

## BAB 5

### PENUTUP

#### 5.1 Simpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan terdapat beberapa proses, dimulai dari pengumpulan data, perancangan sistem, pengujian data dan hasil dari pengujian, maka dapat disimpulkan bahwa :

- a. Berdasarkan tabel 4.1 pada kolom persentase *coverage* dari seluruh wilayah data uji, nilai rata-rata persentase *coverage greedy adding* adalah 81,56%. Berdasarkan tabel 4.2 pada kolom persentase *coverage* dari seluruh wilayah data uji, nilai rata-rata persentase *coverage greedy subtract* adalah 81,57%. Oleh sebab itu, dapat disimpulkan bahwa secara rata-rata *greedy subtract* lebih baik dibanding *greedy adding* dalam mendapatkan wilayah visibilitas terbesar.
- b. Berdasarkan tabel 4.1 pada kolom *runningtime* dari seluruh wilayah data uji, nilai rata-rata *runtime greedy adding* adalah 6,77 detik. Berdasarkan tabel 4.2 pada kolom *runningtime* dari seluruh wilayah data uji, nilai rata-rata *runtime greedy subtract* adalah 4.810,29 detik. Berdasarkan gambar 4.12 grafik *runningtime* yang dihasilkan oleh *greedy subtract* selalu berada di atas *greedy adding*. Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa *greedy adding* lebih cepat dibandingkan dengan *greedy subtract* dalam menjalankan proses.
- c. Program yang dibuat dengan bahasa pemrograman *python* dapat digunakan pada *software ArcGis* dalam memodelkan wilayah visibilitas

#### 5.2 Saran

Berikut adalah saran yang dapat mengembangkan aplikasi ini:

- a. Untuk penelitian selanjutnya, sebaiknya menggunakan algoritma optimasi lain, hasil dari penelitian selanjutnya dapat dibandingkan dengan penelitian ini untuk mendapatkan algoritma optimasi yang paling baik dalam proses mencari wilayah visibilitas.