

DAFTAR PUSTAKA

- Andriani, Anik 2014, *Rancang Bangun Sistem Informasi Rute Wisata Terpendek Berbasis Algoritma Floyd Warshall*, Bianglala Informatika, vol.2, no.1, Maret 2014
- Baras, J, & Theodorakopoulos, G 2010, *Path problems in network*, Morgan & Claypool Publishers.
- Falanda, Filian & Gustriansyah, R 2016, *Penentuan Objek Wisata, Objek Kuliner Serta Akomodasi Disekitar Pengguna Di Kota Palembang Dengan Menggunakan Algoritma Euclidean Distance*, Jurnal Ilmiah Informatika Global, vol.7, no.1, Desember 2016
- Hermawan, Stephanus 2011, *Mudah membuat aplikasi android*, ANDI, Yogyakarta
- Indonesia, Undang-undang 1990, *Undang-undang Republik Indonesia nomor 9 tahun 1990 tentang kepariwisataan*, Jakarta
- Ismayanti 2010, *Pengantar pariwisata*, PT Gramedia Widisarana Indonesia, Jakarta
- J. A. Kreibich 2010, *Using SQLite*, United States of America, O'Reilly Media, Inc.
- Kadir, Abdul 2010, *Mudah mempelajari database mysql*, ANDI, Yogyakarta
- Manggolo, Inu., Marzuki, Marza Ihsan., dan Alaydrus, Mudrik. 2011. *Optimalisasi Perencanaan Jaringan Akses Serat Optik Fiber To The Home Menggunakan Algoritma Genetika*. InComTech, Jurnal Telekomunikasi dan Komputer, Vol. 2, No. 2, pp. 2136.
- Marpaung, Happy 2002, *Pengantar pariwisata*, Alfabeta, Bandung
- Novita, Dian 2016, "Aplikasi Pencarian Rumah Sakit Di Tangerang Selatan dan Menentukan Jarak Terpendek Menggunakan Algoritma Floyd-Warshall Berbasis Android", UPN 'Veteran' Jakarta, Jakarta
- Oemaryadi C. S., 2008, "Aplikasi Algoritma B&B untuk Memperoleh Poin Maksimum pada Permainan "Diner Dash"" (<http://informatika.stei.itb.ac.id/~renaldi.munir/Stmik/2007-2008/Makalah2008/MakalahIF2251-2008-040.pdf>)
- Pendit, Nyoman 1999, *Ilmu pariwisata*, Akademi Pariwisata Trisakti, Jakarta
- Rational Team, 2001, "Rational Unified Process : Best Practices for Software Development Teams"

Riyanto 2010, *Membuat sendiri aplikasi mobile gis platform java me, blackberry & android*, ANDI, Yogyakarta

Rosen, K. H 2011, *Discrete mathematics and its applications*, Seventh Edition, : Mc Graw Hill, United Stated

Ruohonen, K 2008, *Graph Theory*, Tampereen teknillinen korkeakoulu.

Safaat, Nazruddin 2013, *Berbagai implementasi dan pengembangan aplikasi mobile berbasis android*, Informatika, Bandung

Sholiq 2006, *Pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan uml*, Graha Ilmu, Yogyakarta

Sutedjo, Budi 2002, *Algoritma & teknik pemrograman*, ANDI, Yogyakarta

Tahyudin, Imam & Susanti, Ika 2015, *Pencarian Rute Terbaik pada Obyek Wisata di Kabupaten Banyumas Menggunakan Algoritma Genetika Metode TSP (Travelling Salesman Problem)*, vol.3, no.4, November 2015

<http://kotabogor.go.id/index.php/page/detail/125/ariwisata#.WNMyAG997IU> [28
Februari 2017, 09:37:00 PM]

<http://achmad-asrori.blogspot.co.id/2013/01/algoritma-floyd-warshall.html> [7
Maret 2017, 07:11:02 PM]

