

RANCANG BANGUN *PROTOTYPE* SISTEM INFORMASI
PENJADWALAN SIDANG TUGAS AKHIR FIK UPNVJ
BERBASIS WEB (STUDI KASUS : TUGAS AKHIR PROJECT)

NADA ANGGITANINGRUM

ABSTRAK

Sidang tugas akhir merupakan tahapan penting yang harus dilalui oleh mahasiswa tingkat akhir dan melibatkan berbagai pihak, seperti mahasiswa, dosen pembimbing, dosen penguji, serta staf administratif akademik. Berdasarkan hasil observasi di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, proses penjadwalan sidang masih dilakukan secara konvensional dan belum terintegrasi, sehingga menimbulkan ketidakefisienan dalam pengelolaan jadwal serta potensi terjadinya bentrok waktu. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penjadwalan sidang tugas akhir berbasis web dalam bentuk antarmuka pengguna *Prototype*. Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *Prototype* untuk memvisualisasikan kebutuhan dan alur sistem secara bertahap. Evaluasi terhadap rancangan dilakukan menggunakan metode *Usability testing* berbasis skenario penggunaan yang bertujuan untuk menilai kemudahan penggunaan, kejelasan alur, serta kesesuaian fungsi yang dirancang pada *Prototype*. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa rancangan *Prototype* sistem mampu merepresentasikan proses penjadwalan sidang tugas akhir secara lebih terstruktur dan mudah dipahami oleh pengguna. Rancangan ini diharapkan dapat menjadi dasar dalam pengembangan sistem informasi penjadwalan sidang tugas akhir yang lebih efisien dan terintegrasi di lingkungan Fakultas Ilmu Komputer UPN Veteran Jakarta.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penjadwalan Sidang, *Prototype*, *Usability Testing*

***PROTOTYPE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A WEB BASE
FINAL THESIS DEFENSE SCHEDULING INFORMATION SYSTEM
AT FIK UPNVJ (CASE STUDY : PROJECT THESIS)***

NADA ANGGITANINGRUM

ABSTRACT

Final project defense is an essential stage that must be undertaken by final-year students and involves multiple stakeholders, including students, supervisors, examiners, and academic administrative staff. Based on observations conducted at the Faculty of Computer Science, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta, the defense scheduling process is still carried out conventionally and has not been fully integrated, resulting in inefficiencies in schedule management and a potential for time conflicts. This study aims to design a web-based final project defense scheduling information system in the form of user interface and user experience design and a Prototype. The development method employed in this study is the Prototype method, which facilitates the visualization of system requirements and workflows in an iterative manner. The evaluation of the proposed design was conducted using Usability Testing based on usage scenarios, aiming to assess ease of use, clarity of workflow, and the suitability of the functions designed in the Prototype. The evaluation results indicate that the proposed system Prototype is able to represent the final project defense scheduling process in a more structured and user-friendly manner. This design is expected to serve as a foundation for the future development of a more efficient and integrated final project defense scheduling information system within the Faculty of Computer Science, Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

Keywords: Information System, Defense Scheduling, Prototype, Usability Testing