



**SISTEMINFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN
HEWAN BERBASIS WEB**

**(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN
BALAI KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN
JAKARTA)**

TUGAS AKHIR

**ANDRI SEJATI
1110501002**

**NOVIA INDRIANI
1110501004**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
2015**



**SISTEM INFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN
HEWAN BERBASIS WEB**

**(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN
BALAI KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN
JAKARTA)**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar

Ahli Madya Komputer

**ANDRI SEJATI
1110501002**

**NOVIA INDRIANI
1110501004**

**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” JAKARTA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
2015**

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Andri Sejati

NRP : 1110.501.002

Tanggal : 26 februari 2015

Bilamana dikemudian hari ditentukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini maka saya bersedia dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Jakarta,26 februari 2015

Yang menyatakan,



(Andri Sejati)

PERNYATAAN ORISINALITAS

Tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : Novia Indriani

NRP : 1110.501.004

Tanggal : 26 februari 2015

Bilamana dikemudian hari ditentukan ketidaksesuaian dengan pernyataan saya ini maka saya bersedia dituntut dan di proses sesuai dengan ketentuan yang berlaku

Jakarta,26 februari 2015

Yang menyatakan,



(Novia Indriani)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Andri Sejati
NIM : 1110.501.002
Fakultas : Ilmu Komputer
Program Studi : Manajemen Informatika

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN HEWAN BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN BALAI KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN JAKARTA)

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 26 februari 2015

Yang menyatakan,



(Andri Sejati)

PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Novia Indriani

NIM : 1110.501.004

Fakultas : Ilmu Komputer

Program Studi : Manajemen Informatika

Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta Hak Bebas Royalti Non-eksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN HEWAN BERBASIS WEB

(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN BALAI KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN JAKARTA)

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti ini Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jakarta berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada Tanggal : 26 februari 2015

Yang menyatakan,



(Novia Indriani)

PENGESAHAN

Tugas akhir ini diajukan oleh :

Nama : Andri Sejati 1110501002
Novia Indriani 1110501004
Program Studi : Manajemen Informatika
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengadopsian dan Penyerahan Hewan Berbasis Web

(Studi kasus : Dinas Kelautan dan Pertanian Balai Kesehatan Hewan dan Ikan
PUSKESWAN JAKARTA)

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada Program Studi Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jakarta.

Iin Ernawati S.Kom.,MSi
Dosen Pembimbing

Erly Krisnanik, S.Kom., MM
Penguji 1

M.Bayu Wibisono, S.Kom., MM
Penguji 2



Dr. Nidjo Sandjojo, M.Sc.
Dekan

Erly Krisnanik, S.Kom., MM
Ka.Prodi

Ditetapkan di : Jakarta
Tanggal ujian : 6 Februari 2015

SISTEM INFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN HEWAN BERBASIS WEB

**(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN BALAI
KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN JAKARTA)**

Andrisejati

NoviaIndriani

Abstrak

Mempunyai hewan peliharaan menjadi salah satu hobi yang sangat digemari oleh masyarakat pada umumnya.terkadang pemilik hewan peliharaan merasa bosan dengan hewan peliharaanya dan membiarkan hewan peliharaan tersebut terlantar sehingga hewan peliharaan tersebut menjadi hewan liar dan rentan terkena penyakit.Maka dari itu untuk menanggulangi banyaknya hewan liar, pihak balai kesehatan hewan dan ikan menyediakan tempat penampungan hewan peliharaan yang sudah tidak dipelihara untuk dipelihara oleh pihak balai kesehatan hewan dan ikan.Peranan penting pelayanan pengadopsian dan penyerahan hewan yaitu memberikan pelayanan pengadopsian dan penyerahan hewan dari masyarakat yang mempunyai hewan peliharaan.maka dari itu dibutuhkan sistem informasi yang sudah terkomputerisasi dimana sistem tersebut sendiri dapat membantu pekerjaan dalam pelayanan umum terutama pada bagian pengadopsian dan penyerahan hewan sehingga menjadi lebih mudah,efektif dan efisien.Solusi untuk pengadopsian dan penyerahan hewan di balai puskeswan jakarta ini dengan menggunakan sistem informasi yang berbasis web untuk memudahkan calon penyerah dan pengadopsi untuk meyerahkan hewan dan mengadopsi hewan tersebut.

Kata kunci : Sistem informasi, Pengadopsian, Penyerahan hewan.

SISTEM INFORMASI PENGADOPSIAN DAN PENYERAHAN HEWAN BERBASIS WEB

**(STUDI KASUS : DINAS KELAUTAN DAN PERTANIAN BALAI
KESEHATAN HEWAN DAN IKAN PUSKESWAN JAKARTA)**

Andrisejati

NoviaIndriani

Abstract

Pets have become one of the hobby favored by the people at umumnya.terkadang pet owners feel bored with his pet and pet let the displaced so that the pet into the wild animals and susceptible to disease.Therefore to cope with the number of wild animals, the animals and fish health centers providing shelter pets that are not maintained for health centers maintained by the animal and fish.Important Peranann adoption services and delivery services yaitumemberikan animal animal adoption and submission of the people who have the necessary animal peliharaan.maka of computerized information systems where the system itself can help a job in the public service, especially on the adoption and submission of the animal so that it becomes easier , effective and efficient.Solutions for adoption and delivery of animals in this jakarta Puskeswan hall using a web-based information system to allow potential adopters to the hand and to surrender the animals and adopt animals.

Keywords: information systems, adoption, animal Submission.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah serta kekuatan sehingga tugas akhir yang berjudul Sistem Informasi Pengadopsian dan Penyerahan Hewan Berbasis Web (Studi Kasus : Dinas Kelautan dan Pertanian Balai Kesehatan Hewan dan Ikan Puskeswan Jakarta) dapat diselesaikan dengan baik.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan mengucapkan banyak terima kasih yang tulus kepada Ibu Iin Ernawati, S.Kom.,MSi selaku dosen pembimbing yang telah memberi saran dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Disamping itu ucapan terimakasih juga kepada kedua orang tua dan keluarga yang telah memberikan semangat, dorongan dan doa kepada kami selama penulisan tugas akhir ini. Penulis juga berterimakasih kepada Dosen dan Staff danteman teman Fakultas Ilmu Komputer yang telah banyak membimbing dan memberikan ilmu pengetahuan kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan dan kelemahan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak. Penulis hanya berharap semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Jakarta, 26 Maret 2015

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAAN PUBLIKASI	iv
PENGESAHAN	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Rumusan Masalah.....	2
I.3 Maksud dan Tujuan	2
I.4 Ruang Lingkup	2
I.5 Manfaat Penelitian	3
I.6 Luaran yang Diharapkan.....	3
I.7 Sistematika Penulisan	3
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	5
II.1 Pengertian Sistem	5
II.2 Pengertian Informasi	5
II.3 Pengertian Sistem Informasi	5
II.4 Pengertian Hewan.....	5
II.5 Pengertian XAMPP	5
II.6 Pengertian Basis Data.....	8
II.7 Pengertian UML	10
II.8 Penelitian Terdahulu.....	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	13
III.1 Kerangka Pikir	13
III.2 Tahap Penelitian.....	15
III.3 Metode yang Digunakan	15
III.4 Pendekatan Penelitian	16
III.5 Objek Penelitian	16
III.6 Waktu dan Tempat Penelitian	16
III.7 Alat dan Bahan Penelitian.....	17
III.8 Tahapan Kegiatan.....	18

Bab IV HASIL DAN PEMBAHASAN	19
IV.1 Objek Penelitian.....	19
IV.2 Dokumen yang Digunakan Dalam Sistem Berjalan	21
IV.3 Analisa Prosedur Sistem Berjalan.....	23
IV.4 Prosedur Sistem	27
IV.5 Rancangan Sistem Usulan.....	30
IV.6 Rancangan Aplikasi Pengadopsian dan Penyerahan	30
IV.7 Rancangan Kode	45
IV.8 Rancangan Hasil Arsitektur	46
IV.9 Implementasi Sistem.....	47
IV.10 Rencana Kegiatan	48
IV.11 Rancangan data	51
Bab V PENUTUP	53
V.1 Kesimpulan	53
V.2 Saran.....	53

**DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN**

DAFTAR TABEL

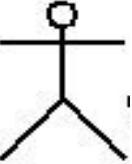
Tabel 1	Jadwal Kegiatan Penelitian	18
Tabel 2	Dokumen keluaran sistem berjalan	22
Tabel 3	Dokumen simpanan sistem berjalan	22
Tabel 4	Tabel Login	42
Tabel 5	Tabel file pengadopsi	42
Tabel 6	Tabel file penyerahan.....	42
Tabel 7	Tabel hewan	43
Tabel 8	Tabel pengadopsi	43
Tabel 9	Tabel penyerahan	44
Tabel 10	Tabel User	44
Tabel 11	Kebutuhan perangkat lunak	47
Tabel 12	Kebutuhan perangkat keras	48
Tabel 13	Rencana pengoperasian sistem.....	50
Tabel 14	Tabel Masukan.....	51
Tabel 15	Tabel keluaran.....	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1	Use Case diagram.....	10
Gambar 2	Kerangka Pikir.....	13
Gambar 3	Struktur Organisasi	19
Gambar 4	Use case diagram pengadopsi berjalan.....	23
Gambar 5	Use case diagram Penyerahan berjalan	25
Gambar 6	Use case diagram area login usulan	30
Gambar 7	Use case sistem usulan pengadopsian dan penyerahan.....	31
Gambar 8	Activity sistem usulan pengadopsi.....	33
Gambar 9	Activity add sistem usulan penyerahan.....	34
Gambar 10	Activity sistem usulan pelaporan	35
Gambar 11	Sequence diagram login petugas	36
Gambar 12	Sequence diagram registrasi pengadopsian.....	37
Gambar 13	Sequence diagram registrasi penyerahan	38
Gambar 14	Sequence diagram laporan	39
Gambar 15	Class diagram pengadopsian dan penyerahan.....	41
Gambar 16	Menu petugas	46
Gambar 17	Menu kepala balai	46

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram

No.	Gambar	Nama	Pengertian
1.		Aktor	Aktor menggambarkan orang, sistem atau eksternal entitas (<i>stakeholder</i>) yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.
2		Generalization	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
3		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		Use case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.

2. Activity Diagram

No.	Simbol	Penjelasan
1.		Start point
2.		End Point
3.		Activities
4.		Decision

3. Sequence Diagram

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>Actor</i>	Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan yang lainnya.
2.		<i>Boundary</i>	Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.
3.		<i>Control</i>	Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

4.		<i>Entity</i>	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem)
5.		<i>Transition atau link</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi

4. Class diagram

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		<i>generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).
2.		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
3.		<i>class</i>	Himpunan dari berbagai objek-objek yang berbagi serta operasi yang sama.

DAFTAR LAMPIRAN

- | | |
|-------------|---|
| Lampiran 1 | Formulirpengadopsianhewan system berjalan |
| Lampiran 2 | Formulirpenyerahanhewan system berjalan |
| Lampiran 3 | Laporanpengadopsianhewan system berjalan |
| Lampiran 4 | Laporanpenyerahanhewan system berjalan |
| Lampiran 5 | Tampilan form login |
| Lampiran 6 | Tampilan menu utama |
| Lampiran 7 | Formpengadopsian hewan |
| Lampiran 8 | Form penyerahanhewan |
| Lampiran 9 | Laporan pengadopsian hewan |
| Lampiran10 | Laporan penyerahan hewan |
| Lampiran 11 | Salinan form pengadopsianhewan |
| Lampiran 12 | Salinan form penyerahan hewan |