pemecahan masalah yang dibahas.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menguraikan tentang metodologi yang dilakukan dalam penelitian ini, serta menggambarkan alur penelitian secara bertahap.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan uraian hasil dan bahasan dari penelitian yang dilakukan di Kantor Dinas Pariwisata Kabupaten Bogor.

## BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang berisikan simpulan dan saran.

## DAFTAR PUSTAKA

## RIWAYAT HIDUP

## LAMPIRAN

