

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Mengenalkan alphabet ke anak dapat dilakukan sejak usia dini, yaitu usia 2-5 tahun agar perkembangan bahasa anak meningkat sebelum memasuki usia sekolah secara resmi nantinya. Maura Xaveria Tupamahu, M.Psi, Psikolog Universitas Indonesia memaparkan, umumnya anak akan mengenal huruf dan angka pada usia 2-5 tahun. Setelah itu, baru mulai bisa membedakan masing-masing huruf dan angka di usia 4 tahun.

Fenomena di masyarakat, idealnya anak balita usia 2-5 tahun diperkenalkan alphabet oleh orang tuanya melalui media-media konvensional seperti kertas atau karton bertuliskan huruf abjad, flash card, melalui benda-benda disekitar, permainan edukasi, karpet alphabet yang disusun berjejer, nyanyian alphabet, buku, poster, dan sebagainya. Ada juga media konvensional yang produksinya berasal dari luar negeri yaitu dalam bahasa Inggris. Kemudian, di tren yang serba teknologi sekarang, tersedia banyak aplikasi permainan edukatif di gadget untuk anak balita.

Dengan kemajuan teknologi yang sangat pesat saat ini dibutuhkan aplikasi yang dapat mengakomodir kebutuhan setiap pengguna akan sebuah aplikasi pengganti buku, papan tulis dan alat-alat tulis lainnya yang mudah dibawa serta dapat digunakan kapanpun dan dimanapun dengan efektif.

Oleh karena itu, penulis memilih topik untuk Tugas Akhir dengan judul “APLIKASI PENGENALAN ALPHABET UNTUK USIA 2-5 TAHUN BERBASIS JAVA ANDROID”.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan mengenai uraian diatas, maka rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana membuat Aplikasi Pengenalan Alphabet untuk Anak Usia 2-5 tahun Berbasis Java Android.

I.3 Batasan Masalah

Dalam pembangunan aplikasi pengenalan alphabet untuk anak usia 2-5 tahun berbasis java android, maka pembahasan ini dibatasi dengan ruang lingkup sebagai berikut :

- a. Hanya pengenalan alphabet yang disajikan dalam bentuk aplikasi android untuk anak usia 2-5 tahun melalui orang tua.
- b. Metode pengenalan alphabet dalam aplikasi ini menggunakan bahasa indonesia.

I.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi pengenalan alphabet untuk usia 2-5 tahun berbasis java android.

I.5 Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari penelitian ini adalah berupa aplikasi android yang mengajarkan alphabet pada anak usia 2-5 tahun.

I.6 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian dengan dibangunnya aplikasi berbasis java android ini yaitu membantu para orangtua mengajarkan anaknya untuk mengenal alphabet sejak dini melalui aplikasi android.

I.7 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Studi pustaka dengan mengumpulkan data dan informasi dari buku-buku dan makalah yang berkaitan dengan android.
- b. Studi Literatur melakukan pengumpulan data melalui Internet ataupun melakukan penelitian pada karya ilmiah serupa yang telah ada.
- c. Kuesioner dengan cara membagikan angket kepada guru dan orangtua untuk mengajarkan anak usia 2-5 tahun.

I.8 Sistematika Penulisan

Untuk dapat memberikan sedikit gambaran mengenai isi dari penulisan ini, maka untuk itu kami menyusun secara garis besar sistematika penulisan laporan tugas akhir yang terbagi menjadi 5 bab dengan rincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memaparkan dan menguraikan gambaran secara umum tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, luaran yang diharapkan, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang dibutuhkan dalam pembuatan proposal tugas akhir ini yaitu yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan kerangka berpikir, teknik pengumpulan data, alat bantu penelitian, waktu penelitian, serta jadwal penelitian yang dilakukan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem serta mengimplementasiannya kedalam program aplikasi, dan juga terdapat hasil analisa data yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Sebagai penutup penulis menerangkan kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran yang telah didapatkan selama proses pembuatan aplikasi dan penelitian yang mungkin dapat berguna dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka yaitu suatu daftar yang berisi semua sumber bacaan yang digunakan sebagai bahan acuan dalam penulisan tugas akhir ini.

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN