

DAFTAR PUSTAKA

- Aimar, R. A., Meriska D, & Muttaqin M.R. (2024). *Redesign Ui/Ux Aplikasi Lazatto Berbasis Mobile Menggunakan Metode Lean Experience*. *Jurnal Riset Sistem Informasi Dan Teknik Informatika*, 2(5), 62–74.
- Aulia, A., & Kusuma, G. P. (2020). Enhancement of User-Centered Design Method for Improving Usability of E-Learning Website Design. *International Journal of Emerging Trends in Engineering Research*, 8(6). <https://doi.org/10.30534/ijeter/2020/54862020>
- Cahyani, R. D., & Indriyanti, A. D. (2022). Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 3(2), 40–48. <https://doi.org/10.26740/jeisbi.v3i2.46197>
- Cen, C., Luo, G., Li, L., Liang, Y., Li, K., Jiang, T., & Xiong, Q. (2023). User-Centered Software Design: User Interface *Redesign* for Blockly–Electron, Artificial Intelligence Educational Software for Primary and Secondary Schools. *Sustainability (Switzerland)*, 15(6). <https://doi.org/10.3390/su15065232>
- Efendi, Y., Tashid, T., Yenni, H., Rio, U., & Muzawi, R. (2021). *Redesign Web Sekolah Metode User Centered Design*. *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, 3(3), 317–324. <https://doi.org/10.47065/bits.v3i3.1098>
- Enterprise, J. (2024). *Pengantar Desain UI/UX*. PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Fausiah, Akhir, M., & Paidia, A. (2025). Interactive Learning Media Based on Google Slides for Fifth-Grade Indonesian Language Classes. *Indonesian Journal of Innovation Studies*, 26(4), 1–23. <https://doi.org/10.21070/ijins.v26i4.1698>
- Hadori. (2022). Pengaruh Literasi Digital dan Media Youtube Terhadap Hasil Belajar Kimia Hadori. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(1).
- Handayani, F. (2024). *Analisis Desain User Interface dan User Experience Aplikasi Spidol Menggunakan Metode Design Thinking*. 6(1), 37–45.
- Hikmah Alim, R., Komarudin, O., & Carudin, C. (2023). Perancangan Desain Ui/Ux Pada Website Sman 5 Karawang Dengan Metode User Centered Design. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(5), 3274–3280. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i5.7319>
- Himawan, H., & F. Yanu, M. (2020). *Interface User Experience*. 2020.
- Jannah, Y. I. (2022). *Apa Itu WordPress? Pengertian, Kelebihan, dan Kekurangan*. Dicoding. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-cms-wordpress/>

- Khana, K. W. (2021). IMPLEMENTASI METODE UCD (USER CENTERED DESIGN) PADA RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN (STUDI KASUS SMK NEGERI 1 GELUMBANG). *JURNAL FASILKOM*, 11(2). <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2430>
- Krisianto, A. (2014). *Jago Wordpress*. PT Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). PENERAPAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI DI STMIK ROYAL. *JOURNAL OF SCIENCE AND SOCIAL RESEARCH*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Lukman, M. . A., Daniati, E., & Wardani, A. S. (2025). *Usability Evaluation of the SiCanTiK E-Learning Platform Using SUS and USE Questionnaire Methods*. 7.
- Muhammad Lias, L., Mayasari, R., & Garno, G. (2023). PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE SMK NEGERI 1 CIKAMPEK DENGAN METODE DESIGN THINKING. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3266–3274. <https://doi.org/10.36040/jati.v7i6.8173>
- Nicholas, M., Az-Zahra, H. M., & Syawli, A. (2023). Evaluasi dan Perbaikan Alur dan Navigasi Situs Web Indonesia.go.id sebagai Media E-Government Public Relations (GPR) Kementerian Komunikasi dan Informatika (Kemenkominfo) dengan Menggunakan Pendekatan Tree Testing dan Card Sorting. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(6).
- Nurhadi. (2017). *Pondasi Dasar Pemrograman Website*. Garuda Mas Sejahtera. <https://ipusnas2.perpusnas.go.id/book/8f09de80-37e5-40c0-b96d-2faf96836588>
- Rahmawati, A., Halimah, N., Karmawan, & Setiawan, A. A. (2024). Optimalisasi Teknik Wawancara Dalam Penelitian Field Research. *Jurnal Abdimas Prakasa Dakara*, 136.
- Refanus, E. P., Krisnanik, E., & Isnainiyah, I. N. (2022). Analisis User Experience Dan Redesign User Interface Pada Website Pemilihan Raya Keluarga Mahasiswa UPN Veteran Jakarta Menggunakan Pendekatan User Experience Questionnaire (UEQ). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, April.
- Risyda, F., Gardenia, Y., Awaludin, M., Lucia, Y., & Rehatalanit, R. (2024). Perancangan Desain UI/UX Website Sekolah Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 12(1), 165–174. <https://doi.org/10.35968/jsi.v12i1.1352>

- Rosyidah, Masayu; Fijra, R. (2021). Metode Penelitian. In *Deepublish*. Deepublish. [http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB III.pdf](http://repository.unpas.ac.id/30547/5/BAB%20III.pdf)
- Senoprabowo, A., Haryadi, T., & Sulistiyawati, P. (2024). Analisis Kemenarikan User Interface dengan Gaya Desain Skeuomorphism dari Sudut Pandang Desainer (Studi kasus: Aplikasi 76 Synthesizer). *Ars: Jurnal Seni Rupa Dan Desain*, 26(3), 131–142. <https://doi.org/10.24821/ars.v26i3.5862>
- Sugandi, Z. A. W., & Isnaini, K. N. (2023). Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna dari Aplikasi Marketplace Bahan Makanan Dapur: Metode User-Centered Design. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 11(3). <https://doi.org/10.26418/justin.v11i3.67793>
- Susilawati, T., Yuliansyah, F., Romzi, M., & Aryani, R. (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya (JTIM)*, 3(1).
- Tri, N., Putra, A., Gede, I., Sudipa, I., Made, N., Sukerthi, S. D., & Yuniawati, N. P. (2023). Analisis User Experience Pada Layanan Telekomunikasi Operator Seluler Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *Digital Transformation Technology (Digitech)*, 3(1).
- Trinovianti, V., & Zaidiah, A. (2023). Penerapan Metode Design Thinking pada Perancangan User Interface Aplikasi PPSU DKI Jakarta Berbasis Mobile. *Jurnal Sistem Informasi Dan Aplikasi (JSIA)*, 1(1), 50–64. <https://ejournal.upnvj.ac.id/jsia/article/view/5907>
- Wahyuningrum, T. (2021). *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. DEEPUBLISH.
- Wijaya, I. D. N. A., & Carina, N. (2020). PENGGUNAAN KONSEP REDESAIN TERHADAP GELANGGANG REMAJA SEBAGAI TEMPAT KETIGA DI KAWASAN BULUNGAN, JAKARTA SELATAN. *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)*, 2(2). <https://doi.org/10.24912/stupa.v2i2.8517>
- Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD)*, 6(2). <https://doi.org/10.53513/jsk.v6i2.8253>
- Wulandari, S. A., & Hamzah, M. L. (2024). Analisis Tingkat Usability Situs Website Rilis Berita Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(1), 290–298. <https://doi.org/10.31539/intecom.v7i1.9514>

- Y. Rudi Kriswanto. (2020). PENERAPAN ARSITEKTUR INFORMASI PADA DIGITAL LIBRARY. *Jurnal Pustaka Budaya*, 7(2). <https://doi.org/10.31849/pb.v7i2.3971>
- Yohanes, O. D., Ambarwati, A., & Darujati, C. (2021). Pengembangan Antarmuka Dan Pengalaman Pengguna Aplikasi Ujian Online Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *JOINTECS (Journal of Information Technology and Computer Science)*, 6(1). <https://doi.org/10.31328/jointecs.v6i1.2153>
- Zendrato, R. J., & Irawan, M. D. (2022). Sistem Informasi Monitoring Pembayaran Listrik Berbasis Web pada PT. PLN (Persero) ULP Berastagi Menggunakan Metode User Centered Design. *Blend Sains Jurnal Teknik*, 1(3). <https://doi.org/10.56211/blendsains.v1i3.174>
- Zulaiman Zaney, F. W., Mumtahana, H. A., & Lenawati, M. (2021). PERANCANGAN STRATEGIS DENGAN MEMANFAATKAN CMS WORDPRESS DAN FRAMEWORK ZACHMAN PADA LAMAN BERITA DI WEBSITE PEMERINTAH KABUPATEN MAGETAN. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 12(4), 240. <https://doi.org/10.31602/tji.v12i4.5634>