

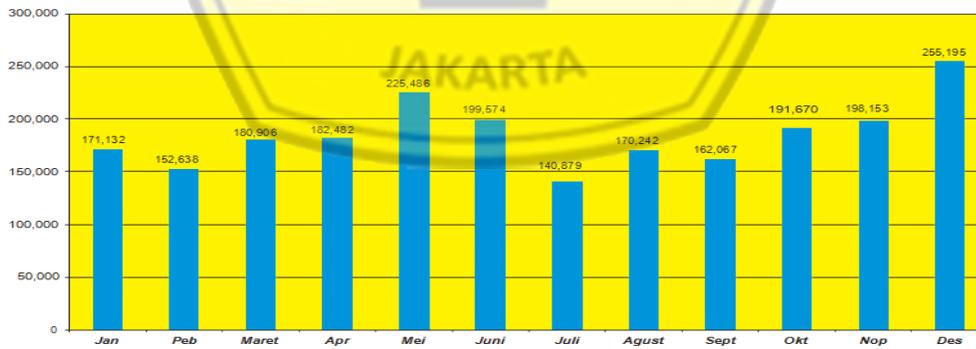
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi adalah sesuatu yang penting baik untuk perusahaan maupun, dimana dengan informasi kita bisa mengetahui perkembangan teknologi, marketing, kebutuhan pasar. Supaya mendapatkan informasi yang lebih cepat maka kita perlu menggunakan perangkat yang cepat dan akurat. Umumnya untuk mendapatkan informasi sudah menggunakan komputer melalui internet..

Pariwisata adalah suatu perjalanan yang dilakukan untuk rekreasi atau liburan. Menurut undang-undang No. 10/2009 tentang kepariwisataan, yang dimaksud dengan pariwisata adalah kegiatan wisata yang didukung oleh berbagai fasilitas serta layanan yang disediakan masyarakat, pengusaha, Pemerintah dan Pemerintah Daerah Yogyakarta. Untuk rekreasi keluarga, Yogyakarta memiliki banyak pilihan destinasi menarik, mulai dari taman rekreasi, kebun binatang, dan tempat-tempat bersejarah. Setiap tahun ke tahun di wisatawan Kota Yogyakarta semakin meningkat. Data jumlah kunjungan wisatawan ke Yogyakarta dapat ditunjukkan melalui grafik dibawah ini



Gambar 1.1 Grafik Pengunjung

Grafik diatas menunjukkan bahwa kunjungan wisatawan semakin meningkat setiap tahun, namun terjadi penurunan kunjungan setelah terjadinya gempa dan lahar hujan merapi. Hal ini ditunjukkan dengan penurunan jumlah wisatawan sekitar 40%.

Untuk menanggulangi hal tersebut, maka pemerintah Kota Yogyakarta beserta pihak-pihak terkait berusaha membenahi sistem keamanan di Kota Yogyakarta. Dengan berkembangnya pariwisata Kota Yogyakarta maka perlu dilakukan peningkatan pembangunan sarana pendukung seperti hotel, restaurant serta pembangunan daerah pedalaman menjadi kawasan wisatawan untuk berkunjung ke Kota Yogyakarta.

Berdasarkan permasalahan yang dihadapi tersebut dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat memberikan informasi daftar tempat wisata, kuliner dan penginapan. Berdasarkan hal-hal tersebut, dalam penulisan Laporan Tugas Akhir ini penulis memilih judul Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Web Untuk Pemetaan Pariwisata Di Kota Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Uraian dalam latar belakang , maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana mengembangkan informasi tentang objek tempat penginapan, tempat kuliner Di Kota Yogyakarta?
- b. Bagaimana Merancang Sistem website tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Masalah yang akan dibahas terkait objek yang diteliti antara lain:

- a. Data lokasi tempat wisata di peroleh dari data peta dari Google Maps
- b. Perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain aplikasi adalah Google Maps API, Java Script dan HTML.
- c. Jika terjadi pemekaran wilayah, sistem tidak dapat menangani permasalahan tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Pada Aplikasi Tempat Pariwisata berbasis web ini bertujuan untuk menghasilkan Informasi dengan visualisasi data spasial yang berisi informasi letak obyek-obyek wisata, kuliner dan penginapan yang disajikan kepada masyarakat

sebagai promosi wisata Kota Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Pembuatan Aplikasi pariwisata Kota Yogyakarta berbasis web bermanfaat untuk :

a. Manfaat Bagi User

- 1) Memudahkan wisatawan untuk memperoleh informasi letak obyek wisata di Kota Yogyakarta.
- 2) Memberi sumbangan ide kepada pemerintah daerah dalam usaha menarik wisatawan sehingga dapat menambah pemasukan pemerintah Kota Yogyakarta.

b. Manfaat Bagi Iptek

- 1) Agar memperluas ilmu pengetahuan dan memperkaya inovasi Iptek
- 2) Penerapan Php dan MySql dalam merancang web pariwisata

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara menyeluruh masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini, maka sistematika penulisan dibagi dalam enam bab sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori yang berkaitan dengan pembuatan Tempat Pariwisata Kota Yogyakarta berbasis web.

BAB 3 METODELOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan profil Kota Yogyakarta, visi dan misi Dinas Pariwisata Kota Yogyakarta, serta struktur organisasinya.

Bab 4 ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai gambaran objek penelitian, analisis sistem berjalan dan usulan, analisis permasalahan, analisis sistem kebutuhan, rancangan umum sistem usulan yang diajukan oleh penulis.

Bab 5 PENUTUP

Bab ini berisi simpulan dari hasil penelitian dan saran untuk perbaikan penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

