

DAFTAR PUSTAKA

- Aghili, R., Qin, Q., Li, H., & Khomh Polytechnique Montreal, F. (2024). *Understanding Web Application Workloads and Their Applications: Systematic Literature Review and Characterization*. <https://ieeexplore.ieee.org/>
- Ahmad, F., Sari, N., & Sutabri, T. (2024). Pengembangan Sistem Informasi E-Permit Menggunakan Metode Rapid Application Development Pada Polsek Semendawai Suku III. In *Syntax Admiration* (Vol. 5, Issue 12).
- Aklani, S. A., & Liling, J. R. (2023). *Perancangan Front End Website Profile Builder Menggunakan Framework React Js Pada PT. Pundi Mas Berjaya*. <https://doi.org/10.37253/nacospro.v5i1.8028>
- Al-Qadr, N. A., Novita, R., Ahsyar, T. K., & Zarnelly, Z. (2024). Sales Management System with Rapid Application Development and PIECES Approach. *JUSIFO (Jurnal Sistem Informasi)*, 10(1), 1–8. <https://doi.org/10.19109/jusifo.v10i1.22222>
- Andarsyah, R., & Kusumah, A. R. (2023). *5 Tahap Membuat Dashboard Admin Untuk Kemudahan Programmer Dengan ReactJS dan TailwindCSS*.
- Apriliansah, I., Saputri, D. N., & Sutabri, T. (2024). Evaluasi Kinerja Sistem Aplikasi SeaBank Menggunakan Metode PIECES. In *59 JURTI* (Vol. 8, Issue 1).
- Ardiansyah, D. P., Irawan, A. S. Y., & Nurkifli, E. H. (2024). RANCANG BANGUN SISTEM PELAYANAN LAUNDRY BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN REACTJS. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i3.4812>
- Arhandi, P. P., Arief, S. N., & Firdausi, A. T. (2022). *PENGEMBANGAN WEBSITE PENDUKUNG MASTERY BASED LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN MAHASISWA*.
- Chairane, Puan, A., Syahputra, R., Aldine, T. T., & Nurbaiti. (2023). *MANFAAT PENGGUNAAN DATABASE DALAM PENINGKATAN LAYANAN PERPUSTAKAAN UIN SUMATERA UTARA*.
- Danar Hadi, B., Paniran, P., & Suksmadana, I. M. B. (2024). Perancangan Back-end Api pada Aplikasi Mobile Fruityfit Menggunakan *Framework* Express JS.

- Mars : Jurnal Teknik Mesin, Industri, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 107–117. <https://doi.org/10.61132/mars.v2i3.138>
- Findawati, Y., & Taurusta, C. (2021). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Kalua, A. L., Mantiri, R., Rumondor, C., & Mogogibung, E. (2024). Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis *Website Responsive*. *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science (ITSECS)*, 2(2). <https://doi.org/10.58602/itsecs.v2i2.108>
- Makarim, S. N., Riana, F., & Satrya, F. (2025). SISTEM INFORMASI MENU MAKANAN DAN MINUMAN DENGAN KODE QR BERBASIS *WEBSITE* PADA KEDAI MURAH JASA. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 9, Issue 1).
- Mas'ud, F., & Nuryuliani. (2024). PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA ASING YANG INTERAKTIF MENGGUNAKAN METODE MERN. In *Januari* (Vol. 3, Issue 1).
- Mulyadi, Suana, I., & Romadi, A. (2023). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI STOK OBAT PADA APOTEK ARICK BERIZIN KABUPATEN BATANG HARI*.
- Ndamunamu, P., Harjadi, F., & Talakua, A. C. (2023). Aplikasi Berbasis Android Pembelajaran Pengenalan Nama Hewan Menggunakan Metode RAD (Rapid Application Development). *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 2(3), 111–121. <https://doi.org/10.56211/sudo.v2i3.320>
- Nguyen, N. (2022). *Development & deployment of a web server as an executable with Node.js, Express.js and Vercel/pkg*.
- Niqotaini, Z., Yulistiawan, B. S., Krisnanik, E., & Amalia, R. D. (2023). *ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DENGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE*.
- Noviana, R. (2022). PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BERBASIS WEB MONJA STORE MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *JTS*, 1(2).
- Paul, R., Bhandopia, R. R., Patil, D. R., Raut, J. D., & Gotmare, A. D. (2020). *An Efficient Digital Ordering System for Restaurant*.
- Prasetya, M. G., Heksaputra, D., Wicaksono, Y., & Harahap, A. A. (2024). Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Pada Kafe Ra Kopiran Berbasis

- Website Menggunakan Metode Waterfall. Jurnal Teknologi Sistem Informasi E-ISSN*, 5(2), 173–187. <https://doi.org/10.35957/jtsi.v5i2.9125>
- Prayogi, R., Ramanda, K., Budihartanti, C., & Rusman, A. (2021). Penerapan Metode PIECES *Framework* Dalam Analisis dan Evaluasi Aplikasi M-BCA. *Jurnal Infortech*, 3(1), 7–12. <https://doi.org/10.31294/infortech.v3i1.10122>
- Ramadhani Airmas Sahid, R., Hasna Nabila, H., Prastya, I., & Saprudin. (2024). *Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Layanan Pelanggan Di Segitiga Bermuda Café Coffee & Eatery Menggunakan Metode Waterfall*. 2(2). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/biner>
- Silalahi, F. D. (2022). *MySQL (Structured Query Language) Manajemen Database*.
- Sutono, S., & Rustandi, D. (2022). METODE PIECES DALAM PERANCANGAN GAME EDUKASI BELAJAR MUDAH BAHASA INGGRIS UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 10(3). <https://doi.org/10.23960/jitet.v10i3.2673>
- Thifalia, T., & Fahmi, H. Z. (2024). *Penerapan Metodologi Rapid Application Development Pada Sistem Informasi Penjualan Produk Usaha Mikro Kecil Menengah (Studi Kasus: Pempek Jemo Kito)*.
- Trimarsiah, Y., Faulina, S. T., & Murti, W. (2022). *Perancangan Website pada Kedai Geulish Menggunakan Metode Rapid Application Development*. 15(2), 412–421. <http://journal.stekom.ac.id/index.php/elkom>.page412