

BAB 5. PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah untuk menangani salah satu masalah utama di proses peminjaman ruangan dan barang yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta dimana prosedurnya masih kurang efektif dan efisien karena masih dilakukan secara manual, dirancanglah sebuah sistem informasi peminjaman ruangan dan barang untuk Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berbasis aplikasi *mobile* dengan berbagai fitur seperti peminjaman ruangan dan barang yang dilakukan secara *online*, menampilkan ruangan yang tersedia sesuai dengan kriteria dan waktu peminjaman yang di input oleh peminjam, mengajukan pergantian peminjaman yang dapat dilakukan oleh admin, dan lain – lain sehingga dapat membuat prosedr peminjaman ruangan dan barang di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta lebih efektif dan efisien.

Lalu, untuk masalah utama lainnya dimana petugas tata usaha Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta belum bisa memprioritaskan peminjam dari Fakultas Ilmu Komputer, maka untuk halaman peminjaman ruangan dan peminjaman barang yang ada di *website* untuk admin secara otomatis menampilkan peminjaman yang dilakukan oleh peminjam dari Fakultas Ilmu Komputer sehingga admin dapat dengan mudah memprioritaskan peminjaman yang dilakukan oleh peminjam dari Fakultas Ilmu Komputer.

5.2. Saran

Saran peneliti untuk penelitian ini adalah untuk menerapkan fitur pengambilan data jadwal kelas di Fakultas Ilmu Komputer secara otomatis apabila pihak kampus sudah membuat *API* untuk mendapatkan data jadwal kelas untuk Fakultas Ilmu Komputer.