



**RANCANG BANGUN PORTAL KOMUNITAS FOTOGRAFI
(FOTOYUK *COMMUNITY*) BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

MOCHAMMAD SIGIT DHARMAWAN

1410512016

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2019



**RANCANG BANGUN PORTAL KOMUNITAS FOTOGRAFI
(FOTOYUK *COMMUNITY*) BERBASIS WEBSITE**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

MOCHAMMAD SIGIT DHARMAWAN

1410512016

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2019

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Mochammad Sigit Dharmawan

NIM : 1410512016

Tanggal : 14 Januari 2019

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 14 Januari 2019

Yang Menyatakan,



(Mochammad Sigit Dharmawan)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mochammad Sigit Dharmawan

NIM : 1410512016

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun Portal Komunitas Fotografi (Fotoyuk *Community*) Berbasis Website

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 14 Januari 2019

Yang menyatakan,



(Mochammad Sigit Dharmawan)

PENGESAHAN

Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

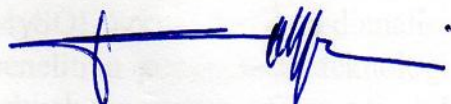
Nama : Mochammad Sigit Dharmawan

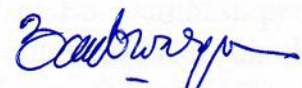
NIM : 1410512016

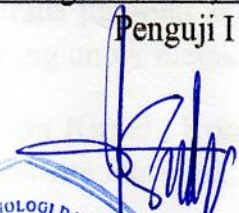
Program Studi : Sistem Informasi


Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Portal Komunitas Fotografi (Fotoyuk
Community) Berbasis Website.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



Kraugusteeliana, S.Kom., M.Kom., MM
Penguji I


Bambang Tri W, S.Kom., M.Si
Penguji II


23/1-19
Erly krisnanik, S.kom., MM.
Pembimbing I


Ati Zaidiah, S.Kom., MTI
Pembimbing II


Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan


Bambang Tri W, S.Kom., M.Si
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 14 Januari 2019

RANCANG BANGUN PORTAL KOMUNITAS FOTOGRAFI (FOTOYUK COMMUNITY) BERBASIS WEBSITE

Mochammad Sigit Dharmawan

ABSTRAK

Penelitian ini membahas bagaimana para fotografer yang telah memiliki komunitas fotografi atau bagi pemula untuk mengenal fotografi. Fotografi itu sendiri pada awalnya dimaknai sebagai sebuah seni oleh para fotografer, namun seiring berjalanya waktu mulai masuk teknologi baru dan pengetahuan baru yang membuat fotografi semakin berkembang kearah yang lebih modern. Beradaptasinya disebuah komunitas diberlakukanlah sebuah kegiatan hunting foto, sharing, belajar bersama, proses interaksi dalam kelompok dari mulai (*input*) masukan ke (*output*) keluaran seperti hasil dari pembelajaran hingga hal tersebut dapat (*feed-back*). Pola komunikasi dapat dilihat dari sebuah proses komunikasi yang terjadi dan berlangsung secara konstan atau secara terus-menerus. Penelitian ini juga menyediakan sebuah galeri yang fungsinya untuk mensharing foto dari apa yang telah mereka tangkap oleh alat yang dapat merekam gambar seperti kamera digital, kamera handphone, ataupun kamera DSLR (*Digital Single Lens Reflex*). Pengembangan dalam penelitian ini menggunakan metode Prototyping yang terdiri dari 3 tahapan, *Listen to costumer (requirements gathering)*, *Build/received mock-up*, *Costumer test mockup*. Sistem ini diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemograman PHP, untuk databasenya menggunakan MySQL Server dan data dianalisis menggunakan PIECES. Dari hasil pemanfaatan penelitian penggunaan teknologi seperti *web-base* memudahkan untuk mencari sebuah komunitas fotografi, informasi seputar fotografi, galeri fotografi, dan sarana jual-beli alat fotografi, oleh karna itu aplikasi ini dibuat agar memudahkan orang untuk melakukan kegiatan tersebut.

Kata Kunci : Komunitas , Fotografi , Fotografer, Galeri , Informasi , Jual - Beli , Website fotografi.

DESIGNING A WEBSITE-BASED PHOTOGRAPHY COMMUNITY PORTAL (FOTOYUK COMMUNITY)

Mochammad Sigit Dharmawan

ABSTRACT

This study discusses how photographers who have a photography community or for beginners to get to know photography. Photography itself was originally interpreted as an art by photographers, but over time began to enter new technologies and new knowledge that made photography increasingly developed towards a more modern one. Adapting to a community applies photo hunting, sharing, shared learning, interaction processes in groups from input to output such as the results of learning until it can be feed-back. Communication patterns can be seen from a communication process that occurs and takes place constantly or continuously. This research also provides a gallery whose function is to share photos of what they have captured by devices that can record images such as digital cameras, cellphone cameras, or DSLR cameras (Digital Single Lens Reflex). The development in this research uses Prototyping method which consists of 3 stages, Listen to customer requirements, Build / received mock-ups, Customer test mockups. This system is implemented using the PHP programming language, for the database using MySQL Server and the data is analyzed using PIECES. From the results of the use of research, the use of technology such as web-base makes it easy to find a community of photography, information about photography, photography galleries, and buying and selling photography tools, because of that this application is made to make it easier for people to do these activities.

Keywords: Community, Photography, Photographers, Gallery, Information, Buy and Sell, Photography Website.

PRAKATA

Puji serta syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah **“Rancang Bangun Portal Komunitas Fotografi (Fotoyuk Community) Berbasis Website”** Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Erly Krisnanik., S.Kom., MM. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan bimbingan serta saran yang sangat bermanfaat dalam mengerjakan skripsi ini.

Penelitian ini merupakan salah satu syarat wajib yang harus ditempuh dalam memperoleh gelar Strata-1 program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dengan selesainya penulisan laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, memberi dukungan serta motivasi yang sangat berharga, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.
2. Bapak Bambang Tri W, S.Kom, M.Si sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Kepada W.S Pramono selaku *Founder of IDSTROBIST (Indonesian Strobist Community)* dan *Commercial Photographer*. yang sudah memberikan izin wawancara terkait penelitian untuk memenuhi data yang diperlukan.
4. Kepada Doni Darwin Saputra ketua dari Komunitas Fotografi *B.D.S.M Management* bersedia meluangkan waktunya untuk melakukan sesi wawancara.
5. Kepada Bondan W. Saputra ketua dari Komunitas Fotografi *PModels Photography* bersedia meluangkan waktunya untuk melakukan sesi wawancara.
6. Kedua Orang Tua yang telah membantu memberikan semangat maupun dorongan moril selama penulis melakukan penelitian sampai dengan penulisan laporan penelitian.

7. Aditya, Budi, Baito, Dhimas, Ikmal, Gusti, Tymaprieal, Rahmat, Raihan dan seluruh teman-teman mahasiswa/i angkatan Sistem Informasi 2014 yang selalu memberikan semangat dan bantuannya sehingga laporan penelitian ini dapat terselesaikan.
8. Kepada UPT LAB Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta yang telah memberikan fasilitas internet dan ruangan untuk menyelesaikan laporan penulisan ini.

Penulis memohon maaf atas ketidak sempurnaan dalam penulisan ini, apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan penelitian ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Akhir kata semoga laporan penelitian ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Jakarta, 14 Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
PRAKATA.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.2 Sistem Informasi	6
2.3 Fotografi.....	7
2.4 Pengertian Galeri.....	10
2.5 Pengertian Komunitas	11
2.6 Pengertian Jual Beli	12
2.7 Portal Web.....	13
2.8 Aplikasi	15
2.9 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	16
2.10 Basis Data	17
2.11 DBMS(<i>Database Management System</i>)	18
2.12 Bahasa Pemrograman.....	19
2.13 PHP (<i>Pre Hypertext Processor</i>).....	19
2.14 Internet/Intranet.....	20
2.15 Arsitektur Two Tier (Dua Lapis)	21
2.16 Metode PIECES	21
2.17 Prototyping Model.....	23
2.18 Penelitian Terdahulu	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	26
3.1 Tahapan Penelitian	26
3.2 Alat Bantu Penelitian	29

3.3 Jadwal Kegiatan	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31
4.1 Profil Website Fotoyuk Community.....	31
4.2 Struktur Organisasi	32
4.3 Visi dan Misi	33
4.4 Perancang Proses	34
4.5 <i>Usecase</i> Diagram Sistem Berjalan	34
4.6 Analisis Sistem	36
4.7 Masalah Pokok	37
4.8 Desain Sistem	39
4.9 Rancangan Sistem Usulan	40
4.10 Activity Diagram Sistem Usulan	68
4.11 Sequence Diagram Usulan.....	88
4.12 Class Diagram Usulan	106
4.13 Rancangan Database	106
4.14 Rancangan User Interface	114
4.15 Rancangan Layar Graphical User Interface.....	133
4.16 Rancangan Dokumen Masukan dan Keluaran.....	135
4.17 Rancangan Infrastruktur	137
BAB V PENUTUP	138
5.1 Kesimpulan	138
5.2 Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	139
RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	24
Tabel 4.1 Daftar Istilah Aktor	34
Tabel 4.2 Naratif Usecase Sistem Berjalan.....	35
Tabel 4.3 Dokumen Input Berjalan	37
Tabel 4.4 Dokumen Output Berjalan	38
Tabel 4.5 Daftar Istilah Aktor	42
Tabel 4.6 Daftar Definisi Usecase Sistem Usulan	44
Tabel 4.7 Narative Usecase Admin.....	46
Tabel 4.8 Narative Usecase Manage Menu.....	47
Tabel 4.9 Narative Usecase Manage Artikel.....	48
Tabel 4.10 Narative Usecase Manage Foto.....	49
Tabel 4.11 Narative Usecase User Admin	50
Tabel 4.12 Narative Usecase Manage Member	51
Tabel 4.13 Narative Usecase Manage Komentar	52
Tabel 4.14 Narative Usecase Manage Mail	53
Tabel 4.15 Narative Usecase Manage Modul	54
Tabel 4.16 Narative Usecase Thread Diskusi	55
Tabel 4.17 Narative Usecase Manage Agenda	56
Tabel 4.18 Narative Usecase Manage Album.....	57
Tabel 4.19 Narative Usecase Thread Jual-Beli	58
Tabel 4.20 Narative Usecase Manage Tag.....	59
Tabel 4.21 Narative Usecase Manage Kata-Kata Jelek	60
Tabel 4.22 Narative Usecase Manage Kategori.....	61
Tabel 4.23 Narative Usecase Thread Reply Diskusi.....	62
Tabel 4.24 Narative Usecase Masyarakat	63
Tabel 4.25 Narative Usecase Member	64
Tabel 4.26 Narative Usecase Manage Foto Member	65
Tabel 4.27 Narative Usecase Manage Data Pribadi Member	66
Tabel 4.28 Narative Usecase Thread Diskusi Member.....	67
Tabel 4.29 Narative Usecase Thread Jual-Beli	68
Tabel 4.30 Rancangan Member	107
Tabel 4.31 Rancangan Gallery	107
Tabel 4.32 Rancangan Album.....	108
Tabel 4.33 Rancangan Komentar	108
Tabel 4.34 Rancangan Komentar Foto.....	109
Tabel 4.35 Rancangan Agenda	109
Tabel 4.36 Rancangan Kata Jelek (Bad Words)	109
Tabel 4.37 Rancangan Post	110
Tabel 4.38 Rancangan Berita	110
Tabel 4.39 Rancangan Modul	111
Tabel 4.40 Rancangan Menu.....	111
Tabel 4.41 Rancangan Admin.....	112
Tabel 4.42 Rancangan Mail	112
Tabel 4.43 Rancangan Forum	112

Tabel 4.44 Rancangan Kategori	113
Tabel 4.45 Rancangan Tag	113
Tabel 4.46 Rancangan Dokumen Masukan	135
Tabel 4.47 Rancangan Dokumen Keluaran	136

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Prototype Roger S.Pressman, PH.D	23
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	26
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4.2 <i>Usecase</i> Sistem Berjalan	35
Gambar 4.3 <i>Usecase</i> Sistem Usulan	43
Gambar 4.4 <i>Usecase</i> Admin	46
Gambar 4.5 <i>Usecase</i> Manage Menu	47
Gambar 4.6 <i>Usecase</i> Manage Artikel	48
Gambar 4.7 <i>Usecase</i> Manage Foto	49
Gambar 4.8 <i>Usecase</i> Manage User Admin	50
Gambar 4.9 <i>Usecase</i> Manage Member	51
Gambar 4.10 <i>Usecase</i> Manage Komentar	52
Gambar 4.11 <i>Usecase</i> Manage Mail.....	53
Gambar 4.12 <i>Usecase</i> Manage Modul.....	54
Gambar 4.13 <i>Usecase</i> Thread Diskusi.....	55
Gambar 4.14 <i>Usecase</i> Manage Agenda	56
Gambar 4.15 <i>Usecase</i> Manage Album	57
Gambar 4.16 <i>Usecase</i> Thread Jual-Beli.....	58
Gambar 4.17 <i>Usecase</i> Manage Tag	59
Gambar 4.18 <i>Usecase</i> Manage Kata-Kata Jelek.....	60
Gambar 4.19 <i>Usecase</i> Manage Kategori	61
Gambar 4.20 <i>Usecase</i> Thread Reply Diskusi.....	62
Gambar 4.21 <i>Usecase</i> Masyarakat	63
Gambar 4.22 <i>Usecase</i> Member	64
Gambar 4.23 <i>Manage</i> Foto Member	65
Gambar 4.24 <i>Usecase</i> Manage Data Pribadi Member	66
Gambar 4.25 <i>Usecase</i> Thread Diskusi Member	67
Gambar 4.26 <i>Usecase</i> Thread Jual-Beli.....	68
Gambar 4.27 Activity Diagram Admin.....	69
Gambar 4.28 Activity Diagram Manage Menu Admin	70
Gambar 4.29 Activity Diagram Manage Artikel Admin	71
Gambar 4.30 Activity Diagram Manage Foto Admin.....	72
Gambar 4.31 Activity Diagram Manage User Admin	73
Gambar 4.32 Activity Diagram Manage Member Admin.....	74
Gambar 4.33 Activity Diagram Manage Komentar Admin	75
Gambar 4.34 Activity Diagram Manage Mail Admin	76
Gambar 4.35 Activity Diagram Manage Modul.....	77
Gambar 4.36 Activity Diagram Thread Diskusi	78
Gambar 4.37 Activity Diagram Manage Agenda.....	79
Gambar 4.38 Activity Diagram Manage Album	80
Gambar 4.39 Activity Diagram Thread Jual-Beli	81
Gambar 4.40 Activity Diagram Manage Tag	82
Gambar 4.41 Activity Diagram Manage Kata-Kata Jelek	83
Gambar 4.42 Activity Diagram Manage Kategori	84


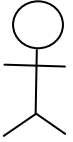



Gambar 4.43 <i>Activity Diagram Thread Reply</i> Diskusi	85
Gambar 4.44 <i>Activity Diagram Member</i>	86
Gambar 4.45 <i>Activity Diagram Masyarakat</i>	87
Gambar 4.46 <i>Sequance Diagram Admin</i>	88
Gambar 4.47 <i>Sequance Diagram Manage Menu</i>	89
Gambar 4.48 <i>Sequance Diagram Manage Artkel</i>	90
Gambar 4.49 <i>Sequance Diagram Manage Foto Admin</i>	91
Gambar 4.50 <i>Sequance Diagram Manage User</i>	92
Gambar 4.51 <i>Sequance Diagram Manage Komentar</i>	93
Gambar 4.52 <i>Sequance Diagram Manage Agenda</i>	94
Gambar 4.53 <i>Sequance Diagram Manage Mail</i>	95
Gambar 4.54 <i>Sequance Diagram Manage Modul</i>	96
Gambar 4.55 <i>Sequance Diagram Manage Kata-Kata Jelek</i>	97
Gambar 4.56 <i>Sequance Diagram Manage Album</i>	98
Gambar 4.57 <i>Sequance Diagram Manage Kategori</i>	99
Gambar 4.58 <i>Sequance Diagram Manage Tag</i>	100
Gambar 4.59 <i>Sequance Diagram Manage Member</i>	101
Gambar 4.60 <i>Sequance Diagram Thread Diskusi</i>	101
Gambar 4.61 <i>Sequance Diagram Thread Jual-Beli</i>	102
Gambar 4.62 <i>Sequance Diagram Reply Diskusi</i>	102
Gambar 4.63 <i>Sequance Diagram Member</i>	103
Gambar 4.64 <i>Sequance Diagram Member Manage Foto</i>	104
Gambar 4.65 <i>Sequance Diagram Member Forum</i>	104
Gambar 4.66 <i>Sequance Diagram Masyarakat</i>	105
Gambar 4.67 <i>Class Diagram Usulan</i>	106
Gambar 4.68 <i>Rancangan User Interface Admin</i>	114
Gambar 4.69 <i>Rancangan User Interface Member</i>	115
Gambar 4.70 <i>Rancangan User Interface Masyarakat</i>	116
Gambar 4.71 <i>Rancangan Layout Web Admin</i>	117
Gambar 4.72 <i>Rancangan Layout Manage Artikel</i>	117
Gambar 4.73 <i>Rancangan Layout Tambah berita</i>	118
Gambar 4.74 <i>Rancangan Layout Manage Menu</i>	118
Gambar 4.75 <i>Rancangan Layout Tambah Menu</i>	119
Gambar 4.76 <i>Rancangan Layout Manage foto</i>	119
Gambar 4.77 <i>Layout Tambah Foto</i>	120
Gambar 4.78 <i>Rancangan Layout Manage User Admin</i>	120
Gambar 4.79 <i>Rancangan Layout Tambah User Admin</i>	121
Gambar 4.80 <i>Rancangan Layout Manage Komentar</i>	121
Gambar 4.81 <i>Rancangan Layout Manage Agenda</i>	122
Gambar 4.82 <i>Rancangan Layout Tambah Agenda</i>	122
Gambar 4.83 <i>Rancangan Layout Manage Profil</i>	123
Gambar 4.84 <i>Rancangan Layout Manage Modul</i>	123
Gambar 4.85 <i>Rancangan Layout Tambah Modul</i>	124
Gambar 4.86 <i>Rancangan Layout Manage Mail</i>	124
Gambar 4.87 <i>Rancangan Layout Manage Kata-Kata Jelek</i>	125
Gambar 4.88 <i>Rancangan Layout Tambah Kata Jelek</i>	125
Gambar 4.89 <i>Rancangan Layout Manage Album</i>	126
Gambar 4.90 <i>Rancangan Layout Tambah Album</i>	126

Gambar 4.91 Rancangan <i>Layout Manage Kategori</i>	127
Gambar 4.92 Rancangan <i>Layout Tambah Kategori</i>	127
Gambar 4.93 Rancangan <i>Layout Manage Tag</i>	128
Gambar 4.94 Rancangan <i>Layout Tambah Tag</i>	128
Gambar 4.95 Rancangan <i>Layout Web Home Member</i>	129
Gambar 4.96 Rancangan <i>Layout Web Profil Member</i>	129
Gambar 4.97 Rancangan <i>Layout Web Semua Album Member</i>	130
Gambar 4.98 Rancangan <i>Layout Web Semua Foto Member</i>	130
Gambar 4.99 Rancangan <i>Layout Web Forum Member</i>	131
Gambar 4.100 Rancangan <i>Layout Web Forum Diskusi Member</i>	131
Gambar 4.101 Rancangan <i>Layout Web Forum Jual Beli Member</i>	132
Gambar 4.102 Rancangan <i>Layout Web Home Masyarakat</i>	132
Gambar 4.103 Halaman <i>Home Website</i>	133
Gambar 4.104 Halaman <i>Home Admin</i>	134
Gambar 4.105 Halaman <i>Sebagai Member</i>	135
Gambar 4.106 <i>Infrastruktur Jaringan</i>	137

DAFTAR SIMBOL


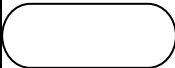



Tabel 2. 1 Simbol-Simbol Use Case

Sumber: Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi (Rossa A.S & M. Shalahuddin, 2013)

Simbol	Nama	Deskripsi
	<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat sendiri.
	Asosiasi	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
<<extend>> 	Ekstensi	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambah itu.
	Generalisasi	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.

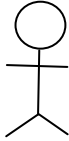



Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Activity Diagram

Sumber: Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi (Rossa A.S & M. Shalahuddin, 2013)

Simbol	Nama	Deskripsi
	<i>Start</i>	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
	Aktivitas	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
	<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.
	<i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana dlebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
	<i>End</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.




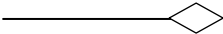
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Sequence Diagram

Sumber: Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi (Rossa A.S &M. Shalahuddin, 2013)

Simbol	Nama	Deskripsi
 Nama aktor	Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
	<i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek.
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; width: fit-content;"> nama objek : nama kelas </div>	Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
<< create >> 	Pesan tipe <i>create</i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
 1: Keluaran	Pesantipe <i>return</i>	Meyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.

Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Class Diagram

Sumber: Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi (Rossa A.S & M. Shalahuddin, 2013)

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Nama kelas</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Atribut</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Operasi</div>	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
	<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
 nama_interface	<i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interfacce</i> dalam pemograman berorientasi objek.
	<i>Agregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>).

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A-1 Dokumen Berjalan Input
LAMPIRAN B-1 Dokumen Berjalan Output
LAMPIRAN C-1 Hasil Wawancara Komunitas Fotografi
LAMPIRAN C-2 Hasil Wawancara Komunitas Fotografi
LAMPIRAN C-3 Hasil Wawancara Fotografer Komersil
LAMPIRAN D-1 Form Login Admin
LAMPIRAN D-2 Home Admin
LAMPIRAN D-3 Form Tambah Menu
LAMPIRAN D-4 Form Tambah Berita
LAMPIRAN D-5 Form Tambah Foto
LAMPIRAN D-6 Form Tambah User Admin
LAMPIRAN D-7 Form Komentar
LAMPIRAN D-8 Form Agenda
LAMPIRAN D-9 Manage Profile Website
LAMPIRAN D-10 Form Tambah Modul
LAMPIRAN D-11 Edit Komentar Jelek
LAMPIRAN D-12 Form Album
LAMPIRAN D-13 Form Kategori
LAMPIRAN D-14 Form Daftar Akun
LAMPIRAN D-15 Form Login
LAMPIRAN D-16 Form Lupa Password
LAMPIRAN D-17 Edit Data Pribadi Member
LAMPIRAN D-18 Tambah Foto Member
LAMPIRAN D-19 Form Thread Forum Diskusi Member
LAMPIRAN D-20 Form Thread Forum Jual – Beli
LAMPIRAN D-21 Manage Menu
LAMPIRAN D-22 Manage Artikel
LAMPIRAN D-23 Manage Foto
LAMPIRAN D-24 Manage User Admin
LAMPIRAN D-25 Manage Komentar
LAMPIRAN D-26 Manage Agenda
LAMPIRAN D-27 Manage Modul
LAMPIRAN D-28 Manage Kata – Kata Jelek
LAMPIRAN D-29 Manage Album
LAMPIRAN D-30 Manage kategori