

DAFTAR PUSTAKA

- Arizka Anggraini, Latifa Khoirani, & Armansyah Armansyah. (2024). Pemodelan Aplikasi Pengadaan Barang Menggunakan Metode Waterfall. *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, 2(2), 53–62. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v2i2.92>
- Granita, S., Rohmaniyah, S., Gautama, T., & Yulianti, Y. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Aplikasi*, 3(4), 246. <https://doi.org/10.32493/jtsi.v3i4.7184>
- Moerdijat, L. (2024). *Peningkatan Minat Baca Masyarakat Harus Mampu Dimanfaatkan Sebaik-baiknya*. <https://mpr.go.id/berita/Peningkatan-Minat-Baca-Masyarakat-Harus-Mampu-Dimanfaatkan-Sebaik-baiknya>
- Nur Homaida, Zaehol Fatah, & Lukman Fakhri Lidimilah. (2025). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Pada Perpustakaan MTSN 2 Bondowoso. *Pediaqu : Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora*, 4(1), 88–94.
- Parulian Sibuea, Najla Mardhiyah Lubis, & Syafriyandi Aziz. (2024). Pengajaran yang Inovatif dapat Meningkatkan Minat Membaca pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Arjuna : Publikasi Ilmu Pendidikan, Bahasa Dan Matematika*, 2(4), 38–46. <https://doi.org/10.61132/arjuna.v2i4.1058>
- Pratala, C. T., Asyer, E. M., Prayudi, I., & Saifudin, A. (2020). Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(2), 111. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i2.4713>
- Sukarma, I. K., Karyasa, T. B., Hasim, Asfahani, & Azis, A. A. (2023). Mengurangi Ketimpangan Sosial Melalui Program Bantuan Pendidikan Bagi Anak-Anak Kurang Mampu. *Communnity Development Journal*, 4(4), 8440–8447. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/cdj/article/view/19682/14353>
- Wijaya, D. (2020). *Marketplace Pedia* (Pratiwi (ed.); 1st ed.). Laksana.