



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM JUAL BELI KOPI BIJI DAN
KOPI BUBUK
STUDI KASUS CV. BAGEDOR COFFEE**

SKRIPSI

MOHAMMAD IRFAN ANWAR

1410512011

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2019



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM JUAL BELI KOPI BIJI DAN
KOPI BUBUK
STUDI KASUS CV. BAGEDOR COFFEE**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Komputer**

MOHAMMAD IRFAN ANWAR

1410512011

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

2019

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri, dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Mohamad Irfan Anwar

NIM : 1410512011

Tanggal : 14 Januari 2019

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 14 Januari 2019

Yang Menyatakan,



(Mohammad Irfan Anwar)

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mohammad Irfan Anwar
NIM : 1410512011
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Sistem Informasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Analisa dan Perancangan Jual Beli Kopi Biji dan Kopi Bubuk pada CV.
Bagedor Coffee.**

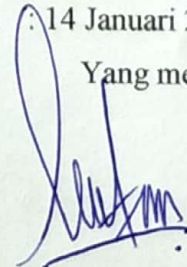
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 14 Januari 2019

Yang menyatakan,



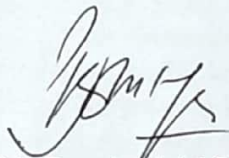
(Mohammad Irfan Anwar)

PENGESAHAN


Dengan ini dinyatakan bahwa Tugas Akhir berikut:

Nama : Mohammad Irfan Anwar
NIM : 1410512011
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Tugas Akhir : Analisa dan Perancangan Sistem Jual Beli Kopi Biji dan
Kopi Bubuk Studi Kasus CV. Bagedor Coffee.

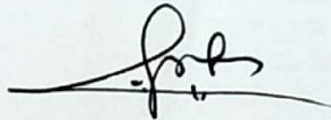
Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan sebagai bagian dari persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.



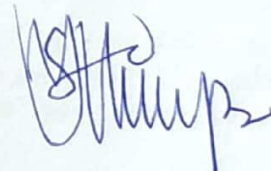
Dr. Titin Pramiyati, M.Si
Penguji Utama



Bambang Tri W. S.Kom., M.Si
Penguji Kedua



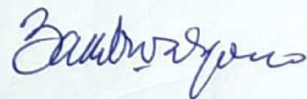
Dr. Ermatita, M.Kom.
Pembimbing Utama



Sayuti, S.Kom., M.Kom
Pembimbing Kedua



Dr. Ermatita, M.Kom.
Dekan



Bambang Tri W, S.Kom., M.Si
Ketua Program Studi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 11 Januari 2019

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM JUAL BELI KOPI BIJI DAN KOPI BUBUK STUDI KASUS CV. BAGEDOR COFFEE

Mohammad Irfan Anwar
1410512011

ABSTRAK

Banyaknya jenis kopi menyulitkan masyarakat untuk menentukan pilihannya. Sebagai salah satu toko yang menjual kopi biji dibutuhkan informasi yang akurat sehingga pembeli dapat memastikan apa yang ingin dibeli. Bagedor Coffee adalah salah satu badan usaha penjualan dan pembelian kopi yang sudah siap saji ataupun yang masih biji. Saat ini proses pembelian pada Bagedor Coffee masih bersifat konvensional dimana untuk membeli sebuah kopi calon pembeli harus datang dan mengisi formulir yang sudah disediakan. Penelitian ini dibuat untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web yang fungsinya untuk membantu calon pembeli (*user*) dalam memilih kopi. Pada umumnya proses penjual kopi hanya dilakukan secara manual tentunya kurang efektif dan efisien. Atas dasar ini maka diperlukan sistem informasi yang dapat mempermudah proses pembelian kopi dengan data yang akurat dan cepat. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan solusi kepada penjual dan pembeli untuk memudahkan dalam pembelian kopi pada Bagedor Coffee. Penelitian ini dikembangkan melalui metode kualitatif, yaitu pengumpul data melalui studi pustaka, observasi, dan wawancara.

Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan RAD (*Raphid Aplication Development*). Data-data dianalisis menggunakan metode PIECES, serta menggunakan bahasa pemrograman yang berbasis PHP dan menggunakan MySQL sebagai databasenya.

Kata kunci : Kopi, Analisis dan Perancangan, Sistem *e-commerce*, PHP, RAD (*Raphid Aplication Development*), PIECES, MySQL.

ANALYSIS AND DESIGN SYSTEM FOR SELLING COFFEE SEEDS AND COFFEE POWDER

**Mohammad Irfan Anwar
1410512011**

ABSTRACT

The many types of coffee make it difficult for people to make their choices. As one of the shops that sell coffee beans, accurate information is needed so that buyers can ascertain what they want to buy. Bagedor Coffee is a business entity selling and buying ready-made coffee or seeds. At present the purchase process at Bagedor Coffee is still conventional in that to buy a coffee the prospective buyer must come and fill out the form provided. this research was made to create a web-based application whose function is to help prospective buyers in choosing coffee. In general, the coffee seller process is only done manually, of course, less effective and efficient. On this basis, an information system is needed that can facilitate the coffee buying process with accurate and fast data. This study aims to provide solutions to sellers and buyers to facilitate the purchase of coffee at Bagedor Coffee. This research was developed through qualitative methods, namely data collectors through literature studies, observations, and interviews. This research was developed through qualitative methods, namely data collectors through literature studies, observations, and interviews.

The software development method uses RAD (Raphid Application Development). The data are analyzed using the PIECES method, and using a programming language based on PHP and using MySQL as the database.

Keywords: Coffee, Analysis and Design, e-commerce system, PHP, RAD (Raphid Application Development), PIECES, MySQL.

PRAKATA

Puji serta syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala karunia-Nya sehingga skripsi ini berhasil diselesaikan. Judul yang dipilih dalam penelitian ini adalah Analisa dan Perancangan Sistem Jual Beli Kopi Biji dan Kopi Bubuk studi kasus CV. Bagedor Coffee. Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Dr. Ermatita, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta saran dalam mengerjakan skripsi ini dan Bapak Sayuti Bakri selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan bimbingan serta saran yang sangat bermanfaat dalam mengerjakan skripsi ini.

Penelitian ini merupakan salah satu syarat wajib yang harus ditempuh dalam memperoleh gelar Strata-1 program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta. Dengan selesainya penulisan laporan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, memberi dukungan serta motivasi yang sangat berharga, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom sebagai Dekan Fakultas Ilmu Komputer UPN “Veteran” Jakarta.
2. Ibu Erly Krisnanik., S.Kom., MM sebagai Kepala Jurusan Program Studi Sistem Informasi.
3. Bapak Bambang Tri W, S.Kom, M.Si sebagai Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Dr. Ermatita, M.Kom sebagai Pembimbing utama yang telah memberikan arahan dalam penulisan laporan penelitian.
5. Bapak Sayuti Bakri, S.Kom., M.Kom sebagai Dosen Pembimbing kedua yang telah memberikan arahan dalam penulisan laporan penelitian.
6. Kepada pihak Bagedor Coffee yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan penelitian.
7. Kedua Orang Tua yang telah membantu memberikan bantuan materi maupun dukungan moril selama penulis melakukan penelitian.

8. Kepada seluruh teman-teman mahasiswa/i SI 2014 yang tidak dapat disebut satu persatu yang selalu memberikan semangat dan bantuannya sehingga laporan penelitian ini dapat terselesaikan.
9. Kepada UPT LAB Terpadu UPN "Veteran" Jakarta yang telah memberikan tempat untuk melakukan penulisan tugas akhir.
10. Kepada Zulaiha Fitria yang telah membantu berupa dukungan moril serta motivasi untuk melakukan penelitian ini

Penulis memohon maaf atas ketidak sempurnaan dalam penulisan ini, apabila terdapat kekeliruan dalam penulisan laporan penelitian ini penulis sangat mengharapkan kritik dan sarannya. Akhir kata semoga laporan penelitian ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua.

Jakarta, 5 Desember 2018

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PENGESAHAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan Masalah.....	2
1.3	Batasan Masalah	3
1.4	Manfaat Penelitian	3
1.5	Tujuan Penelitian	3
1.6	Luaran yang Diharapkan.....	3
1.7	Sistematika Penulisan	3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1	Konsep Dasar Sistem	5
2.2	Konsep Dasar Informasi	7
2.3	Sistem Informasi	8
2.4	Tipe Halaman Web	9
2.5	Pengertin Kopi	11
2.6	Metode Pieces	12
2.7	Metode RAD (<i>Raphid Aplication Development</i>).....	14
2.8	UML (<i>Unfied Modeling Languge</i>)	16
2.9	MySQL	17
2.10	<i>Database Management System (DBMS)</i>	17
2.11	Internet/Intranet	18
2.12	<i>Client Server</i>	18
2.13	Arsitektur Sistem <i>Three-Tier</i>	19
2.14	Bahasa Pemrograman	20

2.15	Penelitian Terdahulu.....	21
------	---------------------------	----

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Alur Penelitian	22
3.2	Tahapan Penelitian.....	23
3.3	Identifikasi Masalah.....	23
3.4	Analisis	23
3.5	Perancangan Sistem	24
3.6	<i>Black-Box Testing</i>	25
3.7	Waktu dan Tempat Penelitian.....	25
3.8	Alat Bantu Penelitian	25
3.9	Tahapan Penelitian.....	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1.	Profile Organisasi	27
4.2.	Visi dan Misi.....	27
4.3.	Struktur Organisasi	27
4.4.	Tugas dan Fungsi	27
4.5.	Dokumen yang Digunakan	28
4.6.	Analisis Sistem Berjalan	29
4.7.	Analisa Sistem	32
4.8.	Desain Sistem	35
4.9.	Rancangan Sistem Usulan	36
4.10.	Pengujian	78

BAB V PENUTUP

5.1.	Kesimpulan.....	79
5.2.	Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL



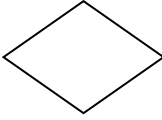


Tabel 1 Penelitian Terdahulu	21
Tabel 2 Tahapan Penelitian	26
Tabel 3 Dokumen Masukan	28
Tabel 4 Dokumen Keluaran	29
Tabel 5 Dokumen Simpanan Data.....	29
Tabel 6 Naratif Usecase Penjualan.....	30
Tabel 7 Aktor yang Diusulkan	38
Tabel 8 Naratif Usecase Sistem Usulan	40
Tabel 9 Naratif Uscase Admin	42
Tabel 10 Naratif Usecase Olah Data Produk.....	43
Tabel 11 Naratif Usecase Order Masuk	44
Tabel 12 Naratif Laporan Penjualan	45
Tabel 13 Naratif Usecase User	46
Tabel 14 Naratif Usecase User Resgitrasi	47
Tabel 15 Naratif Usecase User Pengaturan	48
Tabel 16 Naratif Usecase Preorder.....	49
Tabel 17 Naratif Usecase Beli Produk	50
Tabel 18 Rancangan Tabel User	62
Tabel 19 Rancangan Tabel Kategori	62
Tabel 20 Rancangan Tabel Komentar	63
Tabel 21 Rancangan Tabel Produk	63
Tabel 22 Rancangan Tabel Order.....	64
Tabel 23 Rancangan Tabel Order Detail.....	64
Tabel 24 Rancangan Tabel Kota	65
Tabel 25 Rancangan Tabel Pre-Order	65
Tabel 26 Rancangan Masukan	75
Tabel 27 Rancangan Keluaran	76
Tabel 28 Ramcangan Input, Output, Proses	76

DAFTAR GAMBAR


Gambar 1 Fase-fase RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	14
Gambar 2 RAD (<i>Rapid Application Development</i>) Model	23
Gambar 3 Usecase Sistem Berjalan.....	30
Gambar 4 Usecase Sistem Usulan.....	39
Gambar 5 Usecase Diagram Admin	42
Gambar 6 Usecase Diagram Mengolah Data Produk.....	43
Gambar 7 Usecase Diagram Order Masuk.....	44
Gambar 8 Usecase Diagram Laporan Penjualan	45
Gambar 9 Usecase Diagram User	46
Gambar 10 Usecase Diagram Registrasi	47
Gambar 11 Usecase Diagram Pengaturan	48
Gambar 12 Usecase Diagram Preorder	49
Gambar 13 Usecase Diagram Beli	50
Gambar 14 Aktifity Diagram Login Admin.....	51
Gambar 15 Aktifity Diagram Manajemen Produk	52
Gambar 16 Aktifity Diagram Login User	53
Gambar 17 Aktifity Diagram Pembelian.....	54
Gambar 18 Aktifity Diagram Registrasi	55
Gambar 19 Aktifity Diagram User	56
Gambar 20 Sequence Diagram Login	57
Gambar 21 Sequence Diagram Kelola Barang.....	58
Gambar 22 Sequence Diagram Data Konsumen	59
Gambar 23 Sequence Pembelian.....	60
Gambar 24 Class Diagram	61
Gambar 25 Struktur Menu Admin.....	65
Gambar 26 Struktur Menu User	66
Gambar 27 Rancangan Layout Admin.....	66
Gambar 28 Rancangan Layout User	67
Gambar 29 Tampilan Halaman Utama.....	67
Gambar 30 Tampilan Kategori Produk	68
Gambar 31 Tampilan Daftar Member	68
Gambar 32 Tampilan Login User.....	69
Gambar 33 Tampilan Keranjang Belanja	69
Gambar 34 Tampilan Checkout Pembelian.....	70
Gambar 35 Tampilan Halaman Cara Beli	70
Gambar 36 Tampilan Halaman Kontak.....	71
Gambar 37 Tampilan Pre Order	71
Gambar 38 Tampilan Login Admin	72
Gambar 39 Tampilan Home Admin	72
Gambar 40 Halaman Input Produk.....	73
Gambar 41 Halaman Manajemen Kategori.....	73
Gambar 42 Halaman Manajemen Order Pesanan.....	74
Gambar 43 Rancangan Infrastruktur	77




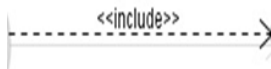

DAFTAR SIMBOL

1. Flowchart




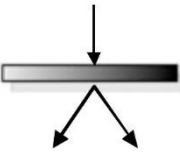
No.	Nama	Simbol	Penjelasan
	<i>Terminator</i>		Simbol terminator (mulai/selesai) merupakan tanda bahwa system akan dijalankan atau berakhir.
	Proses		Simbol yang digunakan untuk melakukan pemrosesan data baik oleh user maupun komputer (sistem)
	Verifikasi		Simbol yang digunakan untuk memutuskan apakah <i>valid</i> atau tidak validnya suatu kejadian.
	Data		Simbol yang digunakan untuk mendeskripsikan data yang digunakan. Laporan : Simbol yang digunakan untuk menggambarkan laporan.
	Garisalir/ <i>flow</i>		Simbol yang digunakan untuk menggambarkan arus data yang mengalir.

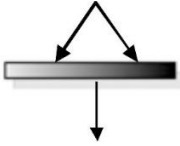


2. Use Case Diagram

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	<i>Actor</i>		<i>Actor</i> atau pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan output, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .


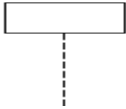

2.	<i>Use Case</i>		<i>Use Case</i> digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama <i>Use Case</i> dituliskan didalam <i>elips</i> tersebut.
3.	<i>Association</i>		Asosiasi digunakan untuk menghubungkan actor dengan <i>Use Case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4.	<i>Association</i>		Asosiasi antara aktor dan <i>Use Case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
5.	<i>Include</i>		<i>Include</i> merupakan di dalam <i>Use Case</i> lain atau pemanggilan <i>Use Case</i> oleh <i>Use Case</i> lain.
6.	<i>Extend</i>		<i>Extend</i> merupakan perluasan dari <i>Use Case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

3. Activity Diagram

No.	Nama	Simbol	Penjelasan
1.	<i>Start Point</i>		<i>Start point</i> diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktifitas.
2.	<i>End Point</i>		<i>End point</i> , akhir aktifitas.
3.	<i>Activities</i>		<i>Activities</i> menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4.	<i>Fork</i>		<i>Fork</i> (percabangan) digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk

			menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
5.	<i>Join</i>		<i>Join</i> (penggabungan) digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi.
6.	<i>Decision Points</i>		<i>Decision points</i> menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>true</i> atau <i>false</i> .
7.	<i>Control Flow</i>		Digunakan untuk menghubungkan <i>action</i> satu dengan <i>action</i> lain

4. *Sequence Diagram*

NO	Nama	GAMBAR	KETERANGAN
1.	Aktor		Menggambarkan seseorang atau suatu perangkat yang sedang berinteraksi dengan sistem
2.	<i>Lifeline</i>		Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi
3.	<i>Message</i>		Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

DAFTAR LAMPIRAN

Log Wawancara
Lampiran A-1 Form Masukan
Lampiran A-2 Form Keluaran
Lampiran A-3 Form Simpanan Data
Lampiran B-1 Form Login
Lampiran B-2 Home
Lampiran B-3 Reset Password
Lampiran B-4 Upload Invoice
Lampiran B-5 Input Produk
Lampiran B-6 Kategori Produk
Lampiran B-7 Edit Produk
Lampiran B-8 Edit Kategori
Lampiran B-9 Manajeme Order Pesanan
Lampiran C-1 Laporan Bukti Pembelian
Lampiran C-2 Faktur Pembelian
Lampiran D-1 Home
Lampiran D-2 Login
Lampiran D-3 Produk
Lampiran D-4 Kategori Produk
Lampiran D-5 Beli
Lampiran D-6 Keranjang
Lampiran D-7 kontak
Lampiran D-8 Check Out
Lampiran D-9 Cara Pembelian
Lampiran D-10 Pre-order