



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGEMBANGAN
POTENSI DESA BERDASARKAN SUMBER DAYA MANUSIA
PADA KELURAHAN REMPOA**

SKRIPSI

CHANDRA BAYU PRIANTORO

1110512041

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
2015**



**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGEMBANGAN
POTENSI DESA BERDASARKAN SUMBER DAYA MANUSIA
PADA KELURAHAN REMPOA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

CHANDRA BAYU PRIANTORO

1110512041

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2015

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Chandra Bayu Priantoro

NRP : 1110512041

Tanggal : 20 Agustus 2015

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 20 Agustus 2015

Yang Menyatakan,



(Chandra Bayu Priantoro)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Chandra Bayu Priantoro

NRP : 1110512041

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : S1 Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGEMBANGAN
POTENSI DESA BERDASARKAN SUMBER DAYA MANUSIA
PADA KELURAHAN REMPOA”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola data bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya, selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 20 Agustus 2015

Yang Menyatakan,



(Chandra Bayu Priantoro)

PENGESAHAN

Skripsi diajukan oleh :

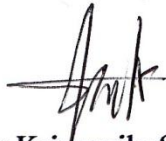
Nama : Chandra Bayu Priantoro

NRP : 11110512041

Program studi : S1 Sistem Informasi

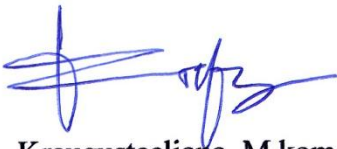
Judul Skripsi : **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN
PENGEMBANGAN POTENSI DESA BERDASARKAN
SUMBER DAYA MANUSIA PADA KELURAHAN
REMPOA”**

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi S1 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta.



Erly Krisnanik, S.kom., MM

Ketua Penguji



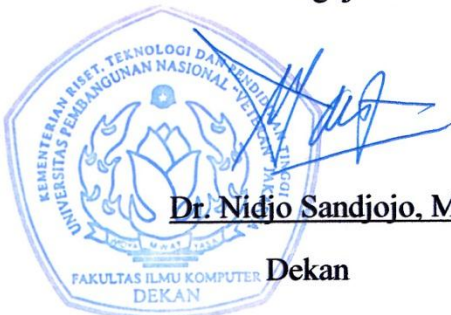
Kraugusteeliana, M.kom., MM

Penguji I



Henki Bayu Seta, S.Kom., M.TI

Penguji II (Pembimbing)



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc

Dekan



Ati Zaidah, S.Kom., M.TI

Ka. Prodi

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 29 Juli 2015

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGEMBANGAN POTENSI DESA BERDASARKAN SUMBER DAYA MANUSIA PADA KELURAHAN REMPOA

Chandra Bayu Priantoro

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk membantu “Kelurahan Rempoa” dalam mengembangkan potensi desa berdasarkan Sumber Daya Manusia. Pada Kelurahan Rempoa, salah satu masalah yang dapat menghambat proses pengembangan potensi desa berdasarkan Sumber Daya Manusia adalah proses pendataan yang masih manual dengan menggunakan kertas dan dapat mengakibatkan kesalahan - kesalahan pada proses pengolahan data serta membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengolahan data tersebut. Oleh karena itu diperlukan sistem pendukung keputusan yang mampu mengelola dan mengolah data secara efisien dan efektif agar dapat membantu pihak kelurahan dalam mengambil keputusan untuk mengembangkan potensi desa berdasarkan Sumber Daya Manusia pada Kelurahan Rempoa. Dalam membangun Sistem Pendukung Keputusan yang diusulkan, penulis menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan Mricrosoft MySQL 2008 sebagai database. Perancangan Sistem Pendukung Keputusan ini diharapkan dapat menghasilkan keputusan yang akurat sehingga proses pengembangan potensi desa berdasarkan Sumber Daya Manusia dapat dilakukan dengan cepat, mudah, dan terhindar dari kesalahan serta lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Pendukung Keputusan, Sumber Daya Manusia, PHP, MySQL

DECISION SUPPORT SYSTEM BASED ON RURAL DEVELOPMENT POTENTIAL OF HUMAN RESOURCES IN THE REMPOA VILLAGE

Chandra Bayu Priantoro

Abstract

This study was conducted to help the "Rempoa Village " in developing the potential of the village by Human Resources. At Rempoa Village, one of the problems that can hamper the process of developing the potential of rural based Human Resources is still manual data collection process using paper and can lead to errors - errors in the data processing and takes a long time in processing the data. Therefore we need a decision support system that is able to manage and process data efficiently and effectively in order to assist the village in the decision to develop the potential of village based Human Resources in Village Rempoa. In building the proposed Decision Support System, the authors use the programming language PHP and MySQL Mricrosoft 2008 as the database. Design of Decision Support System is expected to generate an accurate decision making process of the development potential of rural based Human Resources can be done quickly, easily, and avoid mistakes as well as more effective and efficient.

Keywords: Decision Support System, Human Resources, PHP, MySQL

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala karunia-NYA sehingga Skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini yang dilaksanakan sejak Februari 2015 ini adalah **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENGEMBANGAN POTENSI DESA BERDASARKAN SUMBER DAYA MANUSIA PADA KELURAHAN REMPOA”** Penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT karna berkat ridho—Nya saya dapat menyelesaikan laporan ini
2. Kedua orang tua penulis Bapak Bambang Subiyantoro dan Ibu Ruli Anggraini, kakak saya Wisnu Yudho Prasetyo serta keluarga besar saya yang tidak pernah berhenti memberikan doa dan semangat untuk saya.
3. Bapak Dr.Nidjo Sandjojo, M.sc selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer.
4. Ibu Ati Zaidah, S.Kom., MTI selaku Kaprogdi S1 Sistem Informasi.
5. Bapak Henki Bayu Seta, S.Kom., MTI selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta arahan sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
6. Sahabat penulis yaitu Risa, Riza, Yutie, Andika, Puspa, Tika, Dita dan Bana yang selalu setia memberi dukungan doa, dan semangat kepada penulis.
7. Teman-teman S1 Sistem Informasi angkatan 2011 dan 2012 yang telah memberikan semangat serta bantuan doa, serta Teman – teman BEMF-IK periode 2014/2015 dan SENAT MAHASISWA FIK periode 2015/2016 yang telah memberikan semangat dan bantuan doa.

Jakarta, Agustus 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Rumusan Masalah	2
I.3 Ruang Lingkup Permasalahan	2
I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
I.5 Luaran Yang Diharapkan	3
I.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 Sistem	5
II.2 Data	5
II.3 Informasi	6
II.4 Sistem Informasi	6
II.5 Metode Perancangan Sistem	7
II.6 Sistem Pendukung Keputusan	9
II.7 Metode Simple Addictive Weighting (SAW)	14
II.8 Entity Relationship Diagram (ERD)	16
II.9 PHP	17
II.10 Basis Data (Database)	19
II.11 My SQL	20
II.12 Unified Modeling Language (UML)	21
II.13 Web	21
II.14 Internet	24
II.15 HTML	26
II.16 XAMPP	26
II.17 Apache	26
II.18 Desa	27
II.19 Sumber Daya Manusia	29
BAB III METODE PENELITIAN	31
III.1 Kerangka Pikir	31
III.2 Tahap Penelitian	32

III.3 Waktu dan Tempat Penelitian	33
III.4 Tahapan Kegiatan	33
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 34
IV.1 Profil Perusahaan	34
IV.2 Analisa Prosedur Berjalan	40
IV.3 Analisa Dokumen	41
IV.4 Analisis Diagram UML Berjalan	42
IV.5 Analisa Permasalahan	47
IV.6 Analisa Kebutuhan Informasi	47
IV.7 Rancangan Sistem Usulan	48
IV.8 Sistem Usulan	55
IV.9 Rancangan Diagram UML Usulan	57
IV.10 Rancangan Database	66
IV.11 Rancangan Fisik	68
 BAB V PENUTUP	 74
V.1 Kesimpulan	74
V.2 Saran	74
 DAFTAR PUSTAKA	 75
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

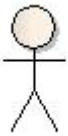
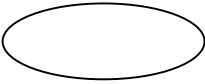
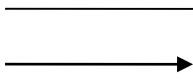
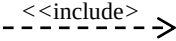
Tabel 1 Tahapan Kegiatan	35
Tabel 2 Dokumen Masukan	43
Tabel 3 Dokumen Keluaran	43
Tabel 4 Tabel Naratif Usecase Sistem Berjalan	44
Tabel 5 Bobot Jenis Kelamin.....	51
Tabel 6 Bobot Tingkat Pendidikan Dasar.....	52
Tabel 7 Bobot Tingkat Pendidikan Lanjut.....	52
Tabel 8 Bobot Pekerjaan	52
Tabel 9 Bobot Usia Produktif	53
Tabel 10 Bobot Tingkat Pendidikan Ditempuh	53
Tabel 11 Rating Kecocokan Dari Setiap Kriteria	54
Tabel 12 Normalisasi Matriks Z	55
Tabel 13 Penjumlahan Bobot	57
Tabel 14 Naratif Usulan Login	59
Tabel 15 Naratif Usulan Berjalan	60
Tabel 16 Rancangan Database Tabel Admin	68
Tabel 17 Rancangan Database Tabel Staff	68
Tabel 18 Rancangan Database Tabel Desa.....	69
Tabel 19 Rancangan Database Tabel Parameter.....	69
Tabel 20 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	75
Tabel 21 Spesifikasi Perangkat Keras.....	75

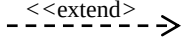
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Waterfall	7
Gambar 2 Kerangka Berpikir	33
Gambar 3 Struktur Organisasi	39
Gambar 4 Usecase Sistem Berjalan	44
Gambar 5 Activity Diagram Survey Data.....	46
Gambar 6 Activity Diagram Penentuan Potensi	47
Gambar 7 Activity Diagram Membuat Keputusan	48
Gambar 8 Usecase Usulan Login.....	59
Gambar 9 Usecase Sistem Usulan	60
Gambar 10 Activity Diagram Usulan Tambah Data Admin	61
Gambar 11 Activity Diagram Usulan Tambah Data Staff.....	62
Gambar 12 Activity Diagram Usulan Tambah Data Desa.....	63
Gambar 13 Activity Diagram Usulan Tambah Data Parameter	64
Gambar 14 Activity Diagram Usulan Perhitungan	65
Gambar 15 Sequence Diagram Sistem Usulan Login.....	66
Gambar 16 Sequence Diagram Sistem Usulan Admin	66
Gambar 17 Sequence Diagram Sistem Usulan Staff	67
Gambar 18 Class Diagram Usulan Sistem.....	67
Gambar 19 Bagan Struktur Menu Halaman Utama	70
Gambar 20 Bagan Struktur Menu	70
Gambar 21 Interface Menu Utama	72
Gambar 22 Interface Form Login	73
Gambar 23 Interface Form Staff	74
Gambar 24 Interface Form Desa.....	74

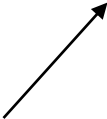
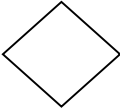
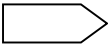
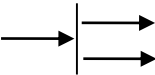
DAFTAR SIMBOL

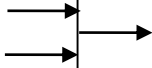
1. Daftar Simbol *Use Case Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Aktor		<i>Actor</i> menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem. Aktor memberi input atau menerima informasi dari sistem.
2.	<i>Usecase</i>		Use case digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use case dituliskan didalamnya. Usecase berfungsi untuk menunjukkan proses yang terjadi pada sistem.
3.	<i>Association</i>		<i>Associations</i> digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case. <i>Association</i> digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara Actor dengan Use Case.
4.	<i>System Boundary</i>		Merupakan batas antara sistem dan aktor. Biasanya dinotasikan dengan bujur sangkar. Semua use case harus berada didalam <i>system boundary</i> .
5.	<i>Include</i>		Adalah kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah event dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya .

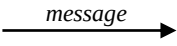
6.	<i>Extend</i>		Extend, yaitu kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu. Hubungan extend antar usecase berarti bahwa suatu usecase merupakan tambahan kegunaan dari use-case yang lain jika kondisi atau syarat tertentu dipenuhi.
----	---------------	---	--

2. Daftar Simbol Activity Diagram

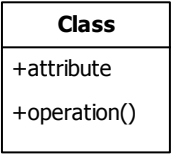
No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Awal (<i>Initial State</i>)		Titik awal, untuk memulai suatu aktivitas.
2.	Akhir (<i>Final State</i>)		Titik akhir, untuk mengakhiri aktivitas.
3.	Aktifitas (<i>Activity</i>)		Menandakan sebuah aktivitas.
4.	Transisi (<i>Transition</i>)		Komunikasi antar obyek-obyek.
5.	Keputusan (<i>Decision</i>)		Pilihan untuk mengambil keputusan.
6.	Pengiriman (<i>Send</i>)		Tanda pengiriman.
7.	Percabangan (<i>Fork</i>)		Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel.

8.	Penggabungan (Join)		Digunakan untuk menggabungkan dua kegiatan parallel menjadi satu.
----	---------------------	---	---

3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Objek (<i>Object</i>)		Instance dari sebuah class yang dituliskan tersusun secara horizontal diikuti lifeline
2.	Pesan (<i>Message</i>)		Indikasi untuk komunikasi antar object
3.	<i>Lifeline</i>		Indikasi keberadaan sebuah objek dalam basis waktu
4.	<i>Activation</i>		Indikasi dari sebuah objek yang melakukan suatu aksi

4. Daftar Simbol *Class Diagram*

No.	Notasi	Simbol	Deskripsi
1.	Kelas (<i>Class</i>)		Menunjukkan <i>class-class</i> yang dibangun berdasarkan prosesproses sebelumnya (<i>diagram sequence</i>)
2.	<i>Association</i>		Menunjukkan hubungan antara <i>class</i> pada diagram <i>class</i>

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Jumlah Penduduk
- Lampiran 2 Jenis Kelamin Penduduk
- Lampiran 3 Tingkat Pendidikan Penduduk
- Lampiran 4 Usia Penduduk
- Lampiran 5 Tingkat Perkembangan Penduduk
- Lampiran 6 Usia Penduduk Sedang Menempuh Tingkat Pendidikan
- Lampiran 7 Tampilan Home Page
- Lampiran 8 Tampilan Home Login
- Lampiran 9 Tampilan Home Tambah Data Admin
- Lampiran 10 Tampilan Home Tambah Data Staff
- Lampiran 11 Tampilan Home Tambah Data Desa
- Lampiran 12 Tampilan Home Tambah Data Input Nilai Parameter