

DAFTAR PUSTAKA

Agustini, D 2012, *Belajar Membuat Aplikasi Berbasis Android*, PT. Andi Mahasatya, Jakarta.

Adding map image to intel xdk geolocation co-ordinates, diakses pada tanggal 20 November 2014.

<http://stackoverflow.com/questions/25308626/adding-map-image-to-intel-xdk-geolocation-co-ordinates-already-showing-up>

HTML5 definisi 2014, diakses pada tanggal 18 November 2014.
<http://id.wikipedia.org/wiki/HTML5>

Intel XDK definisi 2014, diakses pada tanggal 18 November 2014.

<http://iconid.org/intel-xdk-membuat-aplikasi-mobile-secara-mudah-dengan-html5/>

JQuery Mobile definisi 2014, diakses pada tanggal 18 November 2014.

<http://tutorialbelajarwebsite.blogspot.com/pengertian-dan-penjelasan-jquery-mobile.html>

Munawar 2005, *Pemodelan Visual dengan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Nugroho 2010, *Pemrograman Berorientasi Objek*, Gava Media, Yogyakarta.

Pengertian javascript 2013, diakses pada tanggal 18 November 2014.

<https://upyes.wordpress.com/2013/02/01/pengertian-javascript/comment-page-1/>

Safaat, H 2013, *Aplikasi berbasis Android*, Informatika, Jakarta.

Safaat, H 2012, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, INFORMATIKA, Bandung.

Sutarman, 2012, *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.

Sugiarti, Y 2013, *Analisa dan Perancangan UML (Unified Modeling Language)*, Graha Ilmu, Yogyakarta.

Struktur navigasi website 2013, diakses pada tanggal 18 November 2014

<http://wacanakomputer.wordpress.com/2013/01/10/struktur-navigasi-website/>

Utomo, E P, 2013, *Mobile Web Programming Html5, Css3, JQuery Mobile*, Gramedia Online, Jakarta

