

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi begitu pesat berkembang dan dampaknya telah kita rasakan. Berbagai kemudahan yang kita terima, seperti kemudahan dalam mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat, kemudahan dalam proses tugas akhir atau skripsi dengan menggunakan sistem online seperti web. Perkembangan teknologi informasi ini harus didukung dengan penyampaian informasi yang cepat dan akurat, serta pengolahan data yang efektif dan efisien.

Tugas akhir atau skripsi merupakan salah satu mata kuliah yang diambil mahasiswa untuk memenuhi persyaratan untuk mendapatkan status diploma (D3) maupun sarjana (S1), dimana mahasiswa mampu menyusun dan menulis suatu karya tulis ilmiah sesuai bidang ilmunya. Mahasiswa yang mampu tugas akhir ataupun skripsi dianggap mampu memahami, menganalisis, menggambarkan dan menjelaskan permasalahan yang diambarnya.

Proses pengajuan tugas akhir atau skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta dimulai dengan melakukan pendaftaran tugas akhir atau skripsi yang masih menggunakan google form dan tidak adanya informasi kuota calon dosen bimbingan, pendaftaran persetujuan bimbingan dan pendaftaran sidang masih menggunakan form kertas sehingga jika ada kesalahan atau perubahan mahasiswa harus datang ke kampus, mahasiswa menunggu lama untuk mendapatkan surat persetujuan judul, serta masih terjadi kesalahan input jadwal sidang pada dosen bimbingan atau penguji.

Untuk itu aplikasi pendaftaran dan jadwal tugas akhir / skripsi yang berbasis web merupakan langkah yang tepat untuk memberikan informasi terkait tugas akhir / skripsi yang dapat diakses oleh mahasiswa yang mengambil tugas akhir / skripsi. Sistem ini diharapkan menjadi fasilitas yang mendukung dalam proses tugas akhir dan skripsi di Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka rumusan masalah yang akan dibahas, yaitu:

- a. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan mahasiswa dalam melakukan pendaftaran bimbingan tugas akhir / skripsi dan pendaftaran sidang tanpa harus datang langsung ke kampus?
- b. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat mengetahui informasi kuota calon dosen bimbingan yang masih tersedia dan tidak?
- c. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan mahasiswa dalam mencetak sendiri surat persetujuan judul?
- d. Bagaimana membuat aplikasi yang memudahkan sesjurn untuk tidak terjadi kesalahan input dalam membuat jadwal sidang?

1.3 Batasan Lingkup

Adapun batasan masalah dalam penelitian dan perancangan ini adalah sebagai berikut:

- a. Penelitian ini hanya dilakukan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- b. Penelitian ini meliputi proses pendaftaran tugas akhir / skripsi, pendaftaran pembimbing tugas akhir/skripsi, pendaftaran sidang tugas akhir / skripsi dan jadwal sidang tugas akhir ataupun skripsi.
- c. Peneliti tidak membahas input nilai (Pemasukan nilai tugas akhir / skripsi).

1.4 Maksud dan Tujuan

Setiap penelitian yang dilakukan tentunya memiliki maksud dan tujuan yang jelas. Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini yaitu :

1.4.1 Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat pendaftaran dan jadwal sidang tugas akhir / skripsi secara online pada Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.

1.4.2 Tujuan

- a. Mahasiswa dapat melakukan pendaftaran bimbingan tugas akhir / skripsi dan pendaftaran sidang melalui web.
- b. Untuk adanya informasi terkait kuota calon pembimbing yang masih tersedia dan tidak.
- c. Mahasiswa dapat mencetak sendiri surat persetujuan judul tanpa menunggu lama.
- d. Untuk tidak terjadi kesalahan input dosen bimbingan atau penguji dalam membuat jadwal sidang.

1.5 Metode Penelitian

Metode penumpulan data yang digunakan oleh penulis yaitu:

a. Studi Pustaka

Penulis melakukan penelitian kepustakaan untuk memperoleh aspek-aspek teoritis dalam pengumpulan data dan informasi, dengan mempelajari buku-buku dan catatan lainnya yang berhubungan dengan permasalahan yang sedang dibahas.

a. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung pada sumber data untuk menghasilkan informasi yang lengkap dan jelas yang berkaitan dengan permasalahan yang sedang dibahas.

1.6 Sistematika Penulisan

Pembahasan ini dibagi kedalam bab perbab untuk mempermudah didalam pembahasan sistem. Tiap-tiap bab masih merupakan satu kesatuan dengan beberapa perincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang masalah yang berkaitan dengan Laporan Tugas Akhir yang meliputi alasan pemilihan judul atau latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metode yang digunakan, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang konsep dasar sistem yang menjelaskan sistem yang dibahas dalam ruang lingkup yang berhubungan dengan penerapan konsep dasar perusahaan dan peralatan pendukung (*tools system*).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi langkah-langkah penelitian yang digunakan untuk pemecahan permasalahan penelitian dan mencapai tujuan penelitian. Metodologi harus diuraikan tahap demi tahap secara rinci.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi pembahasan hasil penelitian yang memuat objek penelitian, analisis, desain dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan memuat hal-hal yang sudah dibahas pada bab-bab sebelumnya mulai dari permasalahan, analisis sampai dengan hasil penelitian. Saran memuat hal-hal yang perlu dilakukan oleh peneliti selanjutnya (dapat berupa hal-hal yang belum dilakukan oleh penulis dalam penelitian).

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

