

DAFTAR PUSTAKA

- Bergström, J., & Hornbæk, K. (2024). DIRA: A model of the user interface. *International Journal of Human-Computer Studies*, 193, 103381. <https://doi.org/10.1016/j.ijhcs.2024.103381>
- Sudirjo, F., Dewa, D. M. R. T., Kesuma, L. I., Suryaningsih, L., & Utami, E. Y. (2024). Application of the user centered design method to evaluate the relationship between user experience, user interface and customer satisfaction on banking mobile application. *Jurnal Informasi Dan Teknologi*, 7–13. <https://doi.org/10.60083/jidt.v6i1.465>
- Kurniasari, E., Reyhandera, R. N., Oktaviani, O., & Kembaren, S. B. (2025). Penerapan metode design thinking dalam perancangan UI/UX aplikasi Tafsir Mimpi menggunakan Figma. *Jurnal Minfo Polgan*, 13(2), 2212–2221. <https://doi.org/10.33395/jmp.v13i2.14415>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. (2023). Pelatihan Pembuatan Desain UI/UX Website UMKM Profile 188 Labscarpe dengan Aplikasi Figma: Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM. *Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Nusantara*, 3(2.2), 1972- 1980.
- Senubekti, M. A., Dajoreyta, G. L., & Anggraini, N. (2024). Pembuatan Desain UI/UX dengan Metode Prototyping pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung menggunakan Figma. *Jurnal Informatika Terpadu*, 10(1), 1–10. <https://doi.org/10.54914/jit.v10i1.1001>

- Hassenzahl, M. (2010). *Experience Design: Technology for All the Right Reasons*. Morgan & Claypool.
- Lowdermilk, T. (2013). *User-Centered Design: A Developer's Guide to Building User-Friendly Applications*. O'Reilly Media.
- Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2020). *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. McGraw-Hill.
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Elmqvist, N., & Diakopoulos, N. (2016). *Designing the User Interface*. Pearson.
- Tullis, T., & Albert, B. (2013). *Measuring the User Experience*. Morgan Kaufmann.
- Rahman, A., Putra, D., & Hidayat, R. (2021). Analisis Perancangan UI/UX Menggunakan Figma. *Jurnal Sistem Informasi*, 17(2), 45–54.
- Salim, A., & Pratama, R. (2022). Pemanfaatan Figma dalam Pengembangan Prototipe Sistem Informasi. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(1), 23–31.