

# **SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PENCARIAN SEMINAR MENGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA**

**Brigita Ferlina Siamirani**

## **Abstrak**

Sebagai mahasiswa sering kali mengadakan dan menghadiri kegiatan seminar untuk dapat menambah keterampilan. Tidak hanya mahasiswa yang membutuhkan seminar, para pengajar pun membutuhkannya untuk memaparkan hasil penelitiannya ke masyarakat. Namun terkadang terhambat dengan jauhnya jarak seminar. Penelitian ini dilakukan untuk mengimplementasikan algoritma dijkstra dalam pencarian rute terpendek, namun kali ini berdasarkan lokasi seminar. Aplikasi dibuat berbasis web yang lebih universal dan dapat diakses oleh siapapun dan dimanapun. Penggunaan algoritma Dijkstra ini memungkinkan dapat menemukan solusi terbaik dan memiliki kompleksitas tinggi. Pada perancangan sistem ini akan memberikan keluaran berupa jalur tercepat untuk menempuh lokasi seminar terdekat dari lokasi user. Penentuan jarak terpendek sudah banyak di implementasikan diberbagai objek seperti untuk mencari restaurant atau objek lainnya, namun kali ini penulis ingin mengimplementasikan algoritma pencarian rute terpendek untuk mencari objek baru yaitu seminar yang dapat bermanfaat bagi mahasiswa dan dosen pengajar. Penulis harap dengan adanya penelitian ini dapat bermanfaat bagi masyarakat luas.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi Geografis, Algoritma Dijkstra, Pencarian Rute Terpendek.

# **GEOGRAPHIC INFORMATION SYSTEM FINDING SEMINAR USING DIJKSTRA ALGORITHM**

**Brigita Ferlina Siamirani**

## **Abstract**

As students often conducted activities such as seminars that could gain additional skill for them. Not only students who need the seminar, the teachers also need it to present the results of his research through seminars. But sometimes it is hampered by the distance of the seminar. This research was conducted to implement the Dijkstra Algorithm for finding the shortest route, and based on the location of the seminar. Web-based applications that are more universal and accessible for anyone, so they can access it anywhere. The use of this Dijkstra Algorithm is to find the best solution for the shortest path that user should take. In designing this system will provide the output of the fastest path to take the location of the nearest seminar from the user location. Determination of the shortest distance is widely implemented in various objects such as to find restaurants or other objects, but this time the author wants to implement the shortest route search algorithm to find a new object that is a seminar that can be useful for students and lecturers. The authors hope that with this research can be useful for the wider community.

**Keywords :** Informatics Geographics System, Dijkstra Algorithm, Shortest path