



**Pengaruh Komunikasi Kelompok terhadap Perilaku Menyimpang
Penggunaan Judi *Online* di Kalangan Mahasiswa Universitas X Bogor**

Tugas akhir skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan
dalam memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Abyaz Faeyza El Marom

2110411264



PROGRAM STUDI S1 ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL VETERAN JAKARTA

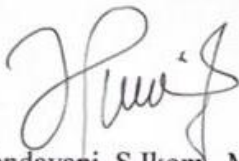
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR

Tugas Akhir diajukan oleh:

Nama : Abyaz Faeyza El Marom
NIM : 2110411264
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Judul Tugas Akhir : Pengaruh Komunikasi Kelompok Terhadap Perilaku Menyimpang
Penggunaan Judi Online di Kalangan Mahasiswa Universitas X
Bogor

Telah berhasil melakukan bimbingan minimal **6X** dihadapan dosen pembimbing diterima sebagai bagian persyaratan untuk melakukan sidang **TUGAS AKHIR** yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana, pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Pembimbing



(Lusia Handayani, S.Ikom., M.Si.)

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal Ujian : 9 Januari 2026

PERNYATAAN ORISINALITAS

Skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan semua sumber yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar:

Nama : Abyaz Faeyza El Marom

NIM : 2110411264

Program Studi: Ilmu Komunikasi

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini maka, saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Jakarta, 19 Desember 2025

Yang Menyatakan



Abyaz Faeyza El Marom

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Abyaz Faeyza El Marom

NIM : 2110411264

Fakultas : Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Program : S1 Ilmu Komunikasi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta Hak Bebas Royalti Non eksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Pengaruh Komunikasi Kelompok Terhadap Perilaku Menyimpang
Penggunaan Judi *Online* di Kalangan Mahasiswa Universitas X Bogor**

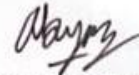
Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya:

Dibuat Di : Jakarta

Pada Tanggal : 19 Desember 2025

Yang Menyatakan



Abyaz Faeyza El Marom

PENGESAHAN TUGAS AKHIR

NAMA : Abyaz Faeyza El Marom

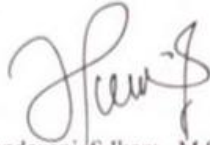
NIM : 2110411264

PROGRAM STUDI : SI Ilmu Komunikasi

JUDUL : **Pengaruh Komunikasi Kelompok Terhadap Perilaku Menyimpang
Penggunaan Judi Online di Kalangan Mahasiswa Universitas X Bogor**

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Pembimbing



Lusia Handayani, S.Ikom., M.Si.

Penguji 1



Dr. Kusumajanti, S.Sos., M.M., M.Si

Penguji 2



Chairun Nisa Zempi, S.I.Kom, MA.

Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi



Uljanatunnisa, S.Sos. MA

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal Ujian : 9 Januari 2026

**PENGARUH KOMUNIKASI KELOMPOK TERHADAP
PERILAKU MENYIMPANG PENGGUNAAN JUDI ONLINE
DI KALANGAN MAHASISWA UNIVERSITAS X BOGOR**

ABYAZ FAEYZA EL MAROM

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah membawa perubahan signifikan terhadap pola interaksi sosial masyarakat, termasuk meningkatnya fenomena judi *online* di kalangan mahasiswa. Aktivitas ini tidak hanya menjadi bentuk hiburan digital, tetapi juga berpotensi menimbulkan perilaku menyimpang yang berdampak negatif terhadap aspek sosial, ekonomi, dan moral. Oleh karena itu, diperlukan pemahaman mengenai faktor sosial yang berperan dalam mengendalikan kecenderungan perilaku tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh komunikasi kelompok terhadap perilaku menyimpang penggunaan judi *online* di kalangan mahasiswa Universitas X Bogor. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan pendekatan eksplanatif. Data dikumpulkan melalui penyebaran kuesioner kepada mahasiswa yang pernah terpapar atau terlibat dalam aktivitas judi *online*. Analisis data dilakukan menggunakan uji korelasi, regresi linear sederhana, dan uji hipotesis. Hasil penelitian menunjukkan bahwa komunikasi kelompok memiliki pengaruh positif dan signifikan terhadap perilaku menyimpang penggunaan judi *online*. Pengaruh positif yang dimaksud menunjukkan bahwa semakin intens, terbuka, dan berkualitas komunikasi yang berlangsung dalam kelompok mahasiswa, semakin rendah kecenderungan individu untuk terlibat dalam perilaku judi *online*. Temuan ini menunjukkan bahwa komunikasi kelompok berperan sebagai mekanisme pembelajaran sosial dan kontrol sosial yang mampu membentuk kesadaran, nilai, dan norma kolektif yang menolak perilaku menyimpang. Hasil penelitian ini sejalan dengan Teori Asosiasi Diferensial yang menyatakan bahwa perilaku individu dipengaruhi oleh proses interaksi sosial dalam kelompok, di mana arah pengaruh tersebut sangat bergantung pada nilai dan definisi yang dominan dalam kelompok. Oleh karena itu, penguatan komunikasi kelompok yang bersifat positif dan edukatif menjadi strategi penting dalam upaya pencegahan perilaku judi *online* di kalangan mahasiswa.

Kata Kunci: Judi *Online*, Komunikasi Kelompok, Mahasiswa, Perilaku Menyimpang, Teori Asosiasi Diferensial

**THE EFFECT OF GROUP COMMUNICATION
ABORTIONAL BEHAVIOR USING ONLINE GAMBLING
AMONG STUDENTS OF X BOGOR UNIVERSITY**

ABYAZ FAEYZA EL MAROM

ABSTRACT

The development of information and communication technology has brought significant changes to patterns of social interaction, including the increasing prevalence of online gambling among university students. This activity is not only a form of digital entertainment but also has the potential to lead to deviant behavior that negatively affects social, economic, and moral aspects. Therefore, it is important to understand social factors that may influence or control such behavior. This study aims to examine the influence of group communication on deviant behavior related to online gambling among students at University X Bogor. This research employs a quantitative method with an explanatory approach. Data were collected through questionnaires distributed to students who had been exposed to or involved in online gambling activities. Data analysis was conducted using correlation analysis, simple linear regression, and hypothesis testing. The results indicate that group communication has a positive and significant influence on deviant behavior related to online gambling. The positive influence found in this study indicates that higher intensity, openness, and quality of communication within student groups are associated with a lower tendency for individuals to engage in online gambling behavior. These findings suggest that group communication functions as a form of social learning and social control that shapes shared values, norms, and awareness discouraging deviant behavior. This result is consistent with Differential Association Theory, which posits that individual behavior is learned through social interaction within groups, where the direction of influence depends on the dominant norms and definitions upheld by the group. Therefore, strengthening positive and constructive group communication is an important strategy in preventing online gambling behavior among university students.

Keywords: Deviant Behavior, Differential Association Theory, Group Communication, Online Gambling, Students

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, dan petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Pengaruh Komunikasi Kelompok Terhadap Perilaku Menyimpang Penggunaan Judi *Online* di Kalangan Mahasiswa Universitas X Bogor” dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi pada Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, dukungan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak/Ibu Dosen Pembimbing, yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta masukan berharga selama proses penelitian dan penyusunan skripsi ini.
2. Bapak/Ibu Dosen serta seluruh staf pengajar Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP UPN Veteran Jakarta, atas ilmu dan pengalaman yang telah diberikan selama masa perkuliahan.
3. Kedua orang tua tercinta, atas doa, kasih sayang, dukungan moral, serta motivasi yang tidak pernah berhenti diberikan kepada penulis.
4. Teman-teman seperjuangan, terutama Saddam yang telah menjadi rekan diskusi, berbagi pengalaman, dan memberikan semangat selama proses penyusunan penelitian ini.
5. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang turut membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi perbaikan di masa yang akan datang. Besar harapan penulis agar hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat, baik secara akademis sebagai referensi dalam pengembangan ilmu komunikasi, maupun secara praktis dalam memahami pengaruh komunikasi kelompok terhadap perilaku menyimpang di kalangan mahasiswa. Akhir kata, semoga karya ini dapat memberikan kontribusi positif bagi semua pihak yang membacanya.

Bogor, 19 Desember 2025

Abyaz Faeyza El Marom

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG TUGAS AKHIR	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iii
PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	12
1.3 Batasan Masalah.....	12
1.4 Tujuan Penelitian.....	12
1.5 Manfaat Penelitian.....	12
1.5.1 Manfaat Akademik.....	12
1.5.2 Manfaat Praktis	12
1.6 Sistematika Penelitian	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
2.1 Penelitian Terdahulu	14
2.2 Teori dan Konsep Penelitian	19
2.2.1 Teori Penelitian menggunakan teori Different Association.....	19
2.2.2 Komunikasi	21
2.2.3 Komunikasi Kelompok	24
2.2.4 Perilaku menyimpang.....	27
2.2.5 Judi <i>Online</i>	30
2.3 Kerangka Pemikiran.....	31
2.4 Perumusan Hipotesis	33

BAB III 34

METODE PENELITIAN..... 34

3.1. Objek Penelitian..... 34

3.2. Jenis Penelitian..... 34

3.3. Definisi Operasional Variabel..... 35

3.4. Populasi dan Sampel 37

3.4.1 Populasi..... 37

3.4.2 Sampel..... 37

3.5. Teknik Pengumpulan Data..... 38

3.6. Sumber Data..... 39

3.6.1 Data Primer 39

3.6.2 Data Sekunder 40

3.7. Metode Analisis 40

3.7.1 Uji Validitas 40

3.7.2 Uji Reabilitas..... 40

3.7.3 Uji Statistik 41

3.7.4 Uji Regresi Linear Sederhana 41

3.8 Uji Hipotesis 42

3.9 Jadwal Penelitian..... 43

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 44

4.1 Deskripsi Objek Penelitian..... 44

4.2 Hasil Penelitian 45

4.2.1 Profil Responden..... 45

4.2.2 Statistik Deskriptif 48

4.2.3 Uji Validitas Instrumen 49

4.2.4 Uji Reliabilitas Instrumen 50

4.2.5 Koefisien Korelasi..... 51

4.2.6 Koefisien Determinasi..... 52

4.2.7 Regresi Linear Sederhana 53

4.2.8 Uji Hipotesis 54

4.3 Diskusi 55

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 58

5.1 Kesimpulan 58

5.2 Saran..... 58

5.2.1 Saran Praktis 58

5.2.2 Saran Teoritis..... 59

DAFTAR PUSTAKA 60

RIWAYAT HIDUP PENULIS 61

LAMPIRAN..... 62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Perputaran Uang Judi Daring di Indonesia, 2024 2

Gambar 1. 2 Provinsi Dengan Nilai Transaksi Judi Daring Tertinggi, 2024..... 4

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir 32

Gambar 3. 1 Definisi Operasional Variabel X 35

Gambar 3. 2 Definisi Operasional Variabel Y 36

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Data Penggunaan Judi *Online* Berdasarkan Usia..... 6

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu 14

Tabel 3. 1 Skala Pengukuran..... 39

Tabel 3. 2 Jadwal Penelitian..... 43

Tabel 4.1 Profil Jenis Kelamin Responden 45

Tabel 4.2 Profil Semester Akademik Responden 46

Tabel 4.3 Profil Usia Responden 47

Tabel 4.4 Statistik Deskriptif 48

Tabel 4.5 Hasil Uji Validitas Instrumen Penelitian 49

Tabel 4.6 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Penelitian..... 50

Tabel 4.7 Hasil Uji Korelasi Pearson..... 51

Tabel 4.8 Ringkasan Statistik Model 53

Tabel 4.9 Hasil Uji Regresi Linear.....53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kuesioner Penelitian..... 62

Lampiran 2. Tabel Uji Validitas..... 64

Lampiran 3. Hasil Uji..... 65