

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien, dan akurat.

Perkembangan dalam bidang komputer pada saat ini telah membuka peluang seluasnya kepada para pakar dan para pengambil keputusan, baik yang bergerak di bidang ekonomi, pemerintahan, keilmuan dan sebagainya untuk menyelesaikan semua permasalahannya dengan menggunakan komputer. Sebelum datang era komputerisasi ini, kebanyakan unit kerja menyelesaikan pekerjaannya secara manual. Saat ini unit kerja dapat menggunakan komputer dalam mengerjakan berbagai tugasnya dengan cepat dan tepat. Hal ini dikarenakan di dalam Komputer tersebut dapat diinstalasi bermacam-macam aplikasi yang dapat digunakan, sehingga unit kerja mendapatkan kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Berbagai aplikasi computer saat ini bermunculan, mulai dari aplikasi yang mempermudah dalam perhitungan hingga aplikasi yang menyediakan sarana pengolahan data. Aplikasi-aplikasi ini memiliki tujuan yang sama yaitu ingin mempermudah pekerjaan unit kerja.

Dalam era komputerisasi jika masih menggunakan sarana kertas sebagai media pengolahan dan penyimpanan data serta sebagai penyebaran informasi dirasakan kurang efektif dan tidak efisien, karena sifat kertas tersebut adalah statis. Apalagi penyimpanan data penting yang dimiliki oleh suatu perusahaan atau instansi perlu ditangani secara komputerisasi, agar pekerjaan unit kerja lebih efektif dan efisien.

Satuan Korps Brimob Polda Metro Jaya Detasemen A Pelopor adalah salah satu instansi yang masih menggunakan cara manual dalam penyeleksian senjata berdasarkan golongan yang digunakan dalam tugas. Hal itu dirasakan kurang

efektif dan tidak efisien, karena jika terjadi perubahan data maka harus membuat ulang data secara keseluruhan, sehingga memberikan ketidakefektifan di bidang sarana dalam pengolahan datanya. Untuk mengatasi masalah tersebut, maka Satuan Korps Brimob Polda Metro Jaya Detasemen A Pelopor membutuhkan suatu bentuk aplikasi komputer yang dapat membantu dalam mengerjakan pekerjaan unit kerja yaitu penyeleksian senjata berdasarkan golongan. Agar bias diperoleh data yang memuaskan.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis dalam proposal tugas akhir ini mengambil judul :

“APLIKASI SISTEM INFORMASI PENYELEKSIAN SENJATA BERDASARKAN GOLONGAN PADA SATUAN KORPS BRIMOB POLDA METRO JAYA DETASEMEN A PELOPOR.”

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, ada pun perumusan masalah ialah sebagai berikut :

- a. Belum dapat memberikan informasi secara akurat, cepat dan tepat
- b. Pelayanan dalam pengambilan senjata di gudang senjata Detasemen A Pelopor masih manual.
- c. Belum menggunakan database

I.3 Ruang Lingkup Penelitian

Ruang lingkup pembahasan pada penulisan ini, penulis membuat sebuah aplikasi *desktop* penyeleksian senjata berdasarkan golongan. Aplikasi ini berisikan sebuah form inputan yang akan menyeleksi Nama, NRP, dan Golongan. Kemudian apabila Nama, NRP, dan Golongan sesuai dengan *database* satuan korps brimob polda metro jaya detasemen A pelopor maka *user* akan diarahkan pada form selanjutnya yaitu form pemilihan senjata. Pada form pemilihan senjata ini *user* dapat melihat Nama, NRP, dan Golongan dari *user*. Pada form ini *user* juga dapat memilih senjata yang akan digunakan. Setelah memilih senjata *user* akan diarahkan pada form selanjutnya yang berisi Nama *user*, NRP *user*, Golongan *user*, Nama Senjata yang dipilih, dan Gambar senjata yang dipilih.

I.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan Penelitian ini adalah:

- a. Membuat aplikasi *Desktop* penyeleksian senjata berdasarkan golongan.
- b. Mengimplementasikan aplikasi *Desktop* penyeleksian senjata berdasarkan golongan.

Sedangkan manfaat dari penelitian yang diangkat adalah:

- a. Dapat membantu Anggota Detasemen A Pelopor dalam penyeleksian senjata yang akan digunakan.
- b. Kinerja pihak gudang senjata Detasemen A Pelopor menjadi lebih mudah dalam hal penyeleksian senjata.

I.5 Luaran yang Diharapkan

Dari proses pengumpulan data dan analisa sistem yang dibutuhkan dalam penyeleksian senjata, maka akan dirancang sistem yang baru berupa Aplikasi Sistem Informasi Penyeleksian Senjata Berdasarkan Golongan Pada Satuan Korps Brimob Polda Metro Jaya Detasemen A Pelopor. Aplikasi Sistem penyeleksian berbasis *Desktop* ini akan memberikan informasi penyeleksian golongan mulai dari proses *Login*, Pemilihan senjata dan *administrator*.

I.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memberikan gambaran yang jelas mengenai penulisan Proposal ini, maka penulisan disusun menjadi 4 bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang mengenai penjelasan masalah tersebut, batasan masalah yang berisikan batasan dan ruang lingkup dalam penulisan ilmiah ini, tujuan penulisan yang berkaitan dengan pembahasan masalah, serta metode penelitian dan sistematika penulisan dalam penulisan ilmiah ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini memuat teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa metode, konsep, prosedur, definisi yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tahapan ataulangkah-langkah yang dilakukan dalam penelitian, semua tahapan dijelaskan secara rinci.

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi pembahasan hasil penelitian yang memuat objek penelitian, analisis, desain dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Kesimpulan, Saran

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

