

DAFTAR PUSTAKA

- Ismail, T., Hadi, H. S., & Tyas, S. S. (2025). Perancangan Aplikasi Laporan Kinerja Harian Menggunakan Metode Design Thinking Pada Karyawan Samoto. *Jurnal Komputer, Informasi dan Teknologi*, 5(1), 14-14. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i1.2727>
- Pramuditho, A. A., & Ubaidillah, U. (2025). Perancangan Aplikasi Laporan Pengiriman Barang Berbasis Web. *Klik-Jurnal Ilmu Komputer*, 6(1), 1-9. <https://doi.org/10.56869/klik.v6i1.690>
- Diana, D., Niswati, Z. I., & Prasetya, R. (2023). Perancangan Aplikasi Sistem Pelaporan Harian Pasien Rawat Inap pada Rumah Sakit Citra Medika Depok. *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 4(03), 557-564. <https://doi.org/10.30998/jrami.v4i03.7722>
- Melina, D., Maulana, H., Maulani, S., & Laia, F. (2023). Perancangan Aplikasi Pemantauan Peserta Magang Di PT Telkom Indonesia Tbk Kota Banjar Dengan Laravel. *Jurnal Sistem Informasi Galuh*, 1(2), 68-82. <https://doi.org/10.25157/jsig.v1i2.3201>.
- Khansa, A., Billan, A. C., & Sutabri, T. (2024). Perancangan Sistem Pelaporan Harian Menggunakan Metode SDLC Pada Stasiun Pengumpul Minyak dan Stasiun Kompresor Gas. *Bulletin of Computer Science Research*, 5(1), 69-79. <https://doi.org/10.47065/bulletincsr.v5i1.442>
- Gunawan, R., Yusuf, A. M., & Nopitasari, L. (2021). Rancang Bangun Sistem Presensi Mahasiswa Dengan Menggunakan Qr Code Berbasis Android. *Elkom: Jurnal Elektronika dan Komputer*, 14(1), 47-58. <https://doi.org/10.51903/elkom.v14i1.369>
- Duson, I., Sulaeman, B., & Suppa, R. (2025). RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB (TOKO AKBAR). *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 13(1). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i1.6022>
- Fajar, M. M., & Chotijah, U. (2022). Sistem Informasi Manajemen Layanan Kearsipan (Si Malak) Berbasis Web. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 10(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v10i3.2701>
- Nuraeniah, I., Fatchan, M., & Suwarno, A. (2024). Sistem Informasi Penyewaan Dump Truck Berbasis Website pada PT Media Mitra Teknik Engineering. *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(1), 176-185. <https://jurnal.polgan.ac.id/index.php/remik/article/view/13355>

- Frayoga, A., Nilawati, N., & Sany, E. (2024). PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX WEBSITE BOOTCHIN COFFE. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 4(1), 126-237. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v4i1.1314>
- Ragil, G., & Hamidin, D. (2023). IMPLEMENTASI ALGORITMA BUBBLE SORT DENGAN MENGGUNAKAN METODE AGILE PADA PERANCANGAN APLIKASI SISTEM LAYANAN INFORMASI RUKUN WARGA. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(3), 110-116. <http://ejurnal.ulbi.ac.id/index.php/informatika/article/view/3111>
- Setiono, K. S. (2024). Platform Turnamen E-Sport Kelas Amatir dengan Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer dan Kecerdasan Buatan)*, 7(2), 141-146. <https://jurnal.tau.ac.id/index.php/siskom-kb/article/view/586>
- Adiansyah, F. B. P., Zahara, S., & Syaifudin, A. (2025). Aplikasi Edukasi Berbasis Web Dalam Mendukung Program Pencegahan Pemberantasan Penyalahgunaan Dan Peredaran Gelap Narkoba (P4GN). *Paradigma: Jurnal Filsafat, Sains, Teknologi, dan Sosial Budaya*, 31(2), 231-249. <https://ejurnal.uibu.ac.id/index.php/paradigma/article/view/2103>
- Saputra, R. (2022). Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Pendeteksi Cacingan Pada Anak Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *JEKIN- Jurnal Teknik Informatika*, 2(3), 142-157. <https://doi.org/10.58794/jekin.v3i1.194>
- Pratama, A. R. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Web Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD). *Jurnal Ilmu Komputer*, 6(3), 63-69.
- Aditya, N. M. B., & Jaya, J. N. U. (2022). Penerapan Metode PIECES Framework Pada Tingkat Kepuasan Sistem Informasi Layanan Aplikasi Myindihome. *Jurnal Sistem Komputer dan Informatika (JSON)*, 3(3), 325-332.
- Utomo, A., Sutanto, Y., Tiningrum, E., & Susilowati, E. M. (2020). Pengujian Aplikasi Transaksi Perdagangan Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Bisnis Terapan*, 4(2), 133-140.
- Nurlita, I., Anggraini, R., & Akuntansi, S. I. (2023). Analysis and Design of Incoming and Outgoing Cash Accounting Information Systems at Kilometer 28 Laundry using the Pieces and Waterfall Methods with Unified Modeling Language (Uml) Tools. *Formosa Journal of Applied Sciences*, 2(6), 1065-1090.

<https://doi.org/10.55927/fjas.v2i6.4411>

Putra, M. G. L., & Octantia, H. (2021). Analisis Dan Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Gamification (Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Institut Teknologi Kalimantan). *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 8(3), 571-578.

<https://doi.org/10.25126/jtiik.2021834368>

Firmansyah, R., Hamdi, A., & Riandini, D. (2026). PERANCANGAN SISTEM AUTENTIKASI MULTI-ROLE BERBASIS RBAC PADA PLATFORM E-LEARNING PEMBERDAYAAN EKONOMI PEREMPUAN. *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 11(1), 1094-1104.

<https://doi.org/10.36341/rabit.v11i1.7226>

Sahyudi, M., & Susanto, E. R. (2025). Analisis Implementasi Sistem Keamanan Basis Data Berbasis Role-Based Access Control (RBAC) pada Aplikasi Enterprise Resource Planning. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 5(1), 105-116.

<https://journal.yp3a.org/index.php/satesi/article/view/3997>