



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING REKLAME
KOTA DEPOK**

SKRIPSI

CAHYANING ANNISA

1110512093

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
SISTEM INFORMASI
2015**



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING REKLAME
KOTA DEPOK**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

CAHYANING ANNISA

1110512093

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
SISTEM INFORMASI
2015**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Cahyaning Annisa

NRP : 1110512093

Tanggal: 20 Juli 2015

Bilamana dikemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Juli 2015

Yang Menyatakan,



Cahyaning Annisa

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Cahyaning Annisa
NPM : 1110512093
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Tugas Akhir/Skripsi/Tesis)*

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING REKLAME
KOTA DEPOK**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 20 Juli 2015

Yang menyatakan,



(Cahyaning Annisa)

PENGESAHAN

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Cahyaning Annisa
NRP : 1110512093
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Analisa dan Perancangan Sistem Monitoring Reklame
Kota Depok

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Pengaji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Kraugusteeliana, M.Kom, M.M

Ketua Pengaji



Ati Zaidiah, S.Kom, MTI



Sayuti Bakri, S.Kom, M.Kom



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan

Pengaji II (Pembimbing)



Ati Zaidiah, S.Kom, MTI

Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 28 Juli 2015

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING REKLAME KOTA DEPOK

Cahyaning Annisa

Abstrak

Saat ini daerah dapat mengatur rumah tangganya sendiri, oleh karena itu daerah diberikan kewenangan untuk menggali potensi sumber penerimaan yang ada dimana salah satunya berasal dari sektor Pajak Daerah, salah satu yang ingin dioptimalkan adalah Pendapatan Asli Daerah (PAD) dari jenis Pajak Reklame. Saat ini di Kota Depok masih banyak reklame yang tidak memiliki izin maupun tidak diperpanjang izinnya tentu hal ini kan mengurangi PAD Kota Depok. Oleh karena itu, saat ini dibutuhkan sistem yang dapat memonitoring reklame di Kota Depok. Dalam sistem yang dirancang ini penulis melakukan perumusan masalah dengan menggunakan metode PIECES dan pengembangan sistem menggunakan *waterfall* yang diharapkan berbasis *client server* dengan arsitektur 3-Tier. Harapan penulis proses monitoring reklame dengan menggunakan *web* yang menerapkan jaringan VPS dapat mempermudah para pemohon maupun para staff dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Kata Kunci : *Pajak Reklame, Client Server, 3-Tier, VPS, Depok*

ANALYSIS AND DESIGN ADVERTISEMENT MONITORING SYSTEM IN DEPOK CITY

Cahyaning Annisa

Abstract

Today every provinces can arranges its own APBD, with that means every provinces has otority for its revenue, such as regional taxes in the low level of Advertising Tax . The low level of Advertising Tax contribution to Local Revenue in PAD (Region own source Revenue) is caused by the ineffectiveness of the taxes collection, it is caused by the target system in the collection of Local Revenue in region of Depok very low , so the collected tax is not in line with its real potency. This study was aimed to find out the effectiveness level of advertisement tax and how it contributed to the local revenue in region of Depok. The method used in this study was PIECES method and the systems architecture used waterfall with client server in architecture 3-Tier. Writer hopes with this VPS Web-Systems can be monitored and useable of Advertising Tax contribution to Local Revenue can solve the ineffectiveness of the taxes' collection, specially in Advertising Tax.

Keyword : *Advertising Tax, Client Server, 3-Tier, VPS, Depok*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak Maret 2015 ini adalah “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM MONITORING REKLAME KOTA DEPOK”. Terima kasih penulis ucapkan kepada Bapak Sayuti Bakri, S.kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran yang sangat bermanfaat.

Di samping itu, ucapan terima kasih kepada H. Salipan dan Hj. Tusinah sebagai orang tua serta seluruh keluarga yang tiada henti-hentinya memberikan penulis semangat dan doa. Penulis juga sampaikan terima kasih kepada teman-teman, Ryan Baskara Sujana, Qori Kurniawati, Winda Aprilia, Angga Kristian, M. Aldi, Wiwid Septiarti, dan M. Arsandi yang telah membantu dalam penulisan skripsi ini.

Jakarta, 20 Juli 2015

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang.....	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Tujuan dan Penelitian.....	3
I.4 Ruang Lingkup.....	3
I.5 Luaran Sistem yang diharapkan.....	3
I.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
II.1 Tinjauan Umum Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi.....	5
II.2 Tinjauan Umum Monitoring.....	6
II.3 Tinjauan Umum Reklame dan Pajak Reklame.....	6
II.4 Aplikasi Berbasis Web.....	8
II.5 Sistem Basis Data.....	11
II.6 Bahasa Pemrograman.....	12
II.7 Metode Analisa Masalah.....	12
II.8 Metode Pengembangan Sistem.....	14
II.9 UML (Unified Modeling Language).....	16
II.10 Implementasi.....	16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	21
III.1 Kerangka Pikir.....	21
III.2 Tahapan Penelitian.....	22
III.3 Waktu dan Tempat Penelitian.....	23
III.4 Alat Bantu Penetian.....	24
III.5 Tahapan Kegiatan.....	25
BAB IV ANALISA PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	26
IV.1 Profil Badan Penanaman Modal Pelayanan Dan Perizinan Terpadu Kota Depok.....	26

IV.2 Sistem Monitoring Reklame pada Badan Penanaman Modal Pelayanan Dan Perizinan Terpadu Kota Depok.....	31
IV.3 Analisa Permasalahan.....	34
IV.4 Masalah Pokok.....	35
IV.5 Analisa Kebutuhan Informasi.....	36
IV.6 Rancangan Sistem Usulan.....	36
IV.7 Antisipasi Masalah.....	38
IV.8 Sistem dan Prosedur Sistem Usulan.....	38
IV.9 Implementasi.....	79
BAB V PENUTUP.....	93
V.1 Kesimpulan.....	93
V.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA.....	95
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1 Tahap Kegiatan.....	25
Tabel 2 Dokumen Masukan Sistem Berjalan	31
Tabel 3 Dokumen Keluaran Sistem Berjalan.....	32
Tabel 4 Dokumen Simpanan Sistem Berjalan.....	32
Tabel 5 Daftar istilah aktor atau pelaku sistem.....	41
Tabel 6 Daftar Istilah Use Case Sistem Usulan.....	41
Tabel 7 Naratif Use Case Registrasi.....	47
Tabel 8 Naratif Use Case Login.....	48
Tabel 9 Naratif Use Case Permohonan Reklame.....	58
Tabel 10 Naratif Use Case Pembuatan SP3R Sistem Usulan.....	49
Tabel 11 Naratif Use Case Pembuatan SKPR Sistem Usulan.....	49
Tabel 12 Naratif Use Case Pembuatan Laporan Pemohon Reklame.....	50
Tabel 13 Naratif Use Case Pembuatan Laporan Lokasi Yang Telah Dibangun Reklame.....	50
Tabel 14 Naratif Use Case Pembuatan Laporan Reklame Yang Telah Jatuh Tempo.....	51
Tabel 15 Naratif Use Case Pembuatan Laporan Pemohon telat Membayar Pajak.....	51
Tabel 16 Naratif Use Case Pembuatan Laporan SIPR Yang Telah Dikeluarkan.....	52
Tabel 17 Struktur File.....	65
Tabel 18 Kode Jenis SIUP.....	66
Tabel 19 Kode Perusahaan.....	66
Tabel 20 Jenis Jalur Jalan.....	67
Tabel 21 Jenis Kawasan.....	68
Tabel 22 Daftar Output.....	78

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Metode Waterfall.....	14
Gambar 2 Diagram Alir/Kerangka Pikir.....	21
Gambar 3 Struktur Organisasi BPMP2T Kota Depok.....	27
Gambar 4 Use Case Proses Pemasangan Reklame Sistem Berjalan.....	33
Gambar 5 Class Diagram Sistem Usulan.....	42
Gambar 6 Usecase Sistem Usulan.....	43
Gambar 7 Usecase Registrasi Sistem Usulan.....	43
Gambar 8 Use Case Login Sistem Usulan.....	44
Gambar 9 Use Case Permohonan Reklame.....	44
Gambar 10 Use Case Pembuatan SP3R Sistem Usulan.....	45
Gambar 11 Use Case Pembuatan SKPR Sistem Usulan.....	45
Gambar 12 Use Case Pembuatan Laporan Pemohon Reklame.....	45
Gambar 13 Use Case Pembuatan Laporan Lokasi Yang Telah Dibangun Reklame.....	46
Gambar 14 Use Case Pembuatan Laporan Reklame Yang Telah Jatuh Tempo.....	46
Gambar 15 Use Case Pembuatan Laporan Pemohon Telat Membayar Pajak.....	46
Gambar 16 Use Case Pembuatan Laporan SIPR Yang Telah Dikerluarkan.....	47
Gambar 17 Activity Registrasi Pemohon.....	52
Gambar 18 Activity Login Pemohon	53
Gambar 19 Activity Pembuatan SP3R	53
Gambar 20 Activity Pembuatan SKPR	54
Gambar 21 Activity Permohonan Reklame	54
Gambar 22 Activity Pembuatan Laporan Pemohon Reklame	55
Gambar 23 Activity Pembuatan Laporan Lokasi Yang Telah Dibangun Reklame.....	55
Gambar 24 Activity Pembuatan Laporan Reklame Yang Telah Jatuh Tempo.....	56
Gambar 25 Activity Pembuatan Laporan Pemohon Telat Membayar Pajak.....	56
Gambar 26 Activity Pembuatan Laporan SIPR Yang Telah Dikeluarkan.....	57
Gambar 27 Activity Alert Pemohon Belum Membayar Pajak.....	57
Gmabar 28 Activity Alert Pemohon Masa Berlaku Reklame Akan Habis.....	58
Gambar 29 Activity Notifikasi Email Reklame Yang Habis Masa Berlaku.....	58
Gambar 30 Activity Notifikasi Email Pemohon Yang Telat Membayar Pajak.....	59
Gambar 31 Activity Download SKPR.pdf.....	59
Gambar 32 Activity Download SIPR.pdf.....	60
Gambar 33 Activity Download SP3R.pdf.....	60
Gambar 34 Sequence Diagram Entry Form Permohonan.....	61
Gambar 35 Sequence Diagram Pembuatan SP3R.....	61
Gambar 36 Sequence Diagram Membuat Laporan Pemohon Reklame.....	62
Gambar 37 Sequence Diagram Alert Pemohon Masa Berlaku Reklame Akan	

Habis.....	62
Gambar 38 Sequence Diagram Alert Pemohon Yang Belum Membayar Pajak....	63
Gambar 39 Sequence Diagram Notifikasi Email Reklame Yang Habis Masa Berlaku.....	63
Gambar 40 Sequence Diagram Notifikasi Email Pemohon Yang Telat Membayar Pajak.....	64
Gambar 41 Sequence Diagram Download SP3R.....	64
Gambar 42 Form Login.....	70
Gambar 43 Home Pemohon.....	71
Gambar 44 Form Pemohon Reklame.....	72
Gambar 45 Form Permohonan Reklame.....	73
Gambar 46 Form Upload Syarat Permohonan Reklame.....	74
Gambar 47 Form Pembayaran Pajak Reklame.....	75
Gambar 48 Laporan Pemohon Reklame.....	76
Gambar 49 Form SP3R.....	77
Gambar 50 Form SIPR.....	78
Gambar 51 Infrastruktur Internet.....	79
Gambar 52 Tampilan Source File JDK.....	80
Gambar 53 Tampilan Install JDK (1).....	80
Gambar 54 Tampilan Install JDK (2).....	81
Gambar 55 Tampilan Install JDK (3).....	81
Gambar 56 Tampilan Install JDK (4).....	82
Gambar 57 Tampilan Source File JRE.....	82
Gambar 58 Tampilan Install JRE (1).....	82
Gambar 59 Tampilan Install JRE (2).....	83
Gambar 60 Tampilan Install JRE (3).....	83
Gambar 61 Tampilan Install XAMPP (1).....	84
Gambar 62 Tampilan Install XAMPP (2).....	84
Gambar 63 Tampilan Install XAMPP (3).....	85
Gambar 64 Tampilan Install XAMPP (4).....	85
Gambar 65 Tampilan Control Panel XAMPP.....	86
Gambar 66 Tampilan Apache Tomcat.....	86
Gambar 67 Tampilan tomcat-user.....	87
Gambar 68 Tampilan Tomcat Manager (1).....	87
Gambar 69 Tampilan Tomcat Manager (2).....	88
Gambar 70 Tampilan Tomcat Manager (3).....	88
Gambar 71 Laporan Pemohon Reklame.....	89
Gambar 72 Laporan Reklame Yang Jatuh Tempo.....	89
Gambar 73 Laporan Pemohon Telat Membayar Pajak.....	90
Gambar 74 Laporan SIPR Yang Telah Dikeluarkan.....	90
Gambar 75 Laporan Pembayaran Pajak Reklame.....	91
Gambar 76 Data Status Reklame.....	91
Gambar 77 Data Status Pembayaran Pajak Reklame.....	92

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Permohonan Izin Penyelengaraan Reklame
- Lampiran 2 Surat Pengantar Pembayaran Pajak Reklame
- Lampiran 3 Surat Ketetapan Pajak Daerah Pajak Reklame
- Lampiran 4 Bukti Pembayaran
- Lampiran 5 Tanda Lunas Pajak Reklame
- Lampiran 6 Surat Izin Pemasangan Reklame
- Lampiran 7 Berita Acara Pemeriksaan Lapangan
- Lampiran 8 Nilai Jual Pajak Reklame
- Lampiran 9 Realisasi Penerbitan SK Reklame
- Lampiran 10 Laporan Pemohon Reklame
- Lampiran 11 Laporan Lokasi Yang Telah Dibangun Reklame
- Lampiran 12 Laporan Reklame Yang Telah Jatuh Tempo
- Lampiran 13 Laporan Pemohon Telat Membayar Pajak
- Lampiran 14 Laporan SIPR Yang Telah Dikeluarkan
- Lampiran 15 Laporan Pembayaran Pajak Reklame
- Lampiran 16 Struktur File login
- Lampiran 17 Struktur File kode_pos
- Lampiran 18 Struktur File pemohon
- Lampiran 19 Struktur File jalur
- Lampiran 20 Struktur File kawasan
- Lampiran 21 Struktur File jenis_reklame
- Lampiran 22 Struktur File bentuk_reklame
- Lampiran 23 Struktur File nilai_pajak
- Lampiran 24 Struktur File nilai_sewa
- Lampiran 25 Struktur File permohonan
- Lampiran 26 Struktur File SPPPR
- Lampiran 27 Struktur File SKPR
- Lampiran 28 Struktur File SIPR

DAFTAR SIMBOL

1. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Actor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	Use case		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	Association		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. Association digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	System Boundary		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .

2. Daftar Simbol *Activity Diagram*

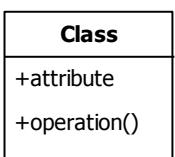
No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan.

3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (<i>Message</i>)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	<i>Lifeline</i>		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu

4.	<i>Activation</i>		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi
----	-------------------	---	--

4. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan proses-proses sebelumnya (diagram <i>sequence</i>)
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>