

# **PENERAPAN ALGORITMA FLOYD WARSHALL UNTUK MENENTUKAN OBJEK WISATA ALAM DAN KULINER DI KOTA BOGOR**

**Shifa Femia Puteri**

## **Abstrak**

Penelitian ini dilakukan untuk membuat aplikasi pencarian objek wisata alam dan kuliner di Bogor. Dimana Bogor merupakan salah satu kota yang memiliki banyak destinasi wisata alam dan kuliner. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu Algoritma Floyd Warshall. Algoritma ini merupakan salah satu varian dari pemrograman dinamis, metode untuk memecahkan masalah pencarian rute terpendek. Pada penelitian ini Algoritma Floyd Warshall menjelaskan tentang pencarian jalur terdekat dari lokasi berdasarkan dari LBS (Location Based Services) pengguna. Data yang akan diolah disimpan pada SQLite sebagai alat penyimpanan data objek wisata alam dan kuliner. Aplikasi ini menggunakan Google Map dan Google Api versi 2 sebagai media untuk menampilkan gambar peta pada aplikasi. Dari penelitian ini akan dihasilkan sebuah aplikasi untuk menentukan jalur terdekat dari lokasi pengguna menuju objek wisata alam dan kuliner yang akan di implementasikan ke dalam platform android. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu masyarakat dalam mencari objek wisata alam dan kuliner terdekat di Bogor.

**Kata Kunci :** Objek Wisata, Algoritma Floyd Warshall, LBS (Location Based Services), Menentukan Jalur Terdekat, Platform Android

# **APPLICATION OF FLOYD WARSHALL ALGORITHM FOR DECIDING NATURE AND CULINARY TOURIST ATTRACTION AT BOGOR CITY**

**Shifa Femia Puteri**

## **Abstract**

This research was conducted to make search applications natural and culinary in Bogor. Where the Bogor is one city that has a lot of natural attractions and culinary destinations. The methods used in this study i.e. Floyd Warshall Algorithms. This algorithm is one variant of dynamic programming method for solving the problem of the shortest path of route search. Research on algorithm of Floyd Warshall describes the search path based on the location using LBS (Location Based Services) users. The data to be processed is stored in SQLite data storage as a means of natural sights and culinary. This application uses the Google Map and Google Api version 2 as a medium for showing the image map on the application. From this research will be produced an application to determine the path of the location for user towards the nearest object of nature tourism and culinary that will be implemented into the android platform. The application is expected to help the community in search of natural attractions and nearby culinary in Bogor.

**Keywords :** Tourism Object , Floyd Warshall Algorithm, LBS (Location Based Services), Determines The Shortest Distance, Android Platform