

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi yang cepat, tepat, dan efisien sangat dibutuhkan oleh masyarakat luas pada era globalisasi ini. Informasi pada era yang sangat modern ini adalah suatu kebutuhan yang sangat utama bagi masyarakat. Salah satu wadah untuk mendapatkan informasi yang cepat, tepat, dan efisien adalah Internet. Internet sebagai wadah dalam memperoleh suatu informasi inilah yang kemudian dikembangkan oleh para pengembang orang untuk menyajikan suatu informasi yang cepat, tepat, dan efisien, salah satunya adalah melalui pengembangan aplikasi yang berbasis *Mobile* Android yang terhubung ke jaringan Internet, yang mana Sistem Operasi Android saat ini banyak digunakan pada *SmartPhone*. Oleh karena itu para produsen *smartphone* berlomba-lomba untuk membuat suatu alat komunikasi yang lebih praktis dan fleksibel seperti *smartphone* seiring dengan perkembangan internet yang semakin pesat.

Sektor pariwisata merupakan salah satu sektor andalan kegiatan perekonomian yang berorientasi pada perluasan lapangan kerja dan kesempatan kerja. Sejalan dengan usaha pemerintah dalam mencapai sasaran pembangunan. Pengembangan sektor pariwisata saat ini mendapat perhatian serius karena selain untuk menciptakan lapangan kerja, pembangunan pariwisata mampu menggalakkan kegiatan ekonomi lainnya, termasuk untuk pendapatan daerah dan negara serta penerimaan devisa.

Pada saat ini para wisatawan memerlukan informasi - informasi yang lebih lengkap. Tidak hanya informasi mengenai objek wisatanya saja, tetapi juga informasi mengenai lokasi tempat wisata itu berada. Selain itu, para wisatawan juga lebih suka menggunakan sistem informasi yang sederhana dan interaktif dengan tampilan yang menarik.

Dengan memanfaatkan salah satu teknologi dari Google yaitu berupa Google Maps, yang merupakan sebuah jasa peta globe virtual dan online. Google Maps menawarkan peta yang dapat diseret yang diambil dari satelit, maka dapat

diimplementasikan dan dikembangkan sebuah sistem informasi geografis berbasis Android dengan menggunakan Global Positioning System (GPS) yang nantinya dapat membantu wisatawan untuk mengetahui tempat wisata yang akan dituju saat berkunjung ke Jakarta. Wisatawan hanya cukup mengaksesnya melalui mobile phone berbasis Android. Selanjutnya pengguna smartphone akan dipandu untuk dapat menikmati fitur-fitur yang ditawarkan didalamnya.

Atas dasar tersebut diatas, maka penulis dalam tugas akhir ini mengambil judul **“APLIKASI PENCARIAN TEMPAT PARIWISATA DI JAKARTA BERBASIS ANDROID”**

1.2 Rumusan Masalah

Bedasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun suatu aplikasi sistem pencarian lokasi tempat wisata di daerah Jakarta berbasis android.

1.3 Batasan Masalah

- a. Membahas masalah yang berhubungan dengan pencarian tempat wisata di Jakarta
- b. Aplikasi ini hanya dapat digunakan atau diakses dengan handphone smartphone
- c. Daftar tempat wisata yang terdapat di daerah Jakarta saja.

1.4 Maksud dan Tujuan

- a. Merancang dan membuat aplikasi pencarian tempat wisata berbasis android
- b. Tujuan penelitian ini untuk memudahkan para pengguna smartphone mengetahui secara detail tentang lokasi tempat wisata yang terdapat di Jakarta

1.5 Manfaat Penulisan

Dari hasil penelitian ini diharapkan sistem dapat membantu pengguna yang ingin berwisata untuk memperoleh informasi lokasi tempat wisata yang terdapat di Jakarta.

1.6 Luaran Penelitian

Luaran yang dihasilkan dari penelitian ini adalah memberikan informasi tempat wisata yang terdapat di Jakarta bagi para pengguna smartphone.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk dapat memberikan sedikit gambaran mengenai isi dari penulisan ini, maka untuk itu kami menyusun secara garis besar sistematika penulisan proposal tugas akhir yang terbagi menjadi 3 bab dengan rincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memaparkan dan menguraikan gambaran secara umum tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, luaran yang diharapkan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang dibutuhkan dalam pembuatan proposal tugas akhir ini yaitu yang berkaitan dengan aplikasi yang akan dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan kerangka berpikir, teknik pengumpulan data, alat bantu penelitian, waktu penelitian, serta jadwal penelitian yang dilakukan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem serta mengimplementasikannya kedalam program aplikasi, dan juga terdapat hasil analisa data yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Sebagai penutup penulis menerangkan kesimpulan-kesimpulan dan saran-saran yang telah didapatkan selama proses pembuatan aplikasi dan penelitian yang mungkin dapat berguna dimasa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN

