

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna (*user*) yang membutuhkan.

Dalam penelitian ini penulis ingin menjelaskan bahwa sebelumnya Dinas Pariwisata Kabupaten Bintan sudah mempunyai *website* tersendiri namun tidak dalam mempublikasikan objek wisata daerahnya, tetapi hanya memberikan informasi tentang *event* misalkan dinas pariwisata mengadakan *Event* Bintan *Fishing* Festival. Sehingga dalam mempromosikan objek wisata yang ada di Kabupaten Bintan masih kurang.

Maka dari itu penulis melakukan penelitian dan membuat suatu *website* Dinas Pariwisata Kabupaten Bintan yang lebih informatif dari *website* sebelumnya. Dengan *website* ini, Dinas Pariwisata Kabupaten Bintan dapat mempromosikan seluruh objek wisata di Bintan kepada masyarakat luas baik dalam negeri maupun luar negeri. sebaliknya masyarakat itu sendiri pun dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai Pariwisata Kabupaten Bintan, baik dari objek wisata, hotel, biro perjalanan, *restaurant* dan *event* atau festival yang ada di Kabupaten Bintan. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

- a. Apakah sistem informasi pariwisata berbasis *web* di Pulau Bintan dapat memudahkan pengguna untuk mencari informasi tentang destinasi wisata dan memberikan informasi pariwisata yang cepat dan akurat ?

I.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

I.3.1 Tujuan

- a. Membangun Sistem Informasi Pariwisata Berbasis *web* di Pulau Bintan untuk memudahkan masyarakat dalam mencari objek wisata di Pulau Bintan
- b. Membantu pengelolaan data kepariwisataan di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Pulau Bintan

I.3.2. Manfaat

- a. Memberikan kemudahan bagi Dinas Pariwisata Kabupaten Bintan dalam memperkenalkan objek wisata yang terdapat pada kabupaten tersebut.
- b. Memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mencari informasi Pariwisata di Kabupaten Bintan.
- c. Menjadi salah satu referensi bagi peneliti berikutnya, dan membuat Sistem Informasi Pariwisata di Pulau Bintan.

I.4 Luaran yang di Harapkan

Luaran yang diharapkan pada penelitian ini berupa sebuah *website* yang memudahkan wisatawan dalam mencari informasi tempat wisata yang ada di Pulau Bintan.

I.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan terdiri dari tiga bab, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran umum penulisan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, manfaat dan tujuan, luaran sistem yang diharapkan dan sistematika penulisan itu sendiri.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan dan dasar pemikiran yang digunakan untuk referensi dalam penulisan penelitian ini.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang metode penelitian, objek dan desain penelitian, metode pengumpulan data, metode pendekatan sistem, diagram kerangka berfikir.

BAB IV ANALISA SISTEM

Dalam bagian ini menguraikan sistem yang berjalan, dokumen masukan, simpanan, keluaran dan menguraikan mengenai gambaran sistem usulan yang diberikan oleh penulis untuk pembuatan *web* pada wisata Pulau Bintan

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup tentang kesimpulan dari seluruh pembuatan tugas akhir beserta saran dari penulis

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN