

SISTEM INFORMASI EKTRAKURIKULER BERBASIS *WEBSITE* (STUDI KASUS: SMA NEGERI 18 JAKARTA)

Abstrak

SMA Negeri 18 Jakarta merupakan salah satu sekolah menengah atas di utara Jakarta yang memberikan perhatian khusus pada kegiatan non akademik, terbukti dengan adanya kewajiban siswa untuk mengikuti kegiatan ekstrakurikuler dan berbagai prestasi yang diraih. Namun, pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di sekolah ini masih dilakukan secara manual dan belum terintegrasi ke dalam sebuah sistem informasi, sehingga menimbulkan berbagai kendala dalam memberikan informasi, proses pendaftaran, registrasi, dan evaluasi peringkat siswa. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat sistem informasi ekstrakurikuler berbasis *web* untuk mengatasi permasalahan tersebut. Metode pengembangan yang digunakan adalah *prototype*, yang memungkinkan adanya interaksi dan umpan balik secara terus menerus antara pengguna dan pengembang. Sistem dibangun dengan *framework* Laravel dan menggunakan basis data MySQL. Fitur yang disediakan antara lain informasi ekstrakurikuler, pendaftaran secara daring, pencatatan nilai dan absensi serta manajemen data prestasi. Hasil dari metode *Blackbox* menunjukkan bahwa sistem ini dapat beroperasi sesuai dengan kebutuhan pengguna. Diharapkan sistem ini dapat meningkatkan efisiensi, transparansi dan akses pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler di SMA Negeri 18 Jakarta.

Kata Kunci: *Sistem Informasi, Ekstrakurikuler, Website, Prototype, Laravel, MySQL*

WEBSITE-BASED EXTRACURRICULAR INFORMATION SYSTEM (CASE STUDY: PUBLIC HIGH SCHOOL 18 JAKARTA)

Abstract

SMA Negeri 18 Jakarta is one of the high schools in northern Jakarta that pays special attention to non-academic activities, as evidenced by the obligation of students to participate in extracurricular activities and various achievements achieved. However, the management of extracurricular activities in this school is still done manually and has not been integrated into an information system, causing various obstacles in providing information, the registration process, registration, and evaluation of student rankings. This research aims to design and create a web-based extracurricular information system to overcome these problems. The development method used is prototype, which allows for continuous interaction and feedback between users and developers. The system is built with the Laravel framework and uses a MySQL database. The features provided include extracurricular information, online registration, recording grades and attendance and achievement data management. The results of the Blackbox method show that this system can operate according to user needs. It is expected that this system can improve efficiency, transparency and access to the management of extracurricular activities at SMA Negeri 18 Jakarta.

Keywords: *Information System, Extracurricular, Website, Prototype, Laravel, MySQL*